

## Pływanie

### REGULAMIN TECHNICZNY

#### I. System rozgrywek

- 1) Mistrzostwa zostaną rozegrane w ramach 3 edycji zawodów.
- 2) Wszystkie edycje zostaną rozegrane wg następującego programu :

100 m. st. dowolnym K i M  
100 m. st. klasycznym K i M  
100 m. st. grzbietowym K i M  
50 m. st. motylkowym K i M  
50 m st. dowolnym K i M,  
50 m st. klasycznym K i M,  
50 m st. grzbietowym K i M.  
100 m. st. zmiennym K i M  
4x50 m. st. dowolnym K i M  
4x50 m. st. zmiennym K i M

- 3) Wszystkie wyścigi zostaną rozegrane w seriach na czas.

#### II. Warunki uczestnictwa

- 1) Jeden zawodnik ma prawo startu w dwóch konkurencjach indywidualnych oraz jednej sztafecie.
- 2) Każdy zawodnik musi posiadać przy sobie ważną legitymację ISIC AZS

#### III. Punktacja

- 1) Punktacja dla kobiet i mężczyzn prowadzona jest oddzielnie.
- 2) W każdej konkurencji do punktacji drużynowej zaliczane będą wyniki dwóch najlepszych zawodników / zawodniczek z każdej drużyny. Pozostali zawodnicy sklasyfikowani są jako p.k.(poza konkurencją) i nie przyznaje się im punktów.
- 3) Punkty w poszczególnych konkurencjach przyznawane są wg zasady :  
1 miejsce =  $n \times 2 + 1$  pkt  
2 miejsce =  $n \times 2 - 1$  pkt  
3 miejsce =  $n \times 2 - 2$  pkt itd.  
gdzie  $n$  = liczba uczelni zgłoszonych do danej edycji (liczona dla K i M oddzielnie)

- 4) Sztafety punktowane są podwójnie.
- 5) Suma punktów uzyskanych przez uczelnie w ramach 3 edycji zawodów stanowi o kolejności w klasyfikacji Akademickich Mistrzostw Śląska.
- 6) W przypadku uzyskania tej samej liczby punktów przez 2 lub więcej uczelni, o miejscu w klasyfikacji decyduje większa liczba pierwszych lokat ( a następnie drugich, trzecich itd...) w poszczególnych konkurencjach w ramach 3 edycji.

#### **IV. Uwagi końcowe**

- 1) W sprawach nie ujętych niniejszym regulaminem decyduje zespół w składzie: naczelnik zawodów, opiekun dyscypliny w AMŚ oraz przedstawiciel Organizacji Środowiskowej AZS.
- 2) Pozostałe przepisy określa Regulamin Ogólny Akademickich Mistrzostw Śląska.

