

Instrukcja wypełniania zaproszenia:

Należy pobrać ze strony - <https://iskrakonin.pl/do-pobrania/> - spakowany plik Splash Entry Editor - program do wypełniania zgłoszeń, rozpakować go i zainstalować na swoim komputerze (nie może być „apple”)

Następnie należy pobrać zaproszenie lxf ze strony zawodów – <https://livetiming.pl/contest/32d0658e-38ad-4205-b75d-b8d589d65ce9>

i otworzyć go w pobranym i zainstalowanym wcześniej programie Splash Entry Editor.

Klub - w miejsce nazwy klubu należy wprowadzić nazwę uczelni np.: AZS UMCS Lublin, AZS Politechnika Lubelska, itp.; kraj: POL; nazwisko: podajemy nazwisko i imię trenera; Tel: telefon komórkowy trenera; Email: adres mailowy trenera; pozostałe pola zostawiamy puste

Zawodnicy - przy dodawaniu poszczególnych zawodników należy wpisać nazwisko, imię, płeć; datę urodzenia zostawiamy pustą. Szczególną uwagę należy zwrócić na poprawne oznaczenie płci. Następnie należy wpisać orientacyjne czasy zgłoszeń w rubrykach tylko dla tych konkurencji, w których będzie startował zawodnik.

Po wprowadzeniu powyższych informacji należy zapisać plik wciskając ikonę dyskietki (na górze po lewej stronie) wpisując jak ma się nazywać plik – nazwa uczelni i wybrać miejsce, gdzie ma się plik zapisać (np. pulpit), a następnie wysłać na adres e-mail obsługi informatycznej - pioswim@wp.pl.

Przewodnik z instrukcją instalacji i wypełniania zaproszenia (należy mieć na względzie informacje powyżej wypisane, bo film zawiera część czynności zbędnych, ze względu na specyfikę zawodów) –

<https://www.youtube.com/watch?v=mTMjYjMwjm0>