

**XLV Mistrzostwa Polski
w Ratownictwie Wodnym
PŁYWALNIA „OLIMPIJCZYK”
GLIWICE, ul. Oriona**



Gliwice 10 - 12 czerwca 2011



| Pkt. | Spis treści | Str. |
|-------------|--|-------------|
| | PROGRAM ZAWODÓW | 3 |
| 1. | ORGANIZACJA I PRZEPROWADZENIE ZAWODÓW | 4 |
| 1.1. | PODSTAWY ORGANIZACJI ZAWODÓW | 4 |
| 1.2. | WYMOGI OBIEKTOWE | 4 |
| 1.3. | WYMOGI SPRZĘTOWE | 5 |
| 2. | KWALIFIKOWANIE UCZESTNIKÓW | 8 |
| 2.1. | WARUNKI ZAWODÓW. | 8 |
| 2.2. | UDZIAŁ DRUŻYN. | 8 |
| 2.3. | ZGŁOSZENIE ZAWODNIKÓW | 9 |
| 2.4. | OPLATY STARTOWE | 9 |
| 3. | KLASYFIKACJA I NAGRODY | 10 |
| 3.1. | KLASYFIKOWANIE I PUNKTACJA | 10 |
| 3.2. | PROTESTY I ARBITRAŻ | 11 |
| 3.3. | NAGRODY | 11 |
| 4. | POSTANOWIENIE KOŃCOWE | 12 |
| 4.1. | PROCEDURA STARTOWA | 12 |
| 4.2. | SĘDZIOWIE | 12 |
| 4.3. | ETYKA POSTĘPOWANIA | 12 |
| 4.4. | SPOSOBY TRZYMANIA I HOLOWANIA MANEKINA | 13 |
| 5. | ZAŁĄCZNIKI | 14 |
| ZAŁ.1 | KONKURENCJE INDYWIDUALNE: | 14 |
| ZAŁ.2 | KONKURENCJE DRUŻYNOWE | 20 |
| ZAŁ.3 | OŚWIADCZENIE RODZICÓW/OPIEKUNÓW | 26 |
| ZAŁ.3 | ZGŁOSZENIE DRUŻYNY | 27 |

PROGRAM ZAWODÓW

10 czerwca (piątek)

| | |
|-------------------------------------|---------------------------------------|
| 16 ⁰⁰ – 20 ⁰⁰ | Akredytacja drużyn w biurze zawodów |
| Do 19 ⁰⁰ | Kolacja |
| 19 ⁰⁰ – 21 ³⁰ | Rozgrzewka |
| 20 ³⁰ – 21 ³⁰ | Odprawa kierowników drużyn i trenerów |

11 czerwca (sobota)

| | |
|-------------------------------------|----------------------------------|
| 06 ⁴⁵ – 07 ⁴⁵ | Śniadanie |
| 08 ⁰⁰ – 08 ⁵⁰ | Rozgrzewka |
| 08 ³⁰ – 08 ⁵⁰ | Odprawa sędziów |
| 09 ⁰⁰ – 09 ¹⁰ | Pokaz DSRW Foczki Świętochłowice |

BLOK I

| | |
|-------------------------------------|---|
| 09 ¹⁵ – 09 ³⁵ | Konkurencja sztafeta 4 x 50m pływaniem stylem dowolnym z przeszkodami K/M |
| 09 ³⁵ – 10 ³⁵ | Konkurencja 200m stylem dowolnym z przeszkodami K/M |
| 10 ³⁵ – 10 ⁴⁰ | Dekoracja sztafet 4 x 50m z przeszkodami K/M |

Po dekoracji Uroczyste otwarcie Mistrzostw

| | |
|-------------------------------------|--|
| 10 ⁴⁵ – 12 ⁰⁰ | Konkurencja 50m ratowanie manekina K/M |
| 12 ⁰⁵ – 12 ¹⁰ | Dekoracja 200m z przeszkodami K/M |
| 12 ⁰⁰ – 14 ³⁰ | Przerwa oraz Obiad |

BLOK II

| | |
|-------------------------------------|--|
| 14 ³⁰ – 15 ¹⁰ | Rozgrzewka |
| 15 ¹⁵ – 16 ³⁰ | Konkurencja 100m ratowanie kombinowane K/M |
| 16 ³⁰ – 17 ³⁰ | Konkurencja 100m ratowanie manekina w płetwach K/M |
| 17 ³⁵ – 18 ⁰⁵ | Konkurencja sztafeta 4 x 50m z pasem ratowniczym K/M |
| 18 ⁰⁵ – 18 ¹⁰ | Dekoracja 50m ratowanie manekina K/M |
| 18 ¹⁰ – 18 ¹⁵ | Dekoracja 100m kombinowane K/M |
| 18 ¹⁵ – 18 ²⁰ | Dekoracja 100m ratowanie w płetwach K/M |
| 18 ²⁰ – 18 ²⁵ | Dekoracja 4 x 50m z pasem K/M |
| 18 ²⁵ – 18 ³⁰ | Przygotowanie do konkurencji rzut liną |
| 18 ³⁰ – 19 ¹⁰ | Konkurencja rzut liną K/M |
| 20 ⁰⁰ | Kolacja w hotelu |

12 czerwca (niedziela)

| | |
|-------------------------------------|-----------|
| 07 ⁰⁰ – 08 ⁰⁰ | Śniadanie |
|-------------------------------------|-----------|

BLOK II

| | |
|-------------------------------------|--|
| 08 ¹⁵ – 09 ⁰⁰ | Rozgrzewka |
| 09 ⁰⁵ – 09 ³⁵ | Konkurencja sztafetowa 4 x 25m holowanie manekina K/M |
| 09 ³⁵ – 11 ³⁵ | Konkurencja 200m super ratownik K/M |
| 11 ³⁵ – 11 ⁴⁰ | Dekoracja sztafet 4 x 25m K/M |
| 11 ⁴⁰ – 12 ⁴⁰ | Konkurencja 100m ratownik K/M |
| 12 ⁴⁰ – 12 ⁴⁵ | Dekoracja 200m super ratownik K/M |
| 12 ⁴⁵ – 12 ⁵⁰ | Dekoracja 100m ratownik K/M |
| 12 ⁵⁰ – 13 ⁰⁰ | Przerwa na podsumowanie wyników |
| 13 ⁰⁰ – 13 ²⁰ | Dekoracja za klasyfikacją generalną |
| 13 ²⁰ – 13 ²⁵ | Uroczyste zakończenie 45 Mistrzostw Polski w Ratownictwie Wodnym |

WPISOWE

BANK MILLENNIUM S.A.: 06 1160 2202 0000 0000 4114 1597
z dopiskiem „45. Mistrzostwa Polski w Ratownictwie Wodnym”

ZAKWATEROWANIE:

Hotel Mikulski – 44-100 Gliwice, ul. Dąbrowskiego 24 – www.hotelmikulski.pl

Hotel Piast – 44-100 Gliwice, ul. Chodkiewicza 33 – www.piasthotel.pl

1. ORGANIZACJA I PRZEPROWADZENIE ZAWODÓW

- Organizatorami XLV Mistrzostw Polski w Ratownictwie Wodnym, nazywanymi później MP są:

Zarząd Główny WOPR
Zarząd Wojewódzki Śląskiego WOPR
WOPR Gliwice
Ratownicy WOPR

Wojewoda śląski
Marszałek województwa śląskiego
Prezydent Miasta Gliwice
TUR Gliwice

- W imieniu organizatora działa powołany Komitet Organizacyjny MP,
- Organizator MP w porozumieniu z Sędzią Głównym zastrzega sobie prawo zmian w programie zawodów, które są ogłaszane w formie oficjalnych komunikatów,
- Za przygotowanie, przebieg i zakończenie MP odpowiada organizator
- Zawodnicy zobowiązani są stosować się do niniejszego regulaminu, a jego naruszenie będzie zgłaszane Sędziemu Głównemu, który podejmie odpowiednie działania
- Słowa zawarte w tym regulaminie oznaczające płęć męską (jego, on, zawodnik itp.) obejmują również kobiety.
- Zgodnie z zaleceniami ILSE, MP mają być wolne od dopingu z możliwością przeprowadzania testów antydopingowych podczas wszystkich konkurencji.

1.1. PODSTAWY ORGANIZACJI ZAWODÓW

- Podstawą organizacji współzawodnictwa sportowego w ratownictwie sportowym jest Art. 2 ustawy z dnia 25 czerwca 2010 o sporcie (Dz. U. 2010 nr 127 poz. 857, z późn. zm.).
- Współzawodnictwo w ratownictwie wodnym organizuje Komisja Sportu Wodnego Ochotniczego Pogotowia Ratunkowego (KS WOPR) przy współpracy Wojewódzkiego WOPR w Katowicach i WOPR Gliwice.
- Jednostka wojewódzka WOPR powołuje Komitet Organizacyjny MP, któremu przewodniczy Prezes tej jednostki
- MP mają poparcie Rządu RP, Samorządu Wojewódzkiego, organizacji pozarządowych, przedsiębiorstw i społeczności lokalnej
- Wnioski w sprawach organizacji MP można składać na adres e-mail: sport@wopr.pl lub Wodne Ochotnicze Pogotowie Ratunkowe, ul. Pytlasińskiego 17, 00-777 Warszawa, z dopiskiem „Komisja Sportu WOPR”.

1.2. WYMOGI OBIEKTOWE

PŁYWALNIA

Długość niecki pływalni:

MP odbędą się na 50 -cio metrowej pływalni „Olimpijczyk” zlokalizowanej w Gliwicach przy ul. Oriona

Głębokość wody:

Realna głębokość niecki 2m spełniająca wymogi dopuszczalnych parametrów:

- minimalnej głębokości - 1,35m
- maksymalnej głębokości - 3,00m

Tory:

- szerokość torów – 2,5m,
- ilość torów – 10,
- oddzielenie na całej długości niecki torów linami torowymi, posiadającymi zdolność absorbowania falowania,

Ściany pływalni wykonane:

- równoległe do siebie,
- tworząc z powierzchnią wody kąt prosty

- z twardego materiału o nieśliskiej powierzchni,

Słupki startowe:

- o sztywnej budowie i nie dające efektu sprężystości,
- wysokość słupka startowego ponad powierzchnię wody wynosi od 0,5m do 0,75m,

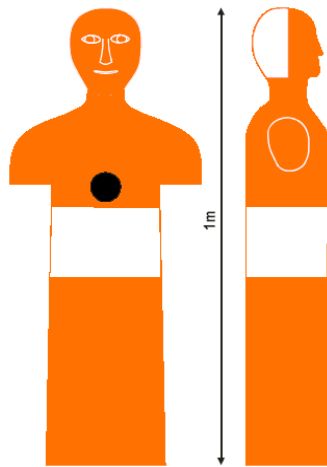
Temperatura:

- wynosi 25° - 28°,
- otoczenia wynosi 25° - 28°,

1.3. WYMOGI SPRZĘTOWE

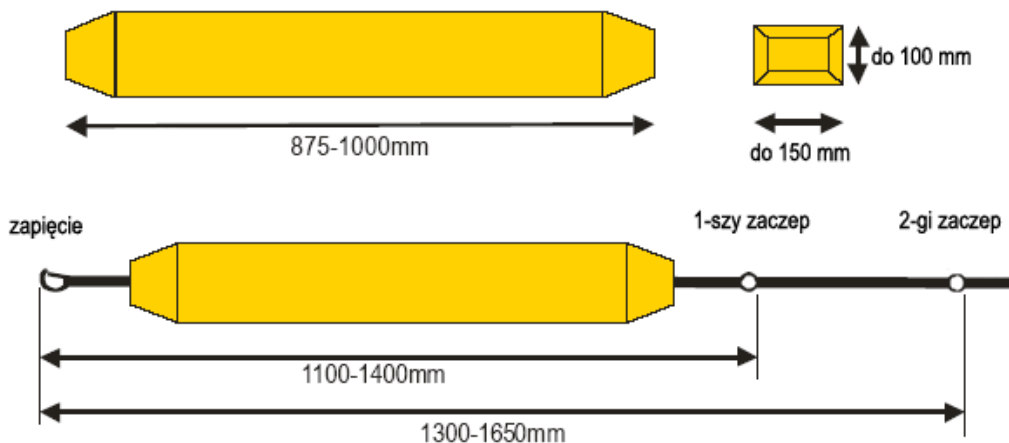
Podczas MP wykorzystany będzie sprzęt zatwierdzony przez Komisję Sportu w porozumieniu z Sędzią Głównym zawodów.

MANEKIN



Manekin ma być plastikowym manekinem typu PITET i musi być w pełni hermetyczny (tzn. napełniany wodą i zakorkowany na zawody). Manekin ma mieć wysokość 1m. Tylna część głowy manekina musi być pomalowana na kolor kontrastujący z resztą manekina i kolorem wody. Pośrodku korpusu manekina powinien być namalowany pas w kontrastującym kolorze o szerokości 15cm, tzn. pas ten powinien znajdować się pomiędzy 40cm a 55cm mierząc od dołu manekina w kierunku głowy. Manekiny powinny zostać zapewnione przez gospodarzy zawodów.

PAS RATOWNICZY

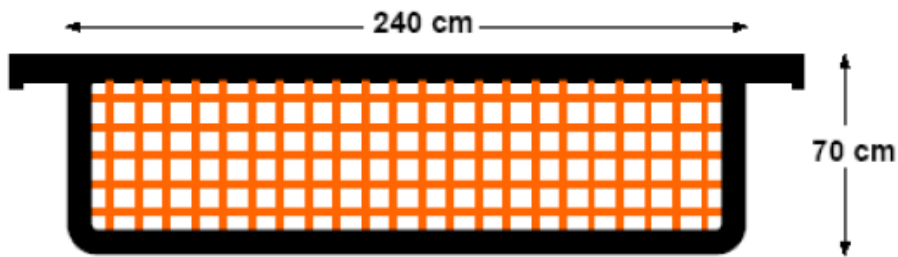


Pasy ratownicze typu „węgorz” spełniające zapewnia organizator MP. Wymagania dotyczące pływaka pasa to:

- Długość: minimalna 875mm, maksymalna 975mm
- Szerokość: maksymalna 150mm
- Grubość: maksymalna 100mm

Lina musi być zrobiona z syntetycznego materiału poddanego promieniowaniu UV o długości około 200cm i dołączona do taśmy o szerokości około 25mm i długości 200cm w kształcie pętli opasującej klatkę.

PRZESZKODY



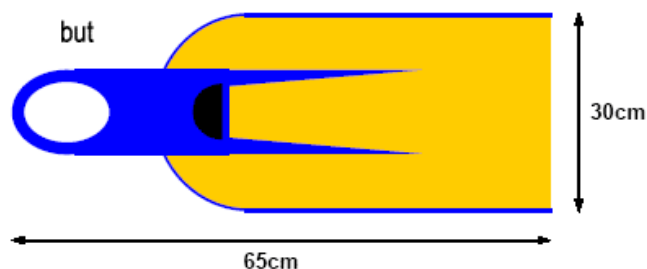
Przeszkody używane podczas konkurencji na pływalni mają rozmiar 70cm (± 1 cm) wysokości oraz 240cm (± 3 cm) szerokości i nie posiadają elementów niebezpiecznych, mają wewnętrzną część ramy z siatki, która uniemożliwi przepłynięcie przezeń zawodnikowi, z widoczną górną krawędzią przeszkody umiejscowioną na linii powierzchni wody. Kolor siatki powinien kontrastować z kolorem wody.

LINA



Liny powinny być plecione, prężne oraz zrobione z polipropylenu. Średnica liny powinna wynosić 8mm (z granicą tolerancji 1mm), a długość powinna mieścić się w granicach 16,5m - 17,5m

PŁETWY



Płetwy stanowią indywidualne wyposażenie zawodnika. Płetwy mierzone na nodze zawodnika nie mogą przekraczać wymiarów:

- Szerokość pióra płetwy wraz ze wzmocnieniami bocznymi do 30cm,
- Długość całkowita płetwy liczona od pięty paska do końca pióra do 65cm,

STROJE STARTOWE

- Do startów we współzawodnictwie sportowym dopuszczeni są zawodnicy w strojach zewnętrznych identyfikujących zawodnika z jednostką macierzystą WOPR, która zgłaszała zawodnika do współzawodnictwa,
- Zawodnik zostanie wykluczony z zawodów, jeśli ubiór narusza normy etyczne.
- Zawodnicy, kierownicy drużyn, trenerzy i pomocnicy powinni być ubrani stosownie do reprezentowanych barw jednostki macierzystej, a w szczególności podczas:
 - podczas ceremonii otwarcia i dekoracji,
 - w trakcie wręczania nagród,
 - udzielania wywiadów telewizyjnych.
- Każdy z zawodników ma obowiązek udzielania wywiadów telewizyjnych, radiowych oraz prasowych dotyczących rozgrywanych MP.
- Na życzenie organizatorów zawodnicy muszą nosić strój wyznaczony i dostarczony przez Komitet Organizacyjny.
- Do startów w konkurencjach dopuszczeni są zawodnicy, których stroje startowe spełniają wymogi przedstawione poniżej:

| NIEDOPUSZCZONE DO STARTÓW STARTOWE STROJE MĘSKIE | | | DOPUSZCZONE DO STARTÓW STARTOWE STROJE MĘSKIE | | |
|---|---|---|--|---|---|
|  |  |  |  |  |  |
| NIEDOPUSZCZONE DO STARTÓW STARTOWE STROJE ŻEŃSKIE | | | DOPUSZCZONE DO STARTÓW STARTOWE STROJE ŻEŃSKIE | | |
|  |  |  |  |  |  |

2. KWALIFIKOWANIE UCZESTNIKÓW

2.1. WARUNKI ZAWODÓW.

- Kierownicy drużyn i zawodnicy odpowiedzialni są za zaznajomienie się z programem zawodów oraz przepisami i regulaminem dotyczącymi poszczególnych konkurencji.
- Komitet Organizacyjny MP w porozumieniu z Sędzią Głównym zastrzega sobie prawo do usunięcia lub zmiany kryterium zawodów i programu oraz ogłaszania zawiadomienia, publikacji i komunikatów w języku polskim na oficjalnej tablicy, której umiejscowienie podane zostanie na odprawie kierowników drużyn.

- W przypadku odwołania konkurencji, nawet po przeprowadzeniu kilku biegów, punktacja w danej konkurencji nie zostaje przyznana żadnej z drużyn.
- Na obiekcie pływalni zostaje wydzielona strefa startowa znajdująca się w odległości 2m od krawędzi niecki basenowej, w której mogą przebywać tylko zawodnicy startujący w danej serii,
- Na obiekcie pływalni zostaje wydzielona strefa sędziowska obejmująca swoim zasięgiem obszar w odległości 2m od krawędzi niecki basenowej, w której mogą przebywać tylko sędziowie.
- Zawodnicy są zobowiązani zgłaszać się w strefie startowej punktualnie przed rozpoczęciem każdej konkurencji. Spóźnieni na miejsce zbiórki zawodnicy nie będą dopuszczeni do konkurencji.
- Uczestnicy MP nie biorący udziału w konkurencji muszą opuścić wyznaczone miejsce jej rozgrywania. Wyjątek stanowią zawodnicy wspomagający w konkurencji 100m z pasem ratowniczym,
- W trakcie MP drużyny pomiędzy miejscem rozgrywania zawodów, a miejscem zakwaterowania przemieszczają się we własnym zakresie.

2.2. UDZIAŁ DRUŻYN.

- Jako DRUŻYNĘ określa się zgłoszonych do współzawodnictwa zawodników oraz trenerów, pomocników, kibiców i inne osoby podróżujące z drużyną.
- W zawodach mogą brać udział:
 - drużyny krajowe będące w strukturach WOPR, zgłaszane za pośrednictwem jednostek wojewódzkich WOPR lub za jej zgodą oraz zagraniczne znajdujące się w strukturach ILSE,
 - drużyny zagraniczne i krajowe innych podmiotów działających w ratownictwie, zgłoszone przez właściwe władze tych podmiotów,
 - drużyny krajowe stanowiące reprezentacje innych podmiotów realizujących zadania z zakresu ratownictwa wodnego, pod warunkiem posiadania pisemnej zgody na realizację tych zadań, zgodnie z obowiązującymi w tym względzie przepisami.
- Tryb zgłaszania drużyn do udziału w MP realizuje się:
 - za pośrednictwem jednostek wojewódzkich WOPR lub za jej zgodą za pośrednictwem jednostek terenowych właściwych dla terenu działania, jako reprezentacja jednostki wojewódzkiej WOPR lub jednostek terenowych WOPR,
 - poprzez przesłanie formularza zgłoszeniowego (zał. 4) na wskazany w komunikacie adres, zawierającego skład drużyny z podziałem na zespoły męskie i żeńskie, nie więcej niż 7 zawodników w jednym zespole,
 - poprzez dokonanie opłaty rejestracyjnej, o której mowa w pkt. 2.4. OPŁATY STARTOWE.
- Tryb weryfikacji zawodników zgłoszonych do udziału w MP:
 - Ocena zgodności zgłoszenia z przedłożonymi legitymacjami WOPR,
 - Weryfikacja ważności legitymacji WOPR na 2011 rok,
 - Weryfikacja oświadczeń opiekunów prawnych dla zawodników w przedziale wiekowym 14 - 18 rok życia,
- Ustalenia dyscyplinarne:
 - Każde działanie podjęte przez członków drużyny mające na celu działanie na szkodę innej drużyny lub organizacji MP będzie traktowane jako złamanie przepisów.

- Jeżeli drużyna popełni poważne wykroczenie dyscyplinarne, powinna natychmiast skontaktować się z Komitetem Organizacyjnym Zawodów i wyjaśnić szczegóły zajścia.
- Niewłaściwe zachowanie się członków drużyny w trakcie MP może być podstawą dyskwalifikacji i niedopuszczenia do następnych konkurencji.
- Podstawianie lub wykorzystywanie nieautoryzowanych zawodników będzie skutkowało dyskwalifikacją drużyny.
- Inne ustalenia dotyczące udziału drużyn w MP:
 - Nie jest obowiązkowe wystawienie obydwu zespołów: męskiego i żeńskiego jako członków drużyny. Drużyna nie posiadająca pełnego składu, będzie brała udział odpowiednio w męskich lub żeńskich konkurencjach.
 - Udział zawodników reprezentujących drużyny zgłoszone w ceremonii otwarcia zawodów jest obowiązkowy. Nie wzięcie udziału w ceremonii otwarcia będzie traktowane jako złamanie przepisów niniejszego regulaminu i może oznaczać dyskwalifikację dla całej drużyny.
 - Zawodnik lub drużyna, która nie stawi się na konkurencję w odpowiednim czasie lub odejdzie z miejsca zbiórki przed startem będzie zdyskwalifikowana w tej konkurencji i nie otrzyma za nią punktów.
 - Zawodnicy zobowiązani są stosować się do przepisów, a ich naruszenie będzie zgłaszane Sędziemu Głównemu, który podejmie działania dyscyplinujące.
 - Nie należy stosować podczas MP sztucznego napędu lub wspomagania (opaski, łopatki, skafandry z rękawami itp.), z wyłączeniem przewidzianych dla danej konkurencji.

2.3. ZGŁOSZENIE ZAWODNIKÓW

- W zawodach prawo startu mają zawodnicy:
 - którzy mają kończące 14 lat w roku zawodów, a dodatkowo w przypadku osób niepełnoletnich muszą one posiadać oświadczenie opiekunów prawnych zgodnie ze wzorem z Zał. 3,
 - posiadający ważną legitymację członka WOPR na dany rok oraz aktualne badania lekarskie (w przypadku nowego typu legitymacji zgłaszający ponosi odpowiedzialność za brak przeciw wskazań udziału w zawodach z zakresu ratownictwa wodnego.
- Prawo do startu uzyskują zawodnicy po przyjęciu przez organizatora zgłoszenia wysłanego przez wojewódzki WOPR.
- Zgłoszenie do zawodów jest równoznaczne z oświadczeniem zgłaszającego, iż zawodnik nie ma przeciwwskazań lekarskich do udziału w zawodach z zakresu ratownictwa wodnego i startuje na własną odpowiedzialność oraz, że zapoznał się i akceptuje regulamin MP.
- Zmiany lub zwiększenie do dopuszczalnej liczby członków składu zgłasza na piśmie (ponowne wypełnienie formularza zgłoszeniowego) wyłącznie kierownik drużyny właściwemu członkowi Komitetu Organizacyjnego MP, najpóźniej cztery godziny przed pierwszą punktowaną konkurencją, w której drużyna startuje.
- Po czasie określonym powyżej nie można wprowadzać zmian w składzie drużyny, poza wycofaniem zawodnika bez możliwości zastąpienia go innym zawodnikiem,
- Sędziowie MP nie mogą startować w MP jako zawodnicy.

2.4. OPŁATY STARTOWE

- Opłata startowa w wysokości 370 zł/osobę (trzysta siedemdziesiąt złotych 00/100) zawiera w cenie:
 - zakwaterowanie (nocleg z 10/11/12.06),
 - wyżywienie (10.06 - kolacja, 11.06 - śniadanie, obiad, kolacja, 12.06 - śniadanie)
- Termin zgłoszenia drużyn i wpłaty upływa **3 czerwca 2011 roku**.

- Organizator może dokonać w całości lub części opłat za pobyt i zakwaterowanie po uprzednim poinformowaniu uczestników.

3. KLASYFIKACJA I NAGRODY

3.1. KLASYFIKOWANIE I PUNKTACJA

- Wyścigi odbywają się seriami na czas, w oparciu o poniższe zasady:
 - System pomiaru czasu realizowany jest w formie dublowanej w postaci rejestracji elektronicznej i ręcznego pomiaru czasu,
 - Elektroniczny pomiar czasu będzie wykorzystywany do określenia klasyfikacji zawodników w zestawieniu startów w poszczególnych konkurencjach.
 - Dokonywane pomiary czasu zawodników odnoszą się będą do każdego toru.
 - Wyniki będą rejestrowane z dokładnością do 1/100 sekundy.
 - Zainstalowany sprzęt do pomiaru czasu nie może przeszkadzać zawodnikom w starcie ani nawrotach.
 - Tablice końcowe, pomiarowe i wydruki wyników są zgodne z używanymi przez Międzynarodową Federację Pływacką (FINA).
 - Czas uzyskany na podstawie pomiaru elektronicznego ma pierwszeństwo przed decyzjami sędziów oraz sędziów mierzących czas.
 - W przypadku awarii systemu elektronicznego lub w przypadku zauważenia wady tego systemu, a także, gdy zawodnik nie uruchomił systemu, za oficjalne uważa się decyzje sędziów i czas mierzony stoperami ręcznymi.
 - Dodatkowo do elektronicznego pomiaru czasu przewidziany jest, co najmniej jeden sędzia do pomiaru ręcznego czasu - mierzący czas na jeden tor.
 - Ręczny pomiar czasu zaczyna się na sygnał startowy i zatrzymywane, gdy zawodnik dotknie (w sposób widoczny dla sędziego) ściany końcowej dowolną częścią ciała.
 - Jeśli czas mierzony jest przez dwóch sędziów, średnia z tych dwóch czasów będzie stanowić wynik uzyskany przez zawodnika. Jeżeli jeden z dwóch stoperów nie zadziała, za oficjalny czas przyjmuje się czas zmierzony przez drugi działający stoper.
 - **Przyznawanie miejsc** - jeżeli w danym biegu kolejność zawodników wyznaczona przez sędziów celowniczych nie jest zgodna z wynikami zmierzonymi przez sędziów mierzących czas, sędziowie celowniczy rozstrzygną kolejność miejsc na mecie. Zawodnikom przyznaje się ten sam czas, który uzyskuje się przez dodanie obydwu czasów do siebie i podzieleniu przez dwa.
- Zasady punktacji i klasyfikacji zawodników w konkurencjach indywidualnych:
 - Każdy zawodnik drużyny startuje w dowolnej ilości konkurencji spośród konkurencji wymienionych w Zał. Nr 1.
 - Klasyfikacja zawodników w każdej z konkurencji rozgrywanych w ramach MP odbywa się poprzez przeliczenie uzyskanego przez zawodnika czasu na odpowiednią wartość punktową według tabel wielobojoych.
 - Jeżeli indywidualny zawodnik zostanie zdyskwalifikowany w danej konkurencji nie będzie mógł otrzymać żadnych punktów za zdobyte miejsce w tej konkurencji.
 - Na wynik końcowy zawodnika złoży się suma 5 najlepszych indywidualnych, przeliczonych wg ustalonych zasad, wyników zawodnika osiągniętych w trakcie MP.
- Zasady punktacji i klasyfikacji zawodników w konkurencjach zespołowych:
 - Każda drużyna startuje w dowolnej ilości konkurencji spośród konkurencji wymienionych w Zał. Nr 2.
 - Klasyfikacja drużyn w konkurencjach zespołowych rozgrywanych w ramach MP odbywa się poprzez przeliczenie uzyskanego przez drużynę czasu na odpowiednią wartość punktową według tabel wielobojoych i pomnożona przez dwa.

- Jeżeli drużyna zostanie zdyskwalifikowana w danej konkurencji nie będzie mogła otrzymać żadnych punktów za zdobyte miejsca w tej konkurencji.
- Na wynik końcowy całej drużyny składa się:
 - suma wyników końcowych 4 najlepszych zawodników drużyny męskiej i 4 najlepszych zawodniczek drużyny żeńskiej,
 - suma wyników drużyny w konkurencjach zespołowych tj.: 4 x 25m sztafeta holowanie manekina, 4 x 50m sztafeta z pasem ratowniczym węgorz, 4 x 50m sztafeta pływanie stylem dowolnym z przeszkodami oraz rzut liną, po przeliczeniu wg ustalonych zasad na punkty i pomnożeniu przez dwa.
- W przypadku remisu (uzyskania jednakowej liczby punktów) w klasyfikacji generalnej, o miejscu zajęтым przez daną drużynę decyduje liczba zajętych wyższych miejsc, a rozstrzygnięcie nastąpi przy użyciu następującego systemu: najwięcej 1 miejsc, najwięcej 2 miejsc, najwięcej 3 miejsc itd.

3.2. PROTESTY I ARBITRAŻ

- Sprawy sporne w trakcie trwania MP są rozstrzygane w formie protestów i arbitrażu,
- Do rozstrzygania protestów upoważniony jest Sędzia Główny,
- Do arbitrażu przy rozpatrywaniu protestów kwestionujących decyzje Sędziego Głównego lub w przypadku odesłania przez Sędziego Głównego przedłożonej do rozstrzygnięcia sprawy Komisja Sportu WOPR powołuje Komisję Odwoławczą (KO) w składzie 3 osobowym.
- Protesty od decyzji sędziów mogą być składane jedynie przez kierowników drużyn Sędziemu Głównemu MP,
- Protesty muszą być składane w sprawach:
 - dotyczących warunków rozgrywania konkurencji - do 30 minut przed rozpoczęciem każdej konkurencji,
 - od decyzji sędziów w formie pisemnej - do 30 minut od publikacji wyników oprotestowanej konkurencji lub oprotestowanego wyniku.
- Tryb składania protestu jest płatny, obciążoną kaucją w wysokości 100,- PLN.
- Wszystkie protesty od decyzji sędziów zostają rozpatrzone jako:
 - odrzucone (braki formalne) - nie pobiera się kaucji, gdyż protest nie zostaje przyjęty do rozpatrzenia,
 - oddalone (bezzasadne) - kwota 100,- PLN nie jest zwracana składającemu protest i wpływa na konto organizatora MP,
 - uznane (zasadne) - kwota kaucji 100,- PLN zostaje w całości zwrócona składającemu protest.

Wynik rozstrzygnięcia złożonego protestu lub arbitrażu jest ogłaszany oficjalnie i zamieszczony w komunikacie końcowym lub karcie startowej.

- Sędzia Główny rozstrzyga złożony prawidłowo protest w trybie bezzwłocznym lub odsyła do dalszego rozpatrzenia przez Komisję Odwoławczą Komisja Odwoławcza jest związana przekazaniem jej protestu lub odwołania od decyzji sędziów i musi rozpatrzyć.
- Oficjalne ogłoszenie wyników zostanie wstrzymane do momentu rozpatrzenia wszystkich protestów oraz odwołań mogących mieć wpływ na te wyniki.
- Wykorzystanie wideo lub innego sprzętu służącego do rejestracji obrazu może wspomagać rozstrzygnięcie sporu.

3.3. NAGRODY

- MP są zawodami drużynowymi promowane nagrodami i medalami według punktacji MP:
 - W klasyfikacji generalnej drużynowej - pierwszych trzech drużyn według punktacji MP, gdzie zwycięzcy zostaną uznani Drużynowymi Mistrzami Polski w Ratownictwie Wodnym.

- W klasyfikacji drużyn męskich i żeńskich - pierwszych trzech drużyn męskich i żeńskich.
 - W klasyfikacji konkurencji zespołowych – pierwsze trzy zespoły startowe,
 - W klasyfikacji generalnej indywidualnej - pierwszych trzech zawodników i pierwsze trzy zawodniczki, gdzie zwycięzcy zostaną uznani są Mistrzami Polski w Ratownictwie Wodnym,
 - W klasyfikacji indywidualnej konkurencji - pierwszych trzech zawodników i pierwsze trzy zawodniczki
- Startujący zawodnicy otrzymają pamiątki uczestnictwa w Mistrzostwach.

4. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

4.1. PROCEDURA STARTOWA

- Na sygnał dźwiękowy (długi gwizdek) sędziego lub osoby przezeń nominowanej zawodnicy zajmują miejsca na słupku startowym lub w innej pozycji określonej w opisie konkurencji; Sędzia (lub osoba nominowana) daje znak starterowi do wydania sygnału startu; na komendę startera: „na miejsca” zawodnicy niezwłocznie przyjmują pozycję startową, gdy wszyscy znieruchomięją starter daje dźwiękowy sygnał do startu.
- Falstart jest jednoznaczny z dyskwalifikacją zawodnika, z zaznaczeniem, że wyścig nie zostaje zatrzymany, a zawodnik zostaje poinformowany o dyskwalifikacji po zakończeniu wyścigu.
- Jeżeli sędzia (lub osoba nominowana) zadecyduje, że nastąpił falstart techniczny, odgwizdże to swoim gwizdkiem, po czym nastąpi gwizdek startera (powtórzony).
- Jeżeli z powodu błędu sędziego nastąpi błąd zawodnika, zawodnik nie zostanie dyskwalifikowany.

4.2. SĘDZIOWIE

- Sędzia Główny jest:
 - odpowiedzialny za poprawny przebieg zawodów, odprawy techniczne i ogłaszanie wyników.
 - upoważniony do dokonywania zmian w organizacji MP, niezbędnych dla utrzymania poziomu bezpieczeństwa i porządku, w tym harmonogramu, a także należytego przepływu informacji informowania za pośrednictwem oficjalnych komunikatów.
- Sędziowie zobowiązani są do:
 - uczestniczenia w odprawach sędziowskich,
 - posiadania wiedzy na temat organizacji MP,
 - utrzymania schludnego wyglądu zewnętrznego i właściwej postawy etycznej,

4.3. ETYKA POSTĘPOWANIA

- Uczestnicy współzawodnictwa (zawodnicy, trenerzy, opiekunowie i działacze) powinni uważać zawody i ceremonie za ważne publiczne wydarzenia w celu kreowania pozytywnego publicznego wizerunku WOPR.
- Od uczestników współzawodnictwa wymaga się etycznego zachowania i godnego reprezentowania barw WOPR i jednostek macierzystych.
- Niewłaściwe zachowanie będzie traktowane od pouczenia poprzez upomnienie i dyskwalifikację do wydalenia z zawodów poszczególnych uczestników i drużyn.
- Obecność delegacji zawodników na otwarciu i zamknięciu zawodów jest obowiązkowa pod karą upomnienia lub dyskwalifikacji zawodnika lub drużyny w przypadku nieobecności.
- Działania skutkujące rozmyślnym wyrządzaniem szkód w miejscu zawodów, w miejscach zamieszkania lub niszczeniem cudzej własności oprócz odpowiedzialności

cywilnej będą karane dyskwalifikacją z całego cyklu rozgrywek we współzawodnictwie sportowym drużyn za to odpowiedzialnych.

- Organizator MP może nakładać kary na zawodników lub na całe drużyny.

4.4. SPOSOBY TRZYMANIA I HOLOWANIA MANEKINA.

- Manekin musi być holowany a nie pchany.
- Twarz manekina musi znajdować się nad powierzchnią wody.
- Twarz manekina nie może zostać zatopiona pod powierzchnię (lustro) wody, dopuszczalne jest przelewanie wody przez twarz manekina.
- Manekina należy trzymać przynajmniej jedną ręką.
- Manekina nie wolno trzymać za szyję, usta lub nos.
- Manekin nie może być holowany za korek.
- Dopuszcza się chwyt za brodę.
- Nie wolno tracić kontaktu z manekinem aż do chwili dotknięcia końcowej ściany pływalni.
- Zawodnik może odbić się od dna pływalni wypływając z manekinem.

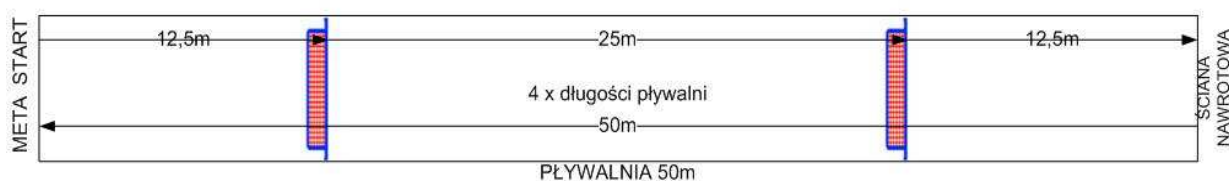
5. Załączniki

Załącznik 1

Konkurencje indywidualne:

- 200 m pływanie stylem dowolnym z przeszkodami,
- 200 m super ratownik,
- 50 m ratowanie manekina,
- 100 m ratowanie manekina w płetwach,
- 100 m ratownik,
- 100 m ratowanie kombinowane,

200m z przeszkodami



Sprzęt:

Przeszkody rozmieszczane są w poprzek pływalni w następujący sposób:

- mocowanie jest do lin rozgraniczających toru,
- przeszkody umocowane są na 12,5 m oraz 37,5m niecki pływalni

Opis konkurencji

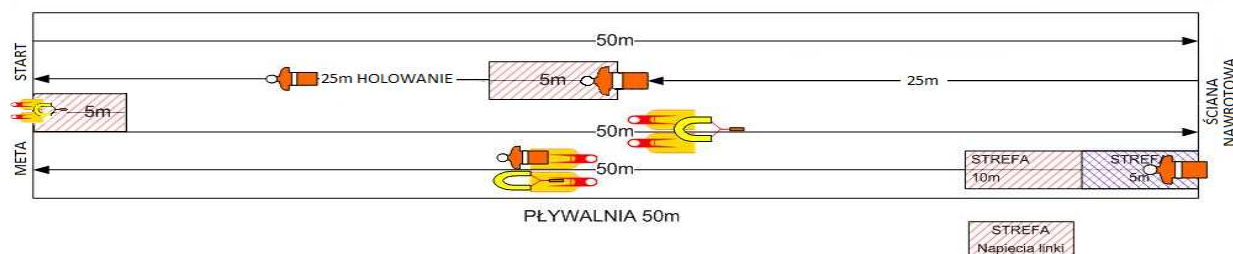
Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i przepływa 200m sposobem dowolnym. Podczas tej konkurencji zawodnik musi osiem razy przepłynąć pod zanurzoną w wodzie przeszkodą. Zawodnik musi wypłynąć na powierzchnię po skoku przed pokonaniem pierwszej przeszkody oraz po pokonaniu każdej przeszkody. Zawodnik może się odbić od dna pływalni podczas wypływania spod przeszkody.

Uwaga: Wypływanie na powierzchnię oznacza złamanie tafli wody ciałem.

Przyczyny dyskwalifikacji:

- falstart,
- jeśli zawodnik przepłynie nad przeszkodą i nie cofnie się celem przepłynięcia pod tą przeszkodą,
- brak wypłynięcia na powierzchnię po skoku,
- brak wypłynięcia na powierzchnię między przeszkodą a ścianą pływalni,
- brak dotknięcia ściany nawrotowej,

200 super ratownik



Sprzęt.

a) Ułożenie manekina

- jeden manekin znajdujący się na 75m ma być całkowicie wypełniony wodą i zakorkowany podczas konkurencji,
- drugi manekin znajdujący się na 150m ma być wypełniony wodą w taki sposób, żeby pływał, a poziom wody sięgał górnej krawędzi linii poprzecznej na jego korpusie,
- przed rozpoczęciem konkurencji manekin zostanie ustawiony przez osobę trzymającą go w dowolnym miejscu toru. Manekin musi być ułożony pionowo i zwrócony twarzą do ściany nawrotowej

Uwaga 1 Osoba trzymająca manekina:

- nie może przebywać w wodzie.
- musi puścić manekina natychmiast po dotknięciu przez zawodnika ściany nawrotowej
- nie może popychać manekina do zawodnika lub ściany nawrotowej

Uwaga 2 Konkurencja będzie rozegrana przy pomiarze ręcznym oraz z przeciwnej (do głównej) platformy startowej

Założenie pasa, holowanie.

Pas ratowniczy „węgorz” może być założony w sposób dowolny. Holowanie musi odbywać się na linii maksymalnie rozciągniętej

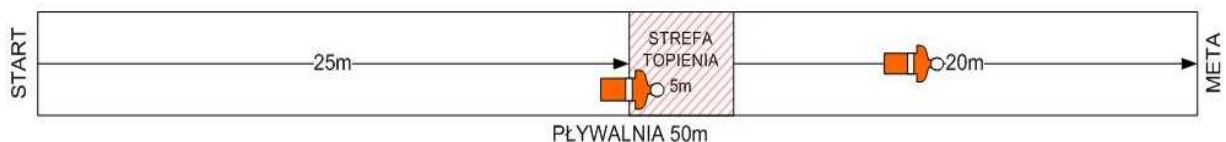
Opis konkurencji:

Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i przepływa 75m stylem dowolnym. Po przepłynięciu tego dystansu zawodnik nurkuje po manekina, który ułożony jest na 75 metrze, wyciąga go na powierzchnię wody w strefie 5m i holuje w kierunku mety. Po dotknięciu ściany na 100m zawodnik puszcza manekina a następnie w strefie 5m zakłada płetwy oraz pas ratowniczy i przepływa 50m sposobem dowolnym w płetwach i z pasem ratowniczym „węgorz” Po dotknięciu ściany nawrotowej zawodnik zakłada pas ratowniczy na manekina w obrębie 5m (decyduje czubek głowy manekina), a następnie w strefie do 10m rozpoczyna holowanie manekina na linii maksymalnie rozciągniętej i holuje go do mety. Używając pasa ratowniczego zawodnik nie może przytrzymywać manekina z wyłączeniem strefy nawrotowej do 5m.

Przyczyny dyskwalifikacji:

- falstart,
- korzystanie z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych np. lin, torów, itp. podczas wyciągania manekina,
- wyciągnięcie manekina na powierzchnię wody za linią 5m (liczone od czubka głowy),
- używanie nieprawidłowej techniki holowania,
- utrata kontaktu z manekinem przed dotknięciem ściany mety.
- założenie pasa ratowniczego oraz płetw poza strefą 5m.
- korzystanie z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych np. lin, torów, schodów itp. podczas zakładania pasa ratowniczego na manekina,
- nieprawidłowe umocowanie pasa ratowniczego wokół manekina (tzn. nie wokół i nie pod obydwoma ramionami),
- nie zabezpieczenie pasa ratowniczego wokół manekina przed linią 5m (liczone od czubka głowy manekina),
- nie rozciągnięcie liny pasa ratowniczego przed linią 10m (liczone od czubka głowy zawodnika),
- pchanie manekina zamiast holowanie,
- nie utrzymywanie twarzy manekina nad powierzchnią wody podczas jego holowania (patrz opis konkurencji oraz sekcja ogólna w odniesieniu do technik holowania). Zawodnik dotykający ściany mety bez pasa ratowniczego i manekina ułożonych w prawidłowej pozycji,
- puszczenie pasa ratowniczego i/lub manekina przed dotknięciem ściany mety,
- osoba trzymająca manekina nie puści go natychmiast po dotknięciu przez zawodnika ściany nawrotowej,
- osoba trzymająca manekina popchnie go w kierunku zawodnika,
- zgubienie manekina podczas holowania,
- nie holowanie z liną pasa ratowniczego w całości rozciągniętą (poza strefą nawrotową)

50m ratowanie manekina



Sprzęt:

- a) manekin podczas konkurencji ma być zakorkowany i całkowicie wypełniony wodą,
- b) ułożenie manekina:

- manekin musi zostać ułożony na głębokości od 1,2 m do 3m,
- manekin ułożony jest w ten sposób, że górna część białego paska na korpusie manekina znajduje się dokładnie na 25 metrze.

Uwaga: jeżeli głębokość wody przekracza 3m, manekin musi zostać ułożony na platformie na przepisowej głębokości,

Metody holowania:

Manekin musi znajdować się w prawidłowej pozycji holowniczej zanim jego głowa przekroczy linię 5m po jego wyciągnięciu.

Opis konkurencji

Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i przepływa sposobem dowolnym 25m. Następnie podejmuje manekina z dna pływalni, wyciąga go na powierzchnię w odległości nie większej niż 5m od linii, na której manekin był ułożony i holuje go do mety.

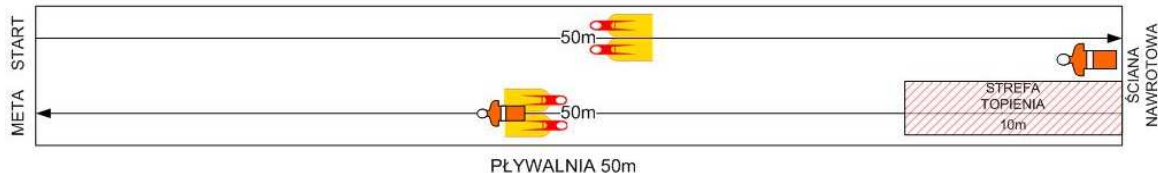
Uwaga:

Zawodnik może odbić się od dna podczas wyciągania manekina na powierzchnię wody.

Przyczyny dyskwalifikacji:

- falstart,
- korzystanie z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych np. lin, torów, itp. podczas wyciągania manekina,
- wyciągnięcie manekina na powierzchnię wody za linią 5m (liczone od czubka głowy),
- używanie nieprawidłowej techniki holowania,
- utrata kontaktu z manekinem przed dotknięciem ściany mety

100m ratowanie manekina w płetwach



Sprzęt:

Manekin musi być całkowicie wypełniony wodą i zakorkowany podczas konkurencji.

Ułożenie manekina:

- a) głębokość: manekin musi zostać ułożony na głębokości od 1,20m do 3,00m,
- b) jeżeli głębokość wody przekracza 3,00m, manekin musi zostać ułożony na platformie (lub w inny podobny sposób) na przepisowej głębokości,
- c) kierunek: manekin leży na plecach na dnie pływalni, platformie lub innej formie pomocniczej, dotykając korpusem do ściany, z głową zwróconą w kierunku mety.

Metody holowania.

Manekin musi znajdować się w prawidłowej pozycji holowniczej zanim jego głowa przekroczy linię 10m od ściany po jego wyciągnięciu.

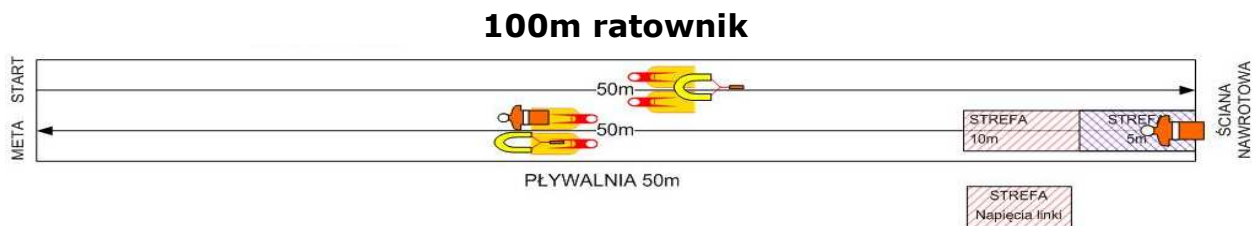
Opis konkurencji:

Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i przepływa sposobem dowolnym 50m w płetwach. Następnie zawodnik podejmuje manekina, wyciąga go na powierzchnię wody w odległości nie przekraczającej 10m od ściany nawrotowej i holuje go do mety. Przy podjęciu manekina zawodnik nie musi dotknąć ściany nawrotowej.

Uwaga: Jeżeli, po starcie, zawodnik zgubi jedną lub obie płetwy, może nadal kontynuować konkurencję. Zawodnik może odszukać płetwę (lub płetwy). Zawodnikowi nie wolno wystartować w innym biegu.

Przyczyny Dyskwalifikacji

- falstart,
- korzystanie z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych np. lin, torów, schodów itp. podczas wyciągania manekina,
- wyciągnięcie manekina na powierzchnię wody za linią 10m (liczone od czubka głowy),
- używanie nieprawidłowej techniki holowania,
- puszczenie manekina przed dotknięciem ściany mety



Sprzęt:

- manekin zostanie wypełniony wodą w taki sposób, żeby pływał, a poziom wody sięgał górnej krawędzi linii poprzecznej na jego korpusie,
- przed rozpoczęciem konkurencji manekin zostanie ustawiony przez osobę trzymającą go w dowolnym miejscu toru. Manekin musi być ułożony pionowo i zwrócony twarzą do ściany nawrotowej.

Uwaga 1 Osobie trzymającej manekina nie wolno jest przebywać w wodzie.

Uwaga 2 Osoba trzymająca manekina musi puścić manekina natychmiast po dotknięciu przez zawodnika ściany nawrotowej. Osoba trzymająca manekina nie może popychać manekina w kierunku zawodnika lub ściany nawrotowej.

Założenie pasa, holowanie. Pas ratowniczy „węgorz” może być założony w sposób dowolny. Holowanie musi odbywać się na linii maksymalnie rozciągniętej.

Opis konkurencji:

Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i przepływa 50m sposobem dowolnym w płetwach i z pasem ratowniczym „węgorz”. Po dotknięciu ściany nawrotowej na 50m, zawodnik zakłada pas ratowniczy na manekina w strefie do 5m (decyduje czubek głowy manekina), a następnie w strefie do 10m rozpoczyna holowanie manekina w kierunku mety na linii maksymalnie rozciągniętej. Używając pasa ratowniczego zawodnik nie może przytrzymać manekina z wyłączeniem strefy nawrotowej do 5 m.

Uwaga 1: Jeśli po starcie zawodnik zgubi jedną lub obie płetwy, może nadal kontynuować konkurencję. Zawodnik może odszukać płetwę (lub płetwy). Zawodnikowi nie wolno wystartować w innym biegu.

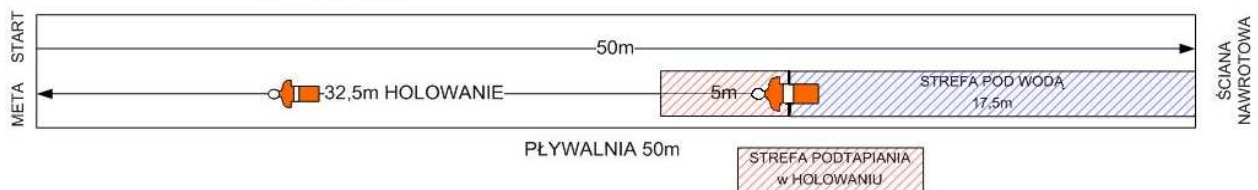
Uwaga 2: Jeśli podczas zawodów, zgodnie z opinią Sędziego, pas ratowniczy, lina i/lub pas wykażą defekt techniczny, Sędzia może zezwolić zawodnikowi na powtórzenie wyścigu.

Przyczyny dyskwalifikacji:

- falstart,
- korzystanie z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych np. lin, torów, schodów itp. podczas zakładania pasa ratowniczego na manekina,
- nieprawidłowe umocowanie pasa ratowniczego wokół manekina (tzn. nie wokół i nie pod obydwoma ramionami),
- nie zabezpieczenie pasa ratowniczego wokół manekina (liczone od czubka głowy manekina) przed linią 5m,

- nie rozciągnięcie liny pasa ratowniczego przed linią 10m (liczone od czubka głowy zawodnika),
- nie utrzymywanie twarzy manekina nad powierzchnią wody podczas jego holowania (patrz opis konkurencji oraz sekcja ogólna w odniesieniu do technik holowania). Zawodnik dotykający ściany mety bez pasa ratowniczego i manekina ułożonych w prawidłowej pozycji,
- puszczenie pasa ratowniczego i/lub manekina przed dotknięciem ściany mety,
- osoba trzymająca manekina nie puści go natychmiast po dotknięciu przez zawodnika ściany nawrotowej,
- osoba trzymająca manekina popchnie go w kierunku zawodnika,
- zgubienie manekina podczas holowania,
- nie holowanie z liną pasa ratowniczego w całości rozciągniętą (poza strefą nawrotową)

100m ratowanie kombinowane



Sprzęt.

Manekin ma być całkowicie wypełniony wodą i zakorkowany podczas konkurencji.

Ułożenie manekina:

manekin musi zostać ułożony na głębokości od 1,20m do 3,00m, jeżeli głębokość wody przekracza 3,00m, manekin musi zostać ułożony na platformie lub innej formie pomocniczej na przepisowej głębokości, kierunek: poprzeczny pas pośrodku korpusu manekina musi znajdować się na linii 17,5m, manekin leży na plecach z głową zwróconą w kierunku mety.

Opis konkurencji

Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i przepływa 50m stylem dowolnym. Po nawrocie zawodnik musi przepłynąć pod wodą do manekina, który jest umieszczony w odległości 17,5m. Zawodnik nie może wziąć oddechu po dotknięciu ściany nawrotowej, aż do podjęcia manekina. Po wyciągnięciu manekina w strefie pięciu (5) metrów, zawodnik holuje manekina przez pozostały dystans do ściany mety.

Uwaga 1:

Zawodnik może odbić się od dna podczas wyciągania manekina na powierzchnię wody.

Uwaga 2:

Manekin ma być holowany co najmniej jedną ręką i musi znajdować się w prawidłowej pozycji holowniczej zanim jego głowa przekroczy linię 5m po jego wyciągnięciu.

Przyczyny dyskwalifikacji:

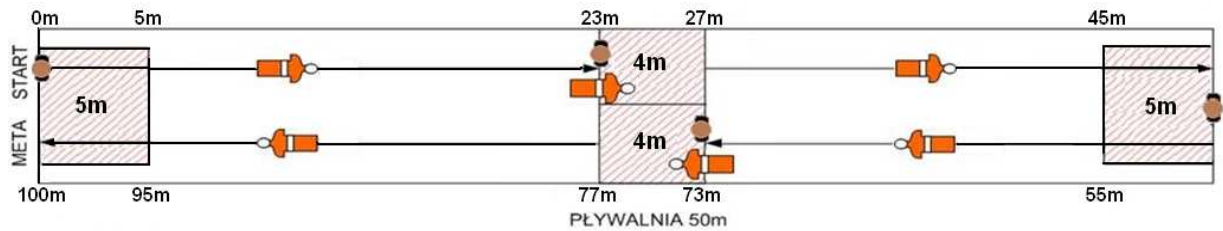
- falstart,
- wzięcie oddechu po dotknięciu ściany nawrotowej
- wypłynięcie na powierzchnię po nawrocie i wynurzenie się przed wyjęciem manekina,
- korzystanie z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych np. lin, torów, schodów itp. podczas wyciągania manekina,
- wyciągnięcie manekina na powierzchnię wody za linią 5 m (liczone od czubka głowy),
- używanie nieprawidłowej techniki holowania,
- puszczenie manekina przed dotknięciem ściany mety.

Zał. 2

Konkurencje drużynowe

- 4 x 25m sztafeta holowanie manekina,
- 4 x 50m sztafeta z pasem ratowniczym węgorz,
- 4 x 50m pływanie stylem dowolnym z przeszkodami,
- Rzut liną,

4x25 sztafeta holowanie manekina



Sprzęt:

Manekin musi być całkowicie wypełniony wodą i zakorkowany podczas konkurencji

Opis konkurencji

Pierwszy zawodnik znajduje się w wodzie trzymając jedną ręką manekina, drugą zaś Czterech zawodników na zmianę holuje manekina. Wszyscy zawodnicy podczas wyścigu znajdują się w wodzie. Na starcie konkurencji pierwszy zawodnik musi tak trzymać manekina przynajmniej jedną ręką, aby twarz manekina znajdowała się nad powierzchnią wody. Na sygnał dźwiękowy zawodnik zaczyna holować manekina przez co najmniej 23m i co najwyżej 27m a następnie przekazuje go drugiemu zawodnikowi w strefie zmian. Wyznaczone są 3 strefy zmian:

- pomiędzy 23m a 27m
- pomiędzy 45m a 55m
- pomiędzy 73m a 77m

W dowolnym miejscu w strefie zmian można przekazać manekina kolejnemu zawodnikowi. W strefie zmian twarz manekina może ulec zatopieniu. Drugi zawodnik dotyka ściany nawrotowej i wtedy dopiero przekazuje manekina trzeciemu zawodnikowi. Trzecia zmiana wygląda tak samo jak pierwsza zmiana. Ostatni zawodnik, kończy konkurencję przez doholowanie manekina do mety i dotknięcie ściany dowolną częścią ciała. Zawodnik holujący manekina nie może go wypuścić dopóki następny zawodnik go nie przejmie. Trzeci zawodnik musi mieć kontakt ze ścianą nawrotową co najmniej jedną ręką przed przejęciem manekina od drugiego zawodnika. Zawodnik czwarty nie może zatopić manekina kończąc wyścig.

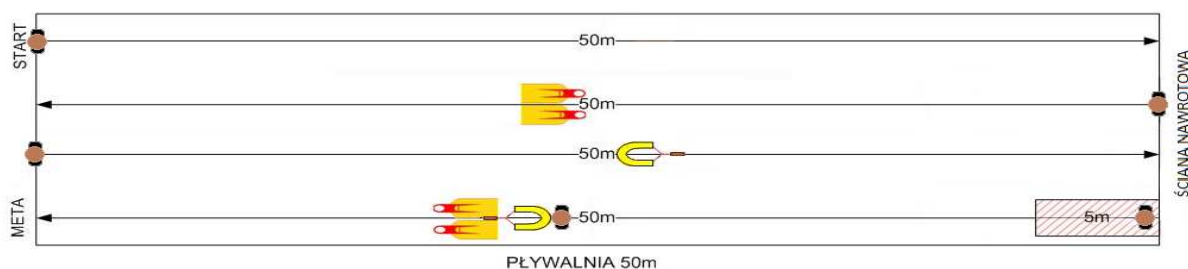
Uwaga 1: Zawodnicy pozostają w wodzie, aż do momentu zasygnalizowania przez sędziego zakończenia konkurencji.

WAŻNE: Przekazanie sobie manekina między pierwszym i drugim zawodnikiem musi nastąpić między 23m, a 27m. Zmiana w holowaniu manekina między trzecim i czwartym zawodnikiem musi zostać dokonana między 73m, a 77m. Strefa zmiany holujących zawodników pośrodku pływalni będzie oznaczona dwiema liniami z flagami na 23 do 27 metra i na 73 do 77 metra na wysokości 1,5 – 2m nad powierzchnią wody. Tutaj strefa 4-ch metrów oznacza strefę zmian oraz strefę, gdzie można przytapiać manekina.

Przyczyny dyskwalifikacji:

- falstart,
- topienie manekina po za strefami zmian,
- nieprawidłowa zmiana w sztafecie i/lub zbyt szybkie przejęcie manekina (tj. zmiana holowania manekina przed dotknięciem ściany pływalni lub poza strefą zmian lub zbyt wczesny start kolejnego zawodnika),
- używanie nieprawidłowej techniki holowania,
- korzystanie z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych np. lin, torów, schodów itp. podczas przejmowania manekina,
- gdy zawodnik puści manekina przed dokonaniem zmiany lub przed dotknięciem ściany mety,
- opuszczenie swojego toru lub w ogóle niecki basenu przed sygnałem sędziego o zakończeniu konkurencji.

4x50 sztafeta z pasem ratowniczym



Sprzęt:

- Płetwy
- Pas ratowniczy „węgorz”

Opis konkurencji:

Na sygnał startera pierwszy zawodnik skacze do wody i przepływa 50m sposobem dowolnym. Po dotknięciu ściany pływalni na 50m przez pierwszego zawodnika, drugi zawodnik skacze do wody i przepływa 5m sposobem dowolnym w płetwach. Trzeci zawodnik przepływa 50m sposobem dowolnym z założonym pasem ratowniczym. Po dotknięciu ściany nawrotowej zawodnik przekazuje szarfę pasa ratowniczego czwartemu zawodnikowi, który znajduje się (w płetwach) w wodzie i czeka przy brzegu trzymając się, co najmniej jedną ręką, krawędzi pływalni. Trzeci zawodnik po przekazaniu szarfę pasa ratowniczego chwytą pływak pasa ratowniczego obydwoma rękoma i jest holowany przez czwartego zawodnika do ściany mety (50m); może pomagać podczas holowania kopiąc nogami – żadna inna pomoc nie jest dozwolona. Trzeci zawodnik musi mieć kontakt z pasem ratowniczym przed przekroczeniem linii 5m od zmiany i od tego momentu do końca wyścigu nie może dotykać dna basenu. Czwarty zawodnik płynie sposobem dowolnym do ściany mety.

Uwaga.1 Jeżeli, po starcie, zawodnik zgubi jedną lub obie płetwy, może nadal kontynuować konkurencję. Zawodnik może odszukać płetwę (lub płetwy). Zawodnikowi nie wolno wystartować w innym biegu.

Uwaga.2. : Zawodnikowi trzeciemu płynącemu z założonym pasem ratowniczym wolno zdjąć pas i przekazać jego szarfę czwartemu zawodnikowi dopiero po dotknięciu

Przyczyny dyskwalifikacji:

- Falstart.
- Nieprawidłowa zmiana w sztafecie i/lub zbyt szybkie przejecie lub przekazanie pasa ratowniczego.
- Korzystanie z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych np. lin, torów, itp.
- Utrata kontaktu fizycznego przez trzeciego zawodnika z pływakiem pasa ratowniczego podczas gdy jest on holowany przez czwartego zawodnika.
- Pozorant trzyma pas ratowniczy za linkę lub kłamrę.
- Pozorant pomaga ruchami rąk.
- Pozorant po rozpoczęciu holowania dotyka dna.

4x50m sztafeta z przeszkodami



Sprzęt:

Przeszkody powinny zostać rozmieszczone na linach w poprzek pływalni w następujący sposób:

- przeszkody umocowane są do lin rozgraniczających toru,
- przeszkody umocowane są na 12,5m oraz 37,5m pływalni.

Opis konkurencji

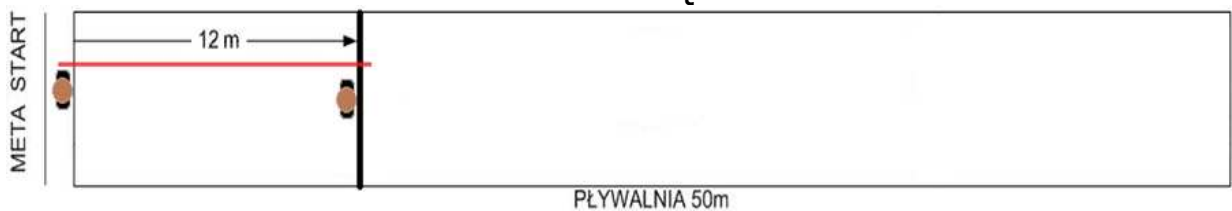
Na sygnał dźwiękowy pierwszy zawodnik skacze do wody i przepływa 50m sposobem dowolnym dwukrotnie pokonując przeszkodę. Po dotknięciu ściany pływalni na 50m przez pierwszego zawodnika, drugi, trzeci i czwarty powtarzają tą procedurę. Każdy zawodnik musi wypłynąć na powierzchnię po skoku przed pokonaniem pierwszej przeszkody oraz po pokonaniu każdej przeszkody. Zawodnik może się odbić od dna pływalni podczas wypływania spod przeszkody.

Uwaga: Wypływanie na powierzchnię oznacza złamanie tafli wody

Przyczyny dyskwalifikacji:

- falstart,
- jeśli zawodnik przepływie nad przeszkodą i nie wróci natychmiast i nie przepływie pod tą przeszkodą,
- brak wypłynięcia na powierzchnię po skoku,
- brak wypłynięcia na powierzchnię między przeszkodami
- brak wypłynięcia na powierzchnię między przeszkoda a ścianą pływalni.
- brak dotknięcia ściany mety.
- brak dotknięcia ściany nawrotowej,

Rzut liną



Sprzęt:

- lina
- poprzeczka: musi być sztywna, umieszczona na powierzchni wody w odległości 12m od linii mety. Po środku musi być wyraźnie zaznaczone miejsce w którym ofiara trzyma poprzeczkę.

Opis konkurencji:

W tej konkurencji zawodnik rzuca nieobciążoną liną do innego członka swojej drużyny (udającego ofiarę) zlokalizowanego w wodzie w odległości około 12m, następnie ściąga "pozoranta" do siebie, w kierunku linii mety wyznaczonej przez brzeg basenu.

Start:

Start do tej konkurencji odbywa się zgodnie z "regułą jednego startu" w następujący sposób:

- Na długi dźwięk gwizdka zawodnik wchodzi do wyznaczonej strefy rzutu i pozostaje w tej strefie.
- Na komendę startera "Na miejsca" zawodnik niezwłocznie przyjmuje pozycję startową.
- W momencie, gdy zawodnicy znajdują się w bezruchu starter daje sygnał do rozpoczęcia konkurencji.

Pozycja startowa:

Zawodnicy stoją w bezruchu zwróceniem twarzy do ofiary, nogi są złączone, a ręce wyprostowane w dół po obydwóch stronach ciała. Koniec liny trzymany jest w jednym ręku. Ofiara znajduje się w wodzie w środkowej części swojego toru. Od momentu poprzedzającego start ofiara musi trzymać (obiema bądź jedną ręką) jednocześnie linę oraz oznaczone miejsce na poprzeczce. Nadwyżka liny pozostaje w wodzie ponad oraz za poprzeczką.

Przebieg konkurencji:

Na sygnał startera zawodnik ściąga linę, następnie rzuca ją z powrotem do ofiary, po czym ściąga ofiarę na linię mety. Czas zatrzymywany jest gdy ofiara dotknie linii mety (wyznaczoną przez ścianę basenu).

Ofiara i zawodnik pozostają (odpowiednio) w wodzie i w strefie rzutu aż do momentu zasygnalizowania przez sędziego zakończenia konkurencji.

Nie ma punktów karnych za przeciąganie sztywnej poprzeczki podczas prób złapania liny.

Ofiara może złapać linę tylko wtedy, gdy spadnie ona w obrębie toru oraz w zasięgu jego ramion bez puszczania wyznaczonego obszaru na poprzeczce.

Podczas ściągnięcia ofiara musi być skierowana głową do przodu oraz leżeć na brzuchu. Musi trzymać ona linę obiema rękami.

Strefa rzutu:

Zawodnicy muszą pozostawać w obszarze przydzielonym do ich torów. Obszar ten powinien być wyraźnie wyznaczony, w odległości 1,5m od brzegu pływalni.

Limit czasowy:

Zawodnicy muszą wykonać poprawny rzut oraz ściągnąć ofiarę w czasie nie przekraczającym 30 sekund. W przypadku nieudanego rzutu (zbyt krótki lub poza tor) zawodnicy mogą ściągać oraz rzucać linę do skutku (z uwzględnieniem 30-sekundowego limitu czasowego). Zespoły które nie zdążą ukończyć konkurencji w limicie czasowym zostaną zanotowane jako "Nie ukończył konkurencji" (DNF).

Informacje dodatkowe:Głębokość niecki pływalni:

Minimum 1,8m w odległości 2m od poprzeczki.

Sędziowie:

Do każdego toru powinien być przydzielony jeden sędzia znajdujący się za plecami zawodnika. Po każdej ze stron basenu powinien znajdować się co najmniej jeden sędzia w odległości 12m od linii mety (na wysokości poprzeczek).

Przyczyny dyskwalifikacji:

Według generalnych zasad rozgrywania zawodów oraz w przypadku:

- przedwczesny start,
- puszczenie przez ofiarę poprzeczki bądź przemieszczenie dłoni poza wyznaczony obszar na poprzeczce (przed złapaniem liny),
- opuszczenie strefy rzutu w dowolnym momencie pomiędzy startem a sygnałem oznajmiającym koniec konkurencji,
- nie dotarcie ofiary do linii mety przed upływem limitu czasowego

ZAŁ.3 OŚWIADCZENIE RODZICÓW/OPIEKUNÓW

OŚWIADCZENIE RODZICÓW/OPIEKUNÓW

dane zawodnika

nazwisko i imię:

data urodzenia

adres zamieszkania

dane rodzica

nazwisko i imię

adres zamieszkania

dane rodzica

nazwisko i imię

adres zamieszkania

Oświadczam, że stan zdrowia mojego syna/córki pozwala na uczestnictwo we
współzawodnictwie sportowym w ramach XLV Mistrzostw Polski w Ratownictwie w dniach 10
- 12 czerwca 2011 w Gliwicach

Wyrażam zgodę na udział mojego syna/córki w zawodach XLV Mistrzostwa Polski w
Ratownictwie w dniach 10 - 12 czerwca 2011 w Gliwicach, jak również nie wnoszę
zastrzeżeń w przypadku wykorzystania medialnego wizerunku mojego syna / córki do
promocji współzawodnictwa w ratownictwie sportowym.

.....
(miejscowość, data)

.....
(czytelny podpis rodziców)

**Zgłoszenie drużyny na
XLV Mistrzostwa Polski w Ratownictwie Gliwice 10-12 czerwiec 2011**

I. Dane administracyjne

| | | | | | | | | |
|---|---|--|---|------------------------|----------------|--------------------------|-----------------|---------------|
| Nazwa jednostki WOPR | | Kod, Miejscowość | | Ulica i numer | | | NIP | |
| | | | | | | | | |
| Imię i nazwisko kierownika drużyny | | | | Tel. kontaktowy | | adres e-mail: | | |
| | | | | | | | | |
| Liczba zawodników/ noclegi | | Liczba dodatkowych osób / noclegi | | Data | | Środek transportu | | |
| kobiety | / | kobiety | / | przyjazdu | wyjazdu | autokar | samochód | pociąg |
| mężczyźni | / | mężczyźni | / | | | | | |

II. Lista zawodników

| L.p. | Kat. | Imię Nazwisko | Rok urodzenia | Numer legitymacji A | Czasy deklarowane | | | | | | | | | |
|------|----------|---------------|---------------|------------------------------|---------------------------|------------------------|------------------|---------------------|--------------------|--------------------|-----------|----------------------|-----------------------|-----------------|
| | | | | | BLOK I | | | BLOK II | | | BLOK III | | | |
| | | | | | 4 x 50m z przeszkodami | 200m z przeszkodami | 50m holowanie | 100m kombinacja. | 100m w płetwach | 4 x 50m z pasem | Rzut liną | 4 x 25m holowanie | 200m Superratownik | 100m z pasem |
| 1. | K | | | | | | | | | | | | | |
| 2. | K | | | | | | | | | | | | | |
| 3. | K | | | | | | | | | | | | | |
| 4. | K | | | | | | | | | | | | | |
| 5. | K | | | | | | | | | | | | | |
| 6. | K | | | | | | | | | | | | | |
| 7. | K | | | | | | | | | | | | | |
| 1. | M | | | | | | | | | | | | | |
| 2. | M | | | | | | | | | | | | | |
| 3. | M | | | | | | | | | | | | | |
| 4. | M | | | | | | | | | | | | | |
| 5. | M | | | | | | | | | | | | | |
| 6. | M | | | | | | | | | | | | | |
| 7. | M | | | | | | | | | | | | | |

Kierownik Drużyny

Prezes ZW WOPR