

2021 Laur Lubelskiego Koziołka - IV runda
Lublin, 16.10.2021

Konkurencja 7
16.10.2021 - 10:25

Dziewcz t, 50m klasyczny

10 lat
Wyniki

Punkty: FINA 2021

Pozycja	Wiek		Czas	Pkt.
1.	10	Błysk Jarosław	44.66	261
2.	10	UKS „ORKA” Zamo	44.80	259
3.	10	KS „Wisła” Puławy	46.21	236
4.	10	MTP „Lublinianka”	47.28	220
5.	10	KS „Wisła” Puławy	47.43	218
6.	10	UKS „Wodnik Krasnystaw”	47.94	211
7.	10	SKP Delfin Kozienice	49.19	195
8.	10	MTP „Lublinianka”	49.58	191
9.	10	UKS „ORKA” Zamo	50.53	180
10.	10	KS „Wisła” Puławy	50.93	176
11.	10	KS „Wisła” Puławy	51.28	172
12.	10	UKS Szkoła Pływania 23 Lublin	51.92	166
13.	10	KU AZS UMCS Lublin	51.93	166
14.	10	Uks Skarpa Lublin	52.73	158
15.	10	UKS Szkoła Pływania 23 Lublin	53.48	152
16.	10	KU AZS UMCS Lublin	54.10	147
17.	10	UKS Szkoła Pływania 23 Lublin	54.29	145
18.	10	Błysk Jarosław	54.47	144
19.	10	Błysk Jarosław	54.49	143
20.	10	UKS Szkoła Pływania 23 Lublin	56.00	132
21.	10	UKS „ORKA” Zamo	1:01.14	101
22.	10	UKS „ORKA” Zamo	1:01.25	101
23.	10	MTP „Lublinianka”	1:02.15	97
24.	10	UKS Szkoła Pływania 23 Lublin	1:02.53	95
25.	10	UKS Szkoła Pływania 23 Lublin	1:07.04	77
26.	10	UKS „ORKA” Zamo	1:08.69	71
27.	10	UKS „ORKA” Zamo	1:17.85	49
28.	10	UKS Szkoła Pływania 23 Lublin	1:19.38	46
29.	10	MTP „Lublinianka”	1:19.94	45
DYSKW.	10	LUKS Orlik		
		<i>K15 - Pływak nie dotkn ł ciany dwiema dło mi przy nawrocie lub na zako czenie wy cigu</i>		
DYSKW.	10	Uks 51		
		<i>K2 - Pływak nie złamał powierzchni wody głów po rozpocz ciu ruchu dłoni do wewn trz z jego najszerszego poło enia w drugim cyklu ruchu ramion po starcie lub nawrocie</i>		
DYSKW.	10	UKS Olimpijczyk 23		
		<i>K16 - Pływak dotkn ł cian nierównocze nie dwiema dło mi przy nawrocie lub na zako czenie wy cigu</i>		
DYSKW.	10	UKS Szkoła Pływania 23 Lublin		
		<i>K13 - Pływak nie zwrócił stóp na zewn trz w trakcie nap dzaj cej cz ci ruchu nóg</i>		
DYSKW.	10	UKS Szkoła Pływania 23 Lublin		
		<i>K2 - Pływak nie złamał powierzchni wody głów po rozpocz ciu ruchu dłoni do wewn trz z jego najszerszego poło enia w drugim cyklu ruchu ramion po starcie lub nawrocie</i>		