



WOPR DĄBROWA GÓRNICZA

DRUŻYNOWE MISTRZOSTWA RATOWNIKÓW WOPR
POGORIA RESCUE 2013

— NA WODACH ŚRÓDLĄDOWYCH —

— НА ВОДАХ СРÓДЛАДОВЫХ —

POGORIA RESCUE 2013

REGULAMIN ROK 2013

KONTAKT:

Organizator – Grzegorz Hofman – 501 671 860, e-mail: gregorh@op.pl

Zgłoszenia – Wojciech Szulc – 793 252 566, e-mail: W.Szulcik@interia.pl

Wyżywienie – Paweł Bucki – 600 934 745, e-mail: p.bucki@gmail.com



I. ORGANIZATOR

- Wodne Ochotnicze Pogotowie Ratunkowe w Dąbrowie Górniczej,
- Urząd Miasta Dąbrowa Górnicza,

II. MIEJSCE I TERMIN ZAWODÓW

Plaża Centrum Sportów Letnich i Wodnych Pogoria przy zbiorniku Pogoria III,
41-300 Dąbrowa Górnicza, ul. Malinowe Górki.
Sobota, 25 maj 2013.

III. PRZEPISY OGÓLNE

A) DRUŻYNY I ZAWODNICZY

1. Uprawnionymi do wzięcia udziału w Mistrzostwach Ratowników WOPR są drużyny złożone z czterech ratowników reprezentujących jednostkę WOPR, w której są zrzeszone.
2. Jedna jednostka WOPR może wystawić tylko jedną drużynę kobiecą i jedną drużynę męską. Wszyscy zawodnicy w drużynie winni reprezentować jedną jednostkę WOPR oraz być jej członkiem nie krócej niż 6 miesięcy. Okres członkostwa 6 miesięcy nie dotyczy Ratowników, którzy dopiero ukończyli kurs Młodszego Ratownika.
3. Maksymalna ilość drużyn, która może uczestniczyć w zawodach to 8 kobiecych oraz 8 męskich. O przyjęciu do zawodów decyduje kolejność zgłoszeń.
4. Każda drużyna wyznacza kapitana, który odpowiada za skład drużyny zgodny ze składem w dniu zgłoszenia drużyny do Mistrzostw. Nie dopuszcza się zmian w składzie drużyny podczas trwania Mistrzostw. Zmianę składu bądź start w niepełnym składzie może usprawiedliwić jedynie udokumentowany wypadek losowy.
5. Wszystkie konkurencje Mistrzostw muszą być obsadzone przez zawodników zgodnie z zasadami zawartymi w opisie poszczególnych konkurencji.
6. Każdy zawodnik powinien posiadać aktualną legitymację ratownika WOPR (dowolny stopień) **oraz złożyć oświadczenie o braku przeciwwskazań do uczestniczenia w Mistrzostwach.**
7. Do udziału w Mistrzostwach dopuszczeni będą zawodnicy, którzy do dnia rozpoczęcia zawodów ukończą 18. rok życia.
8. Zawodnicy rozgrywać będą konkurencje Mistrzostw na sprzęcie dostarczonym przez Organizatora lub własnym jeżeli spełniać będzie wymogi ILS i zostanie zaakceptowany przez Komisję Sędziowską.
9. Wszystkich uczestników Mistrzostw obejmuje ubezpieczenie, za które odpowiedzialny jest Organizator.
10. Zawodnik podpisując formularz zgłoszeniowy Mistrzostw, wyraża zgodę na używanie w mediach własnego wizerunku i przetwarzanie swoich danych osobowych, poświadczając, że zapoznał się z Regulaminem Mistrzostw i nie wnosi żadnych zastrzeżeń.
11. Każdy zawodnik zobowiązany jest do zapoznania się z regulaminem Mistrzostw Ratowników WOPR.
12. Nieprzestrzeganie przez zawodnika niniejszego regulaminu skutkować będzie wykluczeniem zawodnika lub drużyny z eliminacji lub finału przed rozpoczęciem i w trakcie Mistrzostw.
13. Wykluczyć zawodników lub drużynę może Organizator Mistrzostw lub upoważniona przez Organizatora osoba na wniosek Głównego Sędziego Mistrzostw, podając na piśmie przyczynę i podstawę wykluczenia. Decyzja Organizatora Mistrzostw lub upoważnionej przez Organizatora osoby jest ostateczna, wykluczonej drużynie nie przysługuje prawo do protestu lub odwołania.



B) PROGRAM ZAWODÓW

- 8.00 - 9.00 - weryfikacja zawodników, opłaty za wyżywienie
- 9.00 - 13.00 - wyścigi eliminacyjne
- 14.00 - oficjalne otwarcie Mistrzostw
- 14.30 - rozpoczęcie wyścigów finałowych

IV. OFICJALNY STRÓJ MISTRZOSTW

1. Organizator zapewnia każdemu zawodnikowi koszulkę i czepek.
2. Członkowie drużyny mają obowiązek noszenia podczas trwania Mistrzostw, oficjalnego stroju (koszulki) dostarczonego przez Organizatora, a w szczególności w czasie:
 - a) ceremonii otwarcia Mistrzostw oraz prezentacji drużyn i zawodników,
 - b) ceremonii wręczania nagród;
 - c) rozgrywania konkurencji;
 - d) udzielania wywiadów telewizyjnych lub sesji zdjęciowych dla prasy.
3. Startujący zawodnik musi mieć założony czepek przed rozpoczęciem każdej konkurencji. Zagubienie czepka po starcie, podczas trwania konkurencji, nie może być podstawą do dyskwalifikacji zawodnika.
4. Nie dopuszcza się używania obuwia oraz rękawiczek ochronnych w żadnej z konkurencji Mistrzostw.
5. Każdy z zawodników ma obowiązek udzielania wywiadów telewizyjnych jeżeli o taki zostanie poproszony, zawsze w oficjalnym stroju Mistrzostw i w wyznaczonym przez Organizatora miejscu na terenie Mistrzostw.
6. Każdy z zawodników ma prawo do umieszczenia logo własnego sponsora w formie tatuażu na ciele (dopuszczalne jest jedno logo na ciele jednego zawodnika, nie większe niż 80cm²).

V. ZASADY ROZGRYWANIA KONKURENCJI

1. Konkurencje rozgrywane są systemem eliminacji i finałów.
2. Każdy z zawodników ma obowiązek startu w każdej z konkurencji Mistrzostw.
3. O awansie do finału decyduje czas uzyskany w eliminacjach konkurencji.
4. Do finału kwalifikują się cztery drużyny, które uzyskają w eliminacjach najlepsze czasy w danej konkurencji. W konkurencji „bieg-pływanie-bieg” nie odbywają się eliminacje – wszyscy zawodnicy startują razem w finale.
5. Podczas eliminacji nie przyznaje się drużynom punktów. Punkty przyznawane będą jedynie w wyścigach finałowych. Za niewystąpienie drużyny w wyścigu finałowym (nie zakwalifikowanie się) przyznaje się 0 punktów z danej konkurencji.
6. Za zajęte miejsce w wyścigu finałowym drużyny otrzymają kolejno:
 - 1 miejsce – 4 punkty
 - 2 miejsce – 3 punkty
 - 3 miejsce – 2 punkty
 - 4 miejsce – 1 punkt
7. Klasyfikacja będzie prowadzona oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.
8. Zawody wygrywa drużyna, która uzyska najwięcej punktów w wyścigach finałowych.
9. W klasyfikacji generalnej przy równej ilości punktów zdobytych przez dwie lub więcej drużyn, o kolejności zdobytych miejsc decyduje większa ilość miejsc pierwszych, drugich itd.



10. Losowanie kolejności startu zespołów w konkurencjach drużynowych: losują kapitanowie drużyny (liczba zależna od ilości drużyn) np. 8 drużyn - 8 losów ponumerowanych od 1 do 8. Losowanie torów odbywać się będzie przed każdą konkurencją.
11. Kierownicy drużyn oraz zawodnicy są zobowiązani do zapoznania się z porządkiem rozgrywania Mistrzostw.
12. Zawodnicy mogą być niedopuszczeni do startu w danej konkurencji jeśli nie stawią się w miejscu jej rozgrywania w wyznaczonym czasie lub jeśli nie będą ubrani w czepek dostarczony przez organizatora.
13. O wszelkich nieprawidłowościach w czasie startu decydują sędziowie. W przypadku popełnienia falstartu bieg zostaje zatrzymany i powtórzony. Kolejny falstart powoduje dyskwalifikację całej drużyny w danej konkurencji. Poza konkurencją „Flagi Płażowe” W przypadku popełnienia falstartu bieg zostaje zatrzymany i powtórzony. Kolejny falstart powoduje dyskwalifikację zawodnika.
14. Finisz w konkurencjach, podczas których zawodnicy przebiegają przez linię mety w pozycji wyprostowanej biegnąc jest orzekany w momencie, kiedy zawodnik przekroczy linię mety klatką piersiową.
15. Przed rozpoczęciem każdej konkurencji zostaną wyznaczone limity, w których zawodnicy muszą się zmieścić, aby zaliczyć konkurencję. Przekroczenie limitu wyklucza zawodnika lub drużynę z danej konkurencji.
16. Każde naruszenie przepisów dotyczących przebiegu konkurencji w sposób celowy spowoduje dyskwalifikację poszczególnych zawodników i/lub całej drużyny w danej konkurencji bądź edycji Mistrzostw.
17. Jeżeli zawodnik lub drużyna nieprawidłowo wykonają któryś z elementów danej konkurencji, lecz w trakcie wyścigu powrócą do miejsca, w którym popełnili błąd i będą kontynuować ją zgodnie z przepisami, mogą ukończyć konkurencję bez dyskwalifikacji. O poprawności wykonania decyduje Komisja Sędziowska.
18. Dyskwalifikacje ponadto mogą zostać ogłoszone, gdy zawodnik lub drużyna:
 - a) nie przestrzega zasad fair play;
 - b) używa wulgaryzmów;
 - c) niekulturalnie lub agresywnie zachowuje się w stosunku do sędziów, organizatorów oraz innych uczestników Mistrzostw;
 - d) wchodzi do wody na obszarze trwającej konkurencji, w której nie bierze on udziału;
 - e) korzysta z pomocy innych osób podczas rozgrywania danych konkurencji;
 - f) uchyla się od obowiązku noszenia oficjalnego stroju Mistrzostw;
 - g) przeszkadza celowo innym zawodnikom lub drużynie w wykonaniu konkurencji;
 - h) jest nieobecny/a w momencie otwarcia i zamknięcia Mistrzostw.
19. W przypadkach o których mowa w punkcie 18. dyskwalifikacja obejmować może:
 - a) drużynę – wykluczenie z udziału w danej konkurencji, bieżącej edycji Mistrzostw lub z udziału w edycji Mistrzostw w 2014 roku,
 - b) zawodnika – wykluczenie z udziału w:
 - danej konkurencji,
 - bieżącej edycji Mistrzostw,
 - edycji Mistrzostw w 2014 roku.
20. Każdy zawodnik może być poddany kontroli antydopingowej. Odmowa lub wynik pozytywny powoduje dyskwalifikację z Mistrzostw zawodnika lub całej drużyny.

VI. ODWOŁANIA

1. Odwołania od decyzji sędziów mogą być składane jedynie przez Kapitanów drużyn Sędziemu Głównemu Mistrzostw. Członkowie drużyn nie mają prawa podejmować dyskusji z sędziami – każda próba dyskusji skutkować może wykluczeniem z zawodów.
2. Odwołania dotyczące warunków rozgrywania konkurencji (np. ułożenia torów) można składać nie później niż na 5 minut przed rozpoczęciem każdej konkurencji.



3. Inne niż wymienione w punkcie 2 odwołania od decyzji sędziów muszą być składane w formie pisemnej w ciągu 30 minut od publikacji wyników oprotestowanej konkurencji lub oprotestowanego wyniku. Oficjalne ogłoszenie wyników powinno być wstrzymane do momentu rozpatrzenia wszystkich odwołań.
4. Odwołania będą rozpatrywane w trybie natychmiastowym, po wpłaceniu wadium w wysokości 200,- PLN. Wadium podlega zwrotowi w przypadku uznania odwołania.
5. Wszystkie odwołania od decyzji sędziów zostaną rozpatrzone i mogą być, stosownie do okoliczności, odrzucone (braki formalne), oddalone (bezzasadne) lub uznane (zasadne).
6. Wynik odwołania od decyzji sędziów powinien być oficjalnie ogłoszony i zamieszczony w komunikacie końcowym.
7. W przypadku odrzucenia lub oddalenia odwołania Organizator Mistrzostw przekaże kwotę uzyskaną z tego tytułu na cele charytatywne.
8. Jeżeli zawodnicy biorący udział w konkurencjach uznają, że warunki atmosferyczne mogą mieć wpływ na przebieg konkurencji nie przysługuje im odwołanie dotyczące incydentu spowodowanego warunkami atmosferycznymi, a Sędziowie mają wyłączną kompetencję do orzekania czy incydent został spowodowany szczególnymi warunkami atmosferycznymi czy nie.
9. Sędzia Główny może odwołać rozgrywanie Mistrzostw lub przesunąć termin rozgrywania konkurencji. W przypadku, gdy konkurencja zostanie odwołana, w momencie, gdy część zawodników już wzięła w niej udział, dotychczasowe wyniki tej konkurencji zostają anulowane.
10. Sędzia Główny, jeżeli uzna za stosowne, może zmienić miejsce rozgrywania konkurencji lub zasady dotyczące poszczególnych konkurencji, ale zmiana taka może zostać wprowadzona tylko przed rozpoczęciem konkurencji i musi być ogłoszona wszystkim startującym zawodnikom. Sędzia główny może zdecydować o zmniejszeniu liczby konkurencji oraz o zastąpieniu konkurencji innymi.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian regulaminowych i organizacyjnych.

VII. ZGŁOSZENIA

Plik zgłoszeniowy w postaci arkusza Excel należy pobrać ze strony www.omegatiming.pl wypełnić i wysłać drogą elektroniczną na adres e-mail: W.Szulcik@interia.pl **najpóźniej do dnia 06.05.2013.**

O uczestnictwie w zawodach decyduje kolejność zgłoszeń.

VIII. NAGRODY

1. Nagrody przyznawane są wyłącznie w finałach.

Za zajęcie **I MIEJSCA** w klasyfikacji generalnej drużyna (męska oraz żeńska) otrzymuje puchar, darmową możliwość kursu KPP lub jego recertyfikacji, oraz nagrodę w postaci 4 bonów o wartości 400pln każdy

Za zajęcie **II MIEJSCA** w klasyfikacji generalnej drużyna (męska oraz żeńska) otrzymuje puchar, oraz nagrodę w postaci 4 bonów o wartości 300pln każdy

Za zajęcie **III MIEJSCA** w klasyfikacji generalnej drużyna (męska oraz żeńska) otrzymuje puchar, oraz nagrodę w postaci 4 bonów o wartości 200pln każdy



IX. WYŻYWIENIE

1. Każdy uczestnik Mistrzostw może wykupić wyżywienie w kwocie 22zł do zrealizowania w trakcie zawodów. Warunkiem jest zamówienie posiłku na dołączonym formularzu do dnia 06.05.2013r poprzez wysłanie go na adres e-mail: p.bucki@gmail.com
2. Na koniec Mistrzostw, po finałach, Organizator zaprasza wszystkich zawodników na integracyjny grilla. Przewidziane są kiełbaski oraz pieczywo.

X. KONKURENCJE MISTRZOSTW

1. ZASADY OGÓLNE

Schemat ustawienia boi, tyczek oraz linii „START/META” ilustruje rysunek załączony do opisu każdej z konkurencji.

2. ILOŚĆ, BOI ORAZ KOLEJNOŚĆ ICH USTAWIENIA:

- Cztery boje rozstawione w jednym rzędzie, równoległe do linii brzegowej, tworzące cztery tory startowe do rozgrywania konkurencji przez cztery drużyny jednocześnie.

3. ROZSTAWIENIE BOI NA WODZIE:

Pierwszy i jedyny rząd stanowią czte boje, które są rozmieszczone w linii prostej równoległej do linii brzegowej, w równej odległości od siebie wynoszącej minimum 15 m. Odległość od rzędu boi do linii brzegowej wynosi 100m.

4. ELIMINACJE I FINAŁY – opisy konkurencji

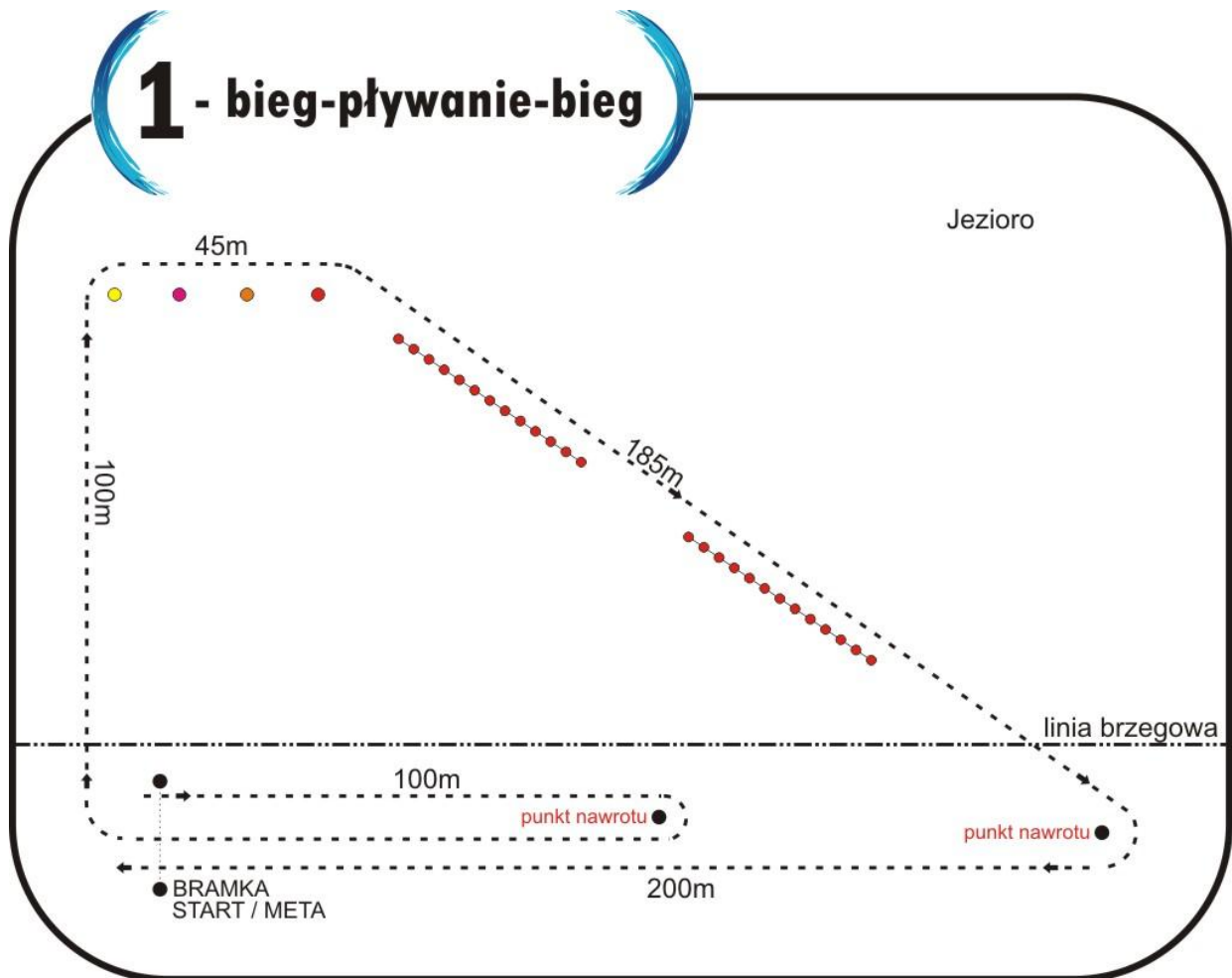
Konkurencja nr 1

BIEG-PŁYWANIE- BIEG

BEZ ELIMINACJI / FINAŁ – wszyscy zawodnicy



1 - bieg-pływanie-bieg



Opis konkurencji:

1. W konkurencji biorą udział wszyscy zawodnicy.
2. Zawodnicy pierwsze 200m biegną, następne 330m płyną i kolejne 200m biegną.
3. Zawodnik, który nie pokona dystansu będzie zdyskwalifikowany.
4. Bramka „START/META” wyznaczona będzie prostopadłe do linii brzegowej w miejscu ustalonym przez sędziego.
5. Na sygnał startera zawodnicy biegną dystans 100m, równoległe do brzegu jeziora, do punktu nawrotu, wyznaczonego przez odpowiedni słupek (jak na rysunku), obiegają go swoim prawym ramieniem, zgodnie z ruchem wskazówek zegara i biegną z powrotem do bramki „START/META”, kolejne 100m.
6. Zawodnicy, po przebiegnięciu przez bramkę „START/META” zgodnie z ruchem wskazówek zegara, wbiegają do wody i opływają wszystkie boje swoim prawym ramieniem zgodnie z ruchem wskazówek zegara, a następnie płyną w kierunku brzegu wzdłuż boi połączonych liną, aż do punktu nawrotowego znajdującego się na brzegu.
7. Po wyjściu na brzeg, zawodnicy omijają wyznaczony słupek swoim prawym ramieniem, zgodnie z ruchem wskazówek zegara (jak na rysunku) i biegną wzdłuż plaży 200m do bramki „START/META”, gdzie kończą bieg.
8. Linia mety usytuowana jest w świetle bramki „START/META” w specjalnym leju o szerokości 1m. Każdy z zawodników kończy wyścig po przebiegnięciu przez bramkę „START/META” i wbiegnięciu do leja.
9. Każdy zawodnik zdobywa punkty dla drużyny, którą reprezentuje.

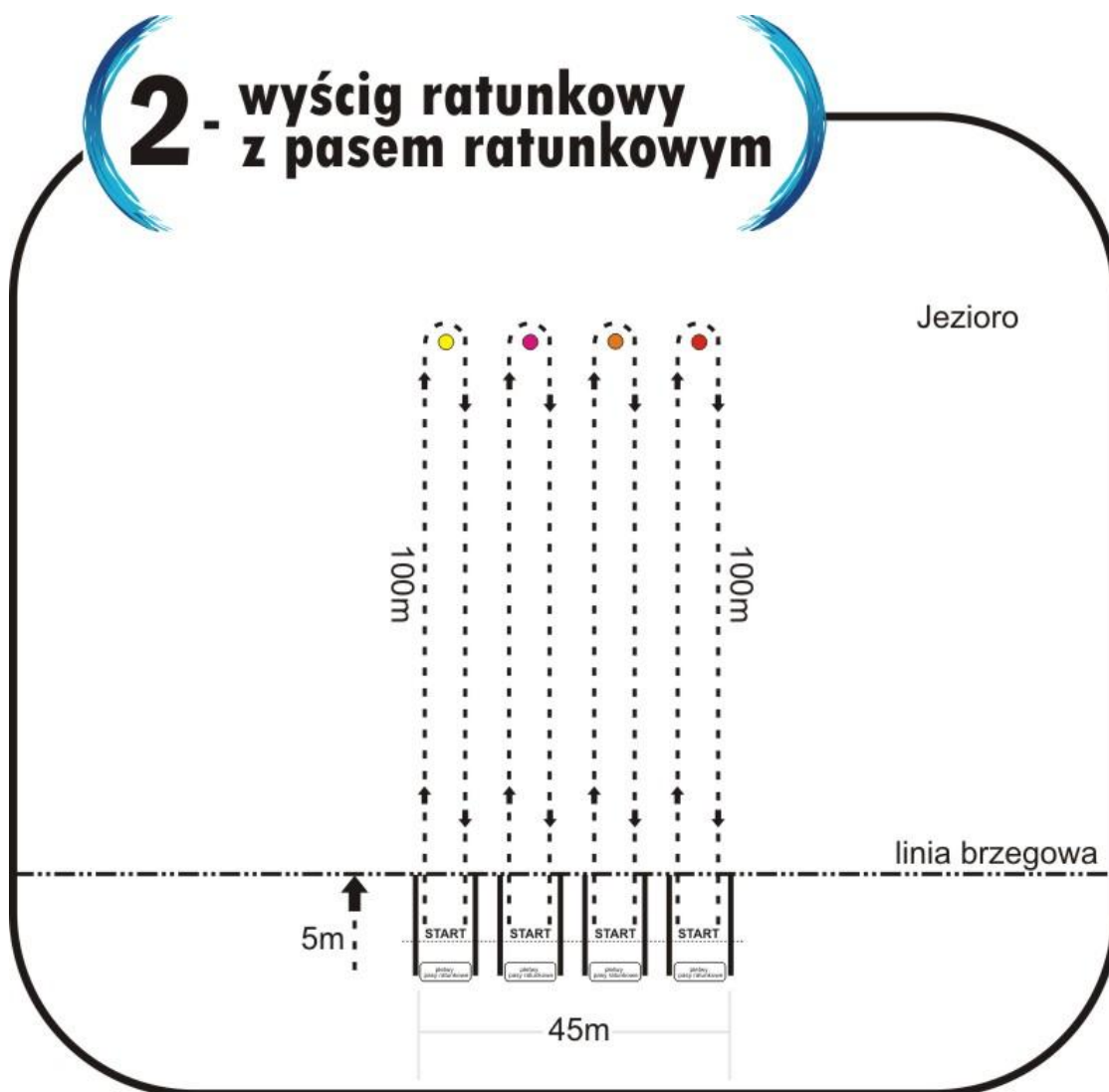


Konkurencja nr 2

WYŚCIG RATUNKOWY Z PASEM RATUNKOWYM

ELIMINACJE / FINAŁ – 4 drużyny

Sprzęt – pasy ratunkowe i pletwy dostarcza Organizator, zawodnicy mogą używać własnych pletw.



Opis konkurencji:

1. W konkurencji bierze udział czterech zawodników z każdej drużyny: pozorant, ratownik z pasem ratunkowym oraz dwaj ratownicy.
2. Jednocześnie mogą startować maksymalnie cztery drużyny z czterech wyznaczonych stanowisk startu.
3. Wyścig odbywa się na dystansie około 200m po wyznaczonym torze (jak na rysunku).
4. Stanowiska startu znajdują się naprzeciw poszczególnych boi (jak na rysunku). Meta dla wszystkich znajduje się na linii łączącej pierwsze i ostatnie stanowisko startowe i jest oznaczona za pomocą specjalnych tyczek.
5. Przed startem pasy ratunkowe oraz pletwy zostają umieszczone 5m od linii „STARTU/METY” poszczególnego stanowiska w linii prostej z poszczególnymi bojami.
6. Przed startem pozorant stoi na linii „START/META” i po sygnale sędziego startera płynie do odpowiedniej boi. Pozorant po dotarciu do boi chwyta ją i podnosi rękę dając w ten sposób znak ratownikowi na brzegu do startu. Pozorant musi mieć stały fizyczny kontakt z boją – od momentu dopłynięcia i podniesienia ręki do chwili dopłynięcia do niego ratownika z pasem ratunkowym.



7. Pomiar czasu zostaje włączony po starcie pozoranta.
8. Ratownik, który będzie płynął z pasem, ustawia się na linii startu/mety. Po sygnale pozoranta (podniesienie ręki) ratownik cofa się po pas ratunkowy i płetwy, po czym biegnie do wody i płynie do pozoranta.
9. Ratownik opływa odpowiednią boję, swoim prawym ramieniem zgodnie z ruchem wskazówek zegara i zabezpiecza pozoranta – zapina go w pas ratunkowy (pozorant może pomagać ratownikowi podczas zapinania w pas ratunkowy). Następnie pozorant jest holowany do brzegu.
10. Kiedy ratownik z pasem ratunkowym płynie do pozoranta pozostali dwaj ratownicy ustawiają się na stanowisku startu.
11. Kiedy ratownik holuje pozoranta pozostali ratownicy mogą wejść do wody i pomagają ratownikowi wynieść pozoranta na brzeg. Ratownik z pasem może pozostać w wodzie.
12. Czas jest zatrzymany w momencie przekroczenia klatką piersiową pierwszego zawodnika linii mety. Obaj zawodnicy wnoszący pozoranta muszą mieć stały kontakt fizyczny z pozorantem w momencie przekraczania linii mety. Pozorant nie może mieć kontakt z podłożem w momencie przenoszenia go przez linię mety.
13. Ratownik płynący po pozoranta z pasem ratunkowym nie musi przekroczyć linii mety.
14. Podczas płynięcia ratownik z pasem musi mieć nałożony pas z całkowicie rozwiniętą liną.
15. Pozorant musi znajdować się z pozycji na plecach. Pozorant może pomagać ratownikowi poprzez wykonywanie pod wodą ruchów nogami i rękami, nie wolno mu jednak płynąć w ten sposób, aby jego ramiona wynurzały się nad powierzchnię wody.
16. Holujący ratownik zabezpiecza pozoranta w taki sposób, aby pas znajdował się pod jego ramionami a lina była maksymalnie rozwinięta.

Konkurencja nr 3

WYŚCIG ŁODZI

ELIMINACJE / FINAŁ – 4 drużyny

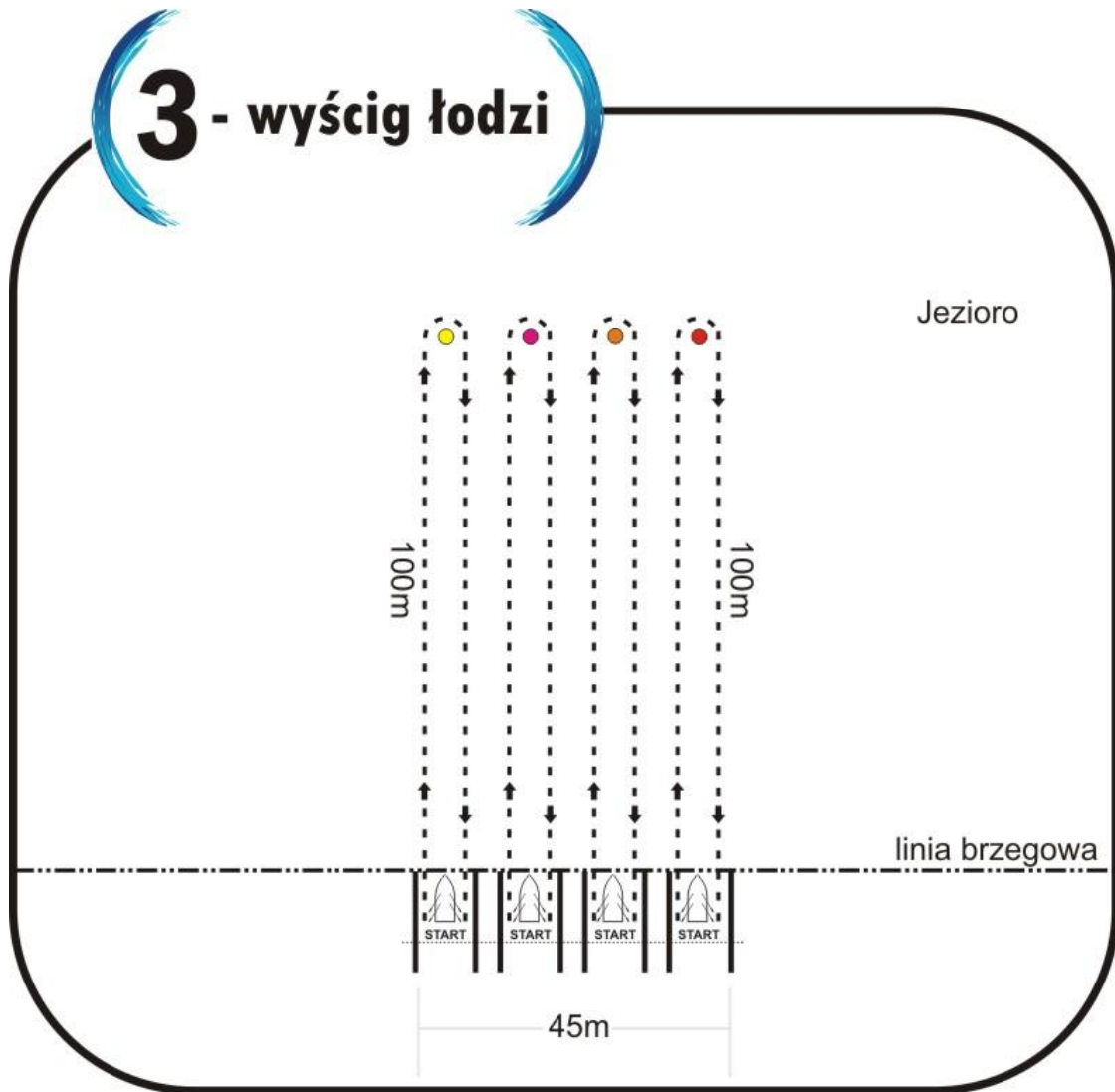
Sprzęt – łodzie typu BL 3, dwie pary wiosła na łódź

Opis konkurencji:

1. W konkurencji bierze udział czterech zawodników z każdej drużyny: pozorant, dwóch ratowników płynących na łodzi, ratownik czekający na brzegu do pomocy wnoszenia pozoranta.
2. Jednocześnie startować mogą maksymalnie cztery drużyny z czterech wyznaczonych stanowisk startu.
3. Wyścig odbywa się na dystansie około 200m po wyznaczonym torze (jak na rysunku).
4. Stanowiska startu znajdują się naprzeciw poszczególnych boi. Meta dla wszystkich znajduje się na linii łączącej pierwsze i ostatnie stanowisko startowe i jest oznaczona za pomocą specjalnych tyczek.
5. Drużyna ma 5 minut na przygotowanie łodzi do wyścigu (sklarowanie, ułożenie wiosła, ułożenie łodzi) od momentu wejścia na platformę startową.
6. Łódź powinna stać na brzegu dziobem w kierunku jeziora, rufą na linii startu/mety, z wiosłami włożonymi w dulki.
7. Zawodnicy ustawiają się na linii startu. Na sygnał startera pozoranci z poszczególnych drużyn płyną do odpowiednich boi. Pozorant po dopłynięciu do boi chwyta ją i podnosi rękę dając w ten sposób znak zawodnikom na brzegu do startu. Pozorant musi mieć stały fizyczny kontakt z boją od momentu dopłynięcia do niej aż do chwili podjęcia go przez ratowników na łodzi. Stoper włączony zostaje po sygnale startu dla pozoranta.
8. Po dotknięciu przez pozoranta boi i podniesieniu ręki do góry, startują zawodnicy płynący na łodzi. Trzeci zawodnik zostający na brzegu może pomagać przy wypychaniu łodzi na wodę.
9. Po dopłynięciu łodzi do boi i przekroczeniu dziobem linii boi można w dowolny sposób umieścić pozoranta na łodzi, na pokładzie reanimacyjnym. Pozorant może pomagać sobie podczas wchodzenia na łódź, jednak nie może wejść do łodzi sam. W momencie wciągania pozoranta na łódź powinien on mieć fizyczny kontakt z przynajmniej jednym ratownikiem.
10. Pozorant nie może w jakikolwiek sposób pomagać ratownikom w wiosłowaniu.
11. Po dopłynięciu do brzegu, gdzie czeka trzeci ratownik, pozorant musi zostać wyniesiony z łodzi i przeniesiony przez linię mety bez kontaktu fizycznego z podłożem, a wszyscy ratownicy podczas przekraczania linii mety muszą mieć fizyczny kontakt z pozorantem.
12. Czas zostaje wyłączony w momencie przekroczenia linii mety przez pierwszego zawodnika.



3 - wyścig łodzi



Konkurencja nr 4

WYŚCIG RATUNKOWY Z ZASOBNIKIEM Z LINĄ

ELIMINACJE / FINAŁ – 4 drużyny

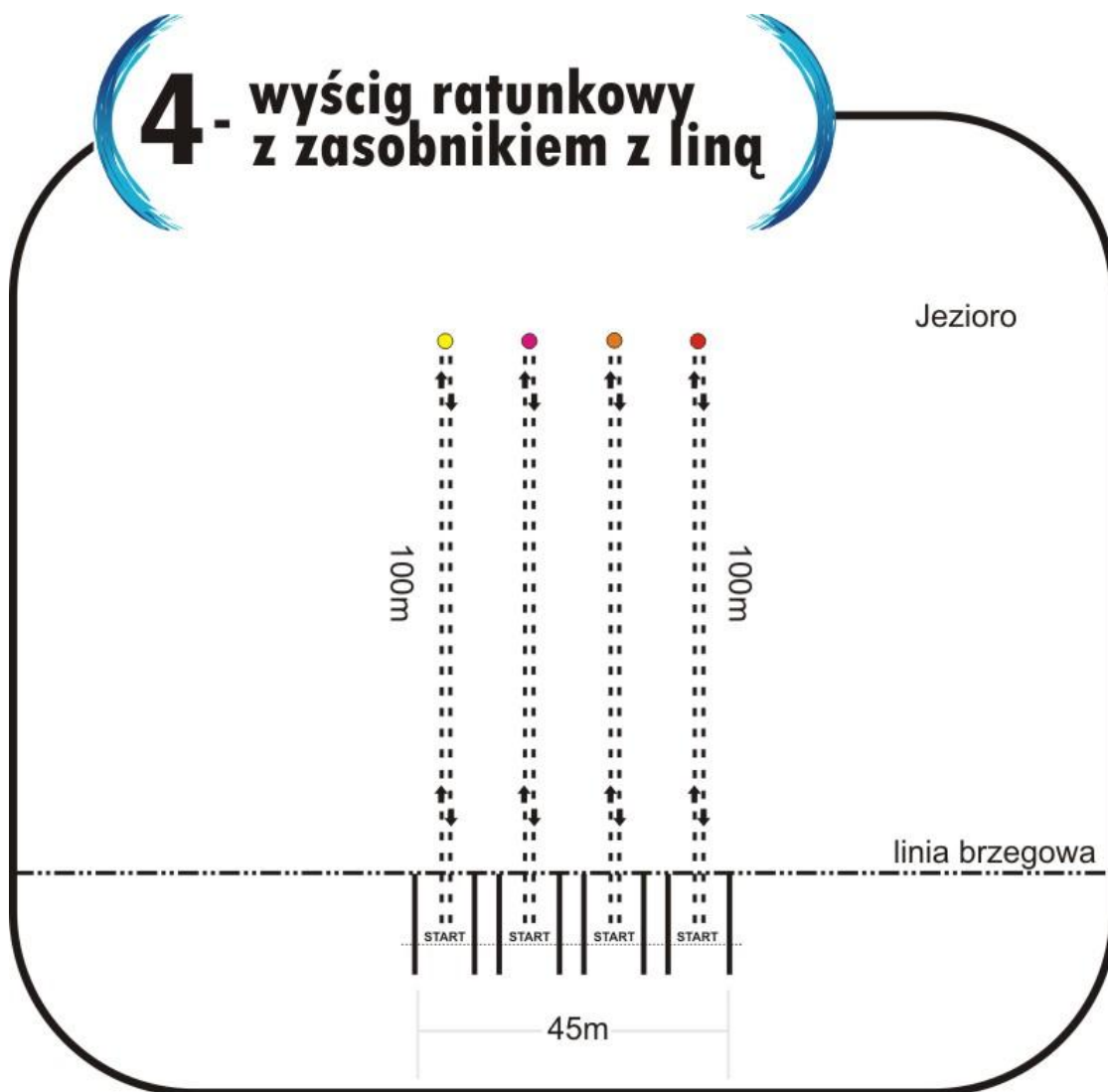
Sprzęt - zasobnik z liną o długości 100 m zapewnia Organizator.

Opis konkurencji:

1. W konkurencji bierze udział czterech zawodników z każdej drużyny: pozorant, ratownik z szelkami oraz dwóch ratowników czekających na brzegu.
2. Jednocześnie startować mogą maksymalnie cztery drużyny z czterech wyznaczonych stanowisk startu.
3. Wyścig odbywa się na dystansie około 200m po wyznaczonym torze (jak na rysunku).
4. Stanowiska startu znajdują się naprzeciw poszczególnych boi. Meta dla wszystkich znajduje się na linii łączącej pierwsze i ostatnie stanowisko startowe i jest oznaczona za pomocą specjalnych tyczek.
5. Po wejściu na platformę startową drużyna ma 5 minut na sklarowanie zasobnika z liną u ustawienie się na linii startu.
6. Zawodnicy ustawiają się na linii startu. Na sygnał startera pozoranci z poszczególnych drużyn płyną do odpowiednich boi. Pozorant po dopłynięciu do boi chwyta ją i podnosi rękę dając w ten sposób znak zawodnikowi na brzegu do startu. Pozorant musi mieć stały fizyczny kontakt z boją od momentu dopłynięcia do niej aż do chwili podjęcia go przez ratownika z szelkami. Stoper włączony zostaje po sygnale startu dla pozoranta.



7. Po dopłynięciu i przechwyceniu pozoranta, ratownik z szelkami podnosi rękę jako znak do rozpoczęcia wybierania liny. Zawodnicy na brzegu ciągną linę z ratownikiem i pozorantem w kierunku brzegu.
8. Podczas holowania pozorant może pomagać ratownikowi poprzez wykonywanie pod wodą ruchów nogami i rękami, nie wolno mu jednak płynąć w ten sposób, aby jego ramiona wynurzały się nad powierzchnię wody.
9. Pozorant i ratownik mogą być ciągnięci przez ratowników na brzegu aż do linii brzegowej gdzie musi nastąpić podniesienie pozoranta. Pozorant nie może być ciągnięty po plaży i podczas przenoszenia go przez linię mety, nie może mieć fizycznego kontaktu z podłożem.
10. Wszyscy zawodnicy muszą mieć fizyczny kontakt z pozorantem w momencie przekraczania linii mety.
11. Czas zatrzymany zostaje w momencie przekroczenia linii mety przez pierwszego zawodnika.



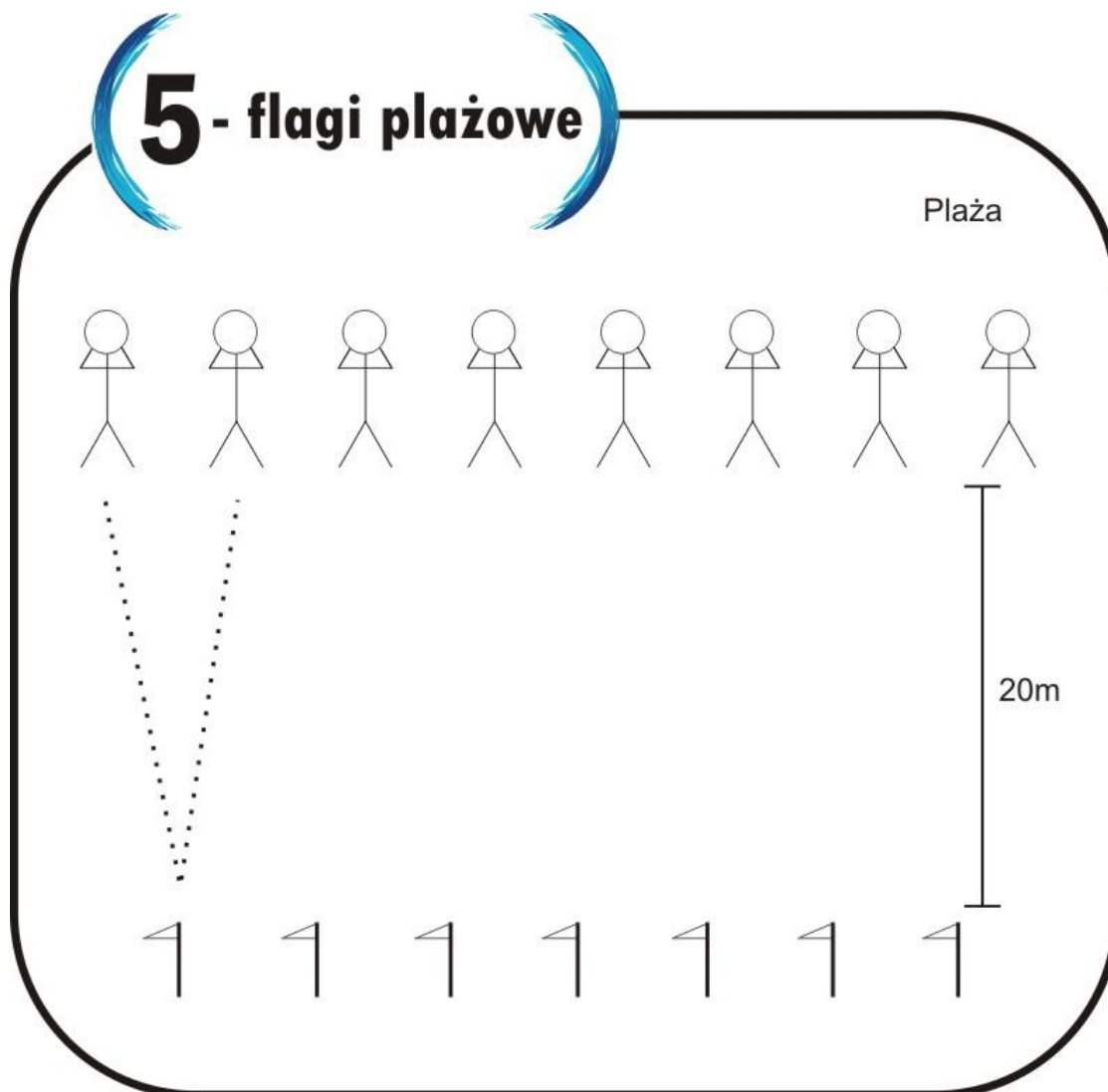


Konkurencja nr 5

FLAGI PLAŻOWE

ELIMINACJE / FINAŁ – 8 zawodników (jeżeli 8 drużyn męskich) i 8 zawodniczek (jeżeli 8 drużyn damskich)

Sprzęt - flagi plażowe



Opis konkurencji:

1. W konkurencji w eliminacjach biorą udział wszyscy zawodnicy z każdej drużyny, osobno kobiety i osobno mężczyźni.
2. W każdej serii eliminacyjnej bierze udział jeden zawodnik z każdej drużyny. W serii pierwszej biorą udział pierwsi zawodnicy z każdej drużyny (kolejność zawodników w drużynie wg zgłoszenia), w serii drugiej zawodnicy z numerem 2. itd.
3. Konkurencja rozgrywana będzie na boisku o wymiarach 20m x 10m w obrębie placu wyznaczonego na plaży do rozgrywania konkurencji.
4. Zawodnicy startują z pozycji leżenia przodem z rękoma złożonymi pod podbródkiem i stopami złączonymi razem, wszystkie części ciała leżą płasko na ziemi. Zabrania się podsypywania piasku pod podbródek lub jakąkolwiek inną część ciała. Ich palce nóg znajdują się na linii startu.
5. Zawodnicy leżą tyłem do kierunku biegu.
6. Na sygnał startera zawodnicy przyjmują pozycję opisana powyżej z uniesioną głową. Na sygnał „głowy w dół” kładą brody na swoich rękach.
7. Na sygnał startu zawodnicy podnoszą się i biegną by chwycić flagę.
8. Flagi znajdują się 20 m od linii startu.
9. Zawodnicy, którzy zdobędą flagę awansują do następnej rundy.



WOPR DĄBROWA GÓRNICZA
DRUŻYNOWE MISTRZOSTWA RATOWNIKÓW WOPR
POGORIA RESCUE 2013
NA WODACH ŚRÓDLĄDOWYCH



10. W każdej następnej rundzie liczba flag i zawodników zmniejsza się aż do momentu, gdy pozostają 2 flagi i 3 zawodników.
11. Do finału przechodzą dwie osoby z każdej serii, które pozostaną po odpadnięciu pozostałych zawodników.
12. Przed każdą serią zawodnicy losują numery torów.
13. Punktacja w finale przyznawana jest w zależności od zajętego miejsca.
14. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników chwyci jednocześnie tę samą flagę, to zwycięzcą jest ten zawodnik, który trzyma flagę najniżej.
15. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany, jeśli chwyci więcej niż jedną flagę.



WYŻYWIENIE

- Koszt wyżywienia wynosi 22zł od osoby.
- Opłatę za zamówione posiłki należy uiścić na miejscu w dniu zawodów przed ich rozpoczęciem.
- Posiłek jest do zrealizowania podczas trwania Mistrzostw.
- Na jednym formularzu można zamówić posiłek dla kobiet i mężczyzn z jednej drużyny.
- Ostateczny termin składania zamówień na wyżywienie upływa wraz z terminem nadsyłania zgłoszeń dnia 06.05.2013 roku.

Lp.	Imię i nazwisko	Drużyna	Ilość posiłków
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			



WOPR DĄBROWA GÓRNICZA
DRUŻYNOWE MISTRZOSTWA RATOWNIKÓW WOPR
POGORIA RESCUE 2013
NA WODACH ŚRÓDLĄDOWYCH



O Ś W I A D C Z E N I E OSÓB PEŁNOLETNICH

DRUŻYNOWE MISTRZOSTWA RATOWNIKÓW WOPR NA WODACH ŚRÓDLĄDOWYCH

„POGORIA RESCUE” 2013

Ja, niżej podpisany oświadczam, że zapoznałem się z Regulaminem zawodów i biorę na siebie pełną odpowiedzialność podczas startu w zawodach ratowniczych oraz nie będę miał roszczeń do Organizatora w przypadku zaistnienia wypadku z mojej winy.

.....
Imię i nazwisko (czytelnie)

nr i seria dowodu osobistego (bądź innego dowodu tożsamości ze zdjęciem)

.....
Data i podpis