

MDMM 12 lat - II runda i ODZD dzieci 10-11 lat  
Lublin, 8. - 9.6.2019

Konkurencja 6  
08.06.2019 - 15:27

Chłopców, 50m dowolny

10 lat  
Wyniki

Punkty: FINA 2018

Pozycja	Wiek		Czas	Pkt.
1.	10	RWKS Sparta Biłgoraj	<b>34.35</b>	205
2.	10	UKS Olimpijczyk 23	<b>34.52</b>	202
3.	10	RWKS Sparta Biłgoraj	<b>35.89</b>	179
4.	10	KU AZS UMCS Lublin	<b>36.55</b>	170
5.	10	UKS Olimpijczyk 23	<b>37.75</b>	154
6.	10	Uks "Kraszak"	<b>37.85</b>	153
7.	10	RWKS Sparta Biłgoraj	<b>38.64</b>	144
8.	10	MTP Kormoran Olsztyn	<b>38.96</b>	140
9.	10	MTP Kormoran Olsztyn	<b>39.40</b>	135
10.	10	Uks 51	<b>40.15</b>	128
11.	10	MTP Kormoran Olsztyn	<b>40.48</b>	125
12.	10	RWKS Sparta Biłgoraj	<b>41.03</b>	120
13.	10	UKS „ORKA” Zamo	<b>41.31</b>	117
14.	10	Mi dzyszkolny UKS „Olimpijczyk” Suwałki	<b>41.48</b>	116
15.	10	UKS „ORKA” Zamo	<b>41.78</b>	114
16.	10	MTP Kormoran Olsztyn	<b>42.13</b>	111
17.	10	MTP Kormoran Olsztyn	<b>43.02</b>	104
18.	10	MTP Kormoran Olsztyn	<b>43.28</b>	102
19.	10	KU AZS UMCS Lublin	<b>43.59</b>	100
20.	10	UKS Olimpijczyk 23	<b>43.99</b>	97
21.	10	UKS Olimpijczyk 23	<b>44.00</b>	97
22.	10	RWKS Sparta Biłgoraj	<b>44.61</b>	93
23.	10	UKS „ORKA” Zamo	<b>45.11</b>	90
24.	10	MTP Kormoran Olsztyn	<b>46.30</b>	83
25.	10	RWKS Sparta Biłgoraj	<b>49.07</b>	70
26.	10	UKS „ORKA” Zamo	<b>49.59</b>	68
27.	10	MTP Kormoran Olsztyn	<b>50.37</b>	65
28.	10	UKP Fala Krańców	<b>52.55</b>	57
29.	10	UKS „ORKA” Zamo	<b>54.35</b>	51
30.	10	KU AZS UMCS Lublin	<b>56.82</b>	45
31.	10	KU AZS UMCS Lublin	<b>1:00.97</b>	36
32.	10	KU AZS UMCS Lublin	<b>1:08.97</b>	25
DYSKW.	10	RWKS Sparta Biłgoraj		
<i>O1 - Pływak wystartował po komendzie na miejsca i zajął swoją pozycję nieruchomą, a przed sygnałem startu</i>				
DYSKW.	10	UKS „ORKA” Zamo		
<i>O2 - Pływak nie miał kontaktu ze ścianą podczas nawrotu</i>				
DYSKW.	10	Uks 51		
<i>O1 - Pływak wystartował po komendzie na miejsca i zajął swoją pozycję nieruchomą, a przed sygnałem startu</i>				
DYSKW.	10	Uks 51		
<i>O1 - Pływak wystartował po komendzie na miejsca i zajął swoją pozycję nieruchomą, a przed sygnałem startu</i>				