

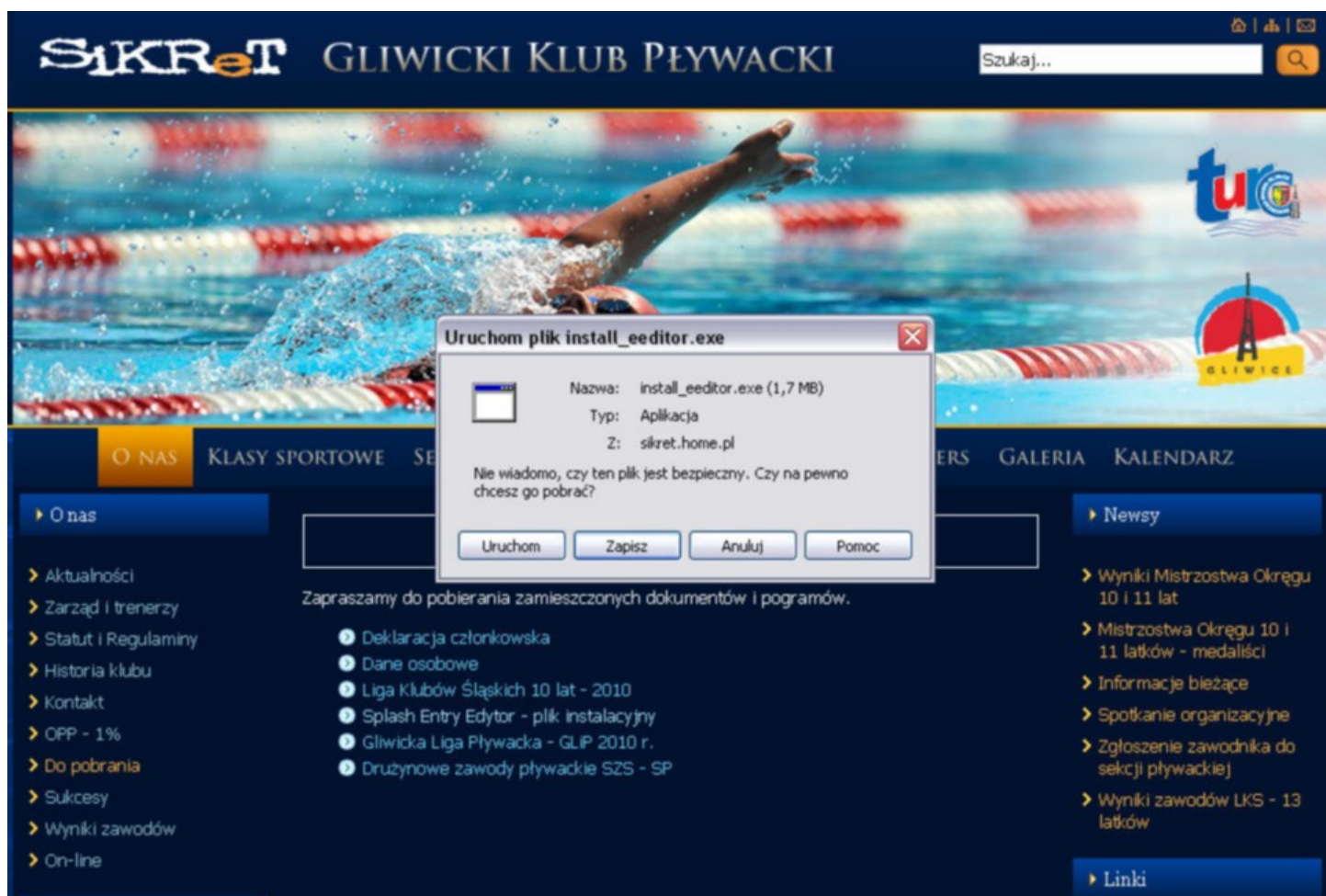
# INSTRUKCJA OBSŁUGI ZGŁOSZEŃ W PROGRAMIE SPLASH ENTRY-EDYTOR.

Poniższą instrukcję zamieszczam dla wszystkich nauczycieli wychowania fizycznego chcących zgłaszać swoich uczniów do zawodów miejskich organizowanych przez Gliwickie Towarzystwo Sportu i Rekreacji „SiKReT”. Mam nadzieję że będzie ona pomocna.

## INSTRUKCJA.

### 1. Ściągnięcie programu SPLASH EEDYTOR oraz instalacja.

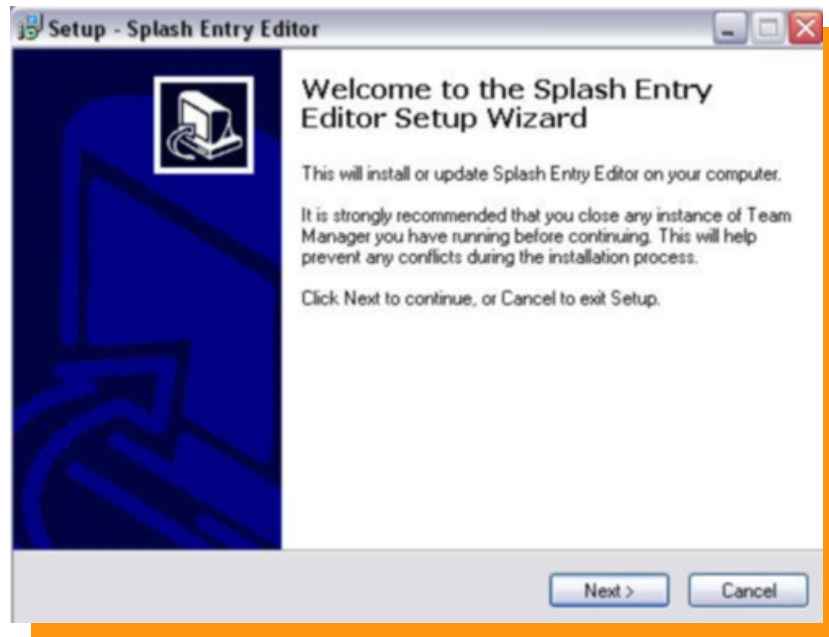
1.1 Pobierz program ze strony: [www.sikret-plywanie.pl](http://www.sikret-plywanie.pl) --> przejdź do zakładki „do pobrania” gdzie znajdziesz plik „Splash Entry Edytor – plik instalacyjny”.



Po kliknięciu w odnośnik Splash Entry Edytor pojawi się pierwsze okno instalacyjne.

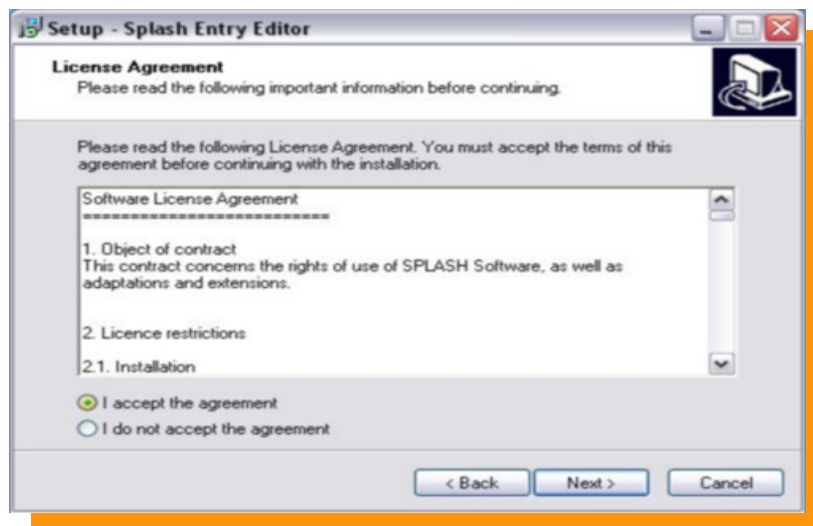
Najlepiej nacisnąć przycisk „Uruchom”

1.2



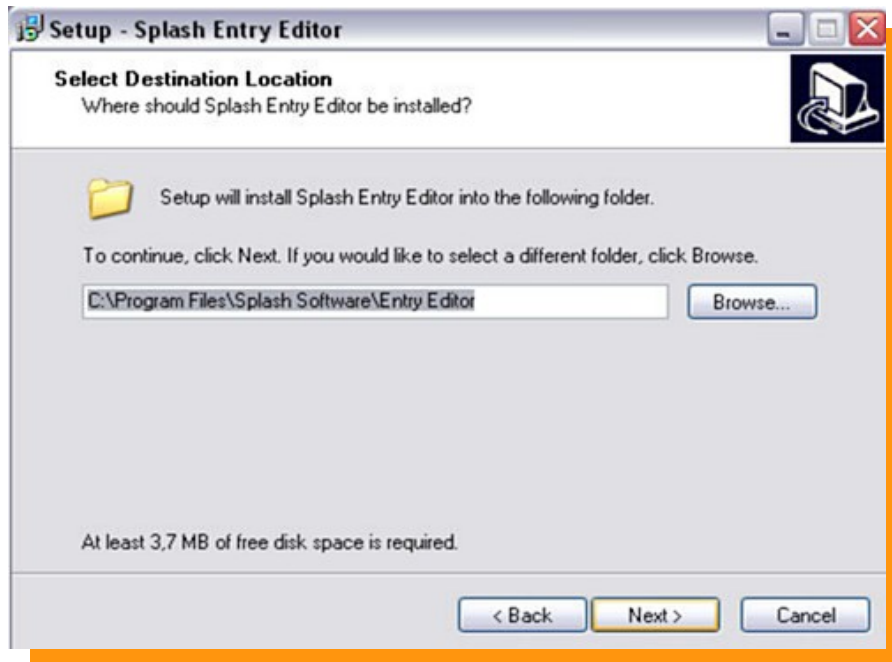
Naciskamy przycisk „NEXT”

1.3



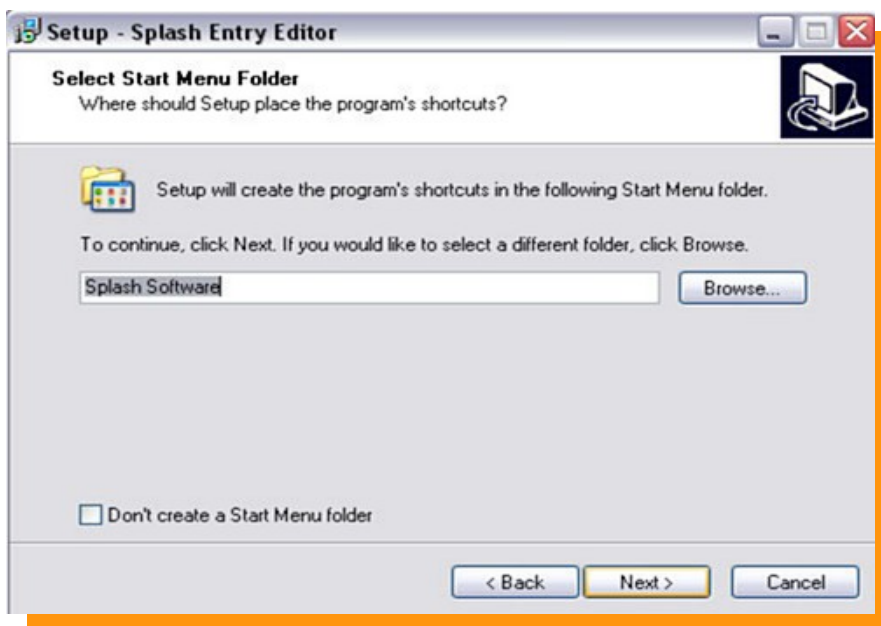
Akceptujemy warunki licencji, następnie wciskamy przycisk „NEXT”

## 1.4



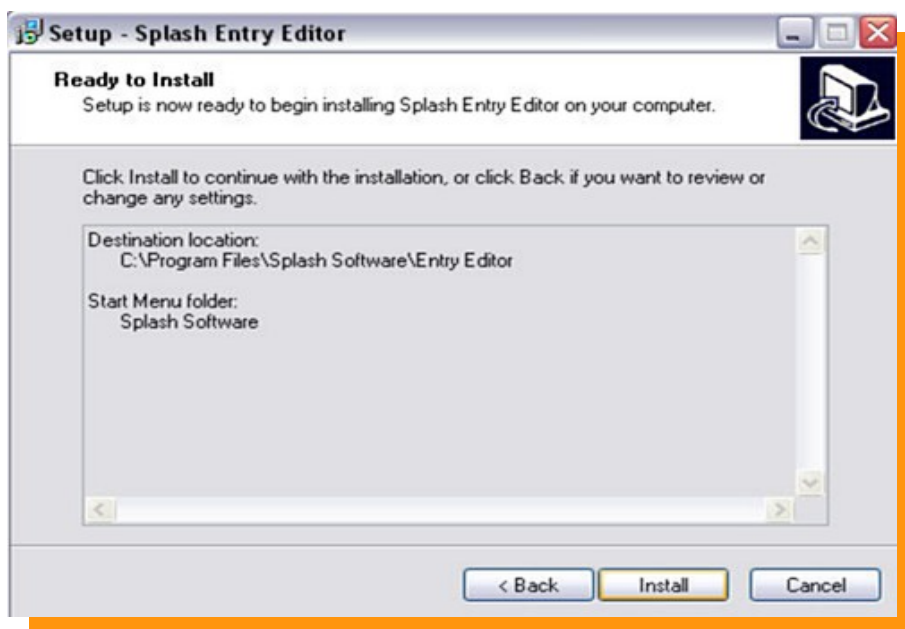
Naciskamy przycisk „NEXT”

## 1.5



Naciskamy przycisk „NEXT”

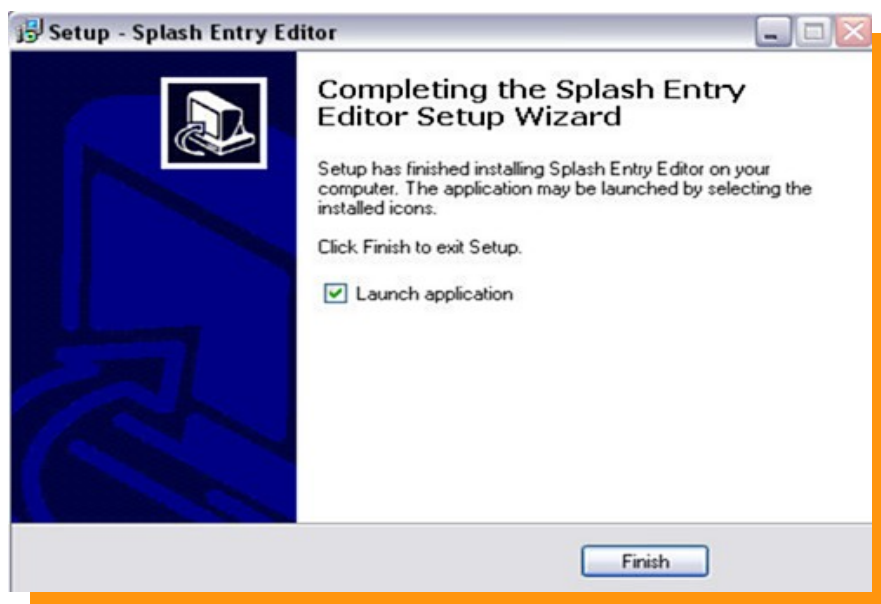
1.6



Naciskamy przycisk „INSTALL” - Program się instaluje

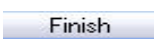


1.7

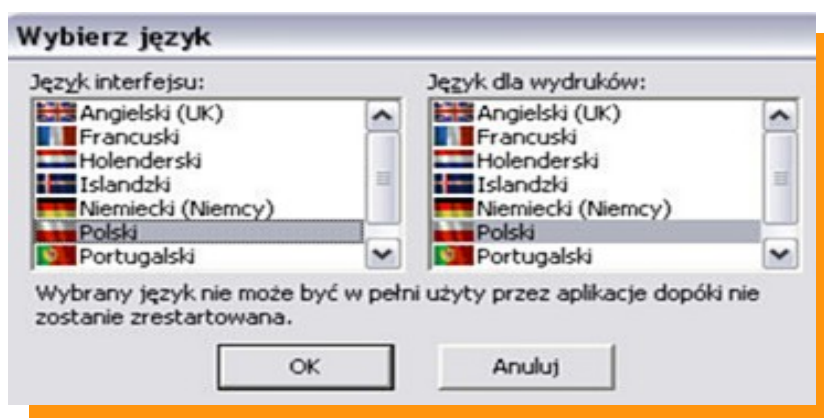


Zaznaczamy  „Launch application” jeśli chcemy aby program uruchomił się po instalacji.

Naciskamy przycisk

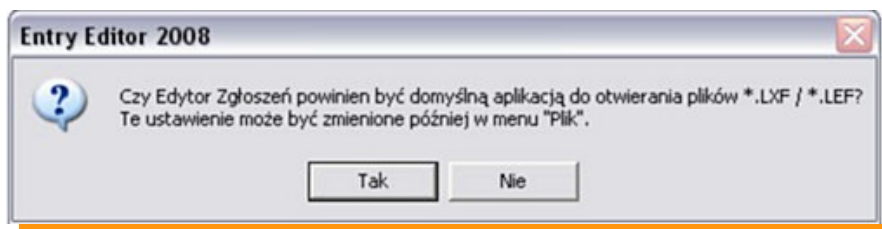


1.8



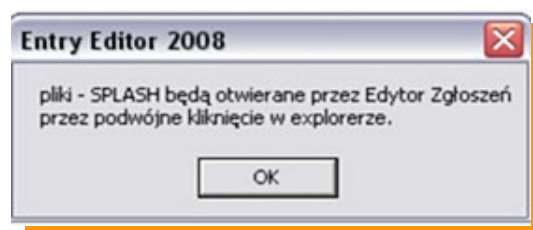
Z następnego okienka wybieramy język Polski w języku interfejsu oraz języku dla wydruków. Następnie wciskamy przycisk „OK”

1.9



Wybieramy „TAK” aby pliki LXF były powiązane z programem Entry- Edytor.

1.10



Naciskamy „OK”

1.11

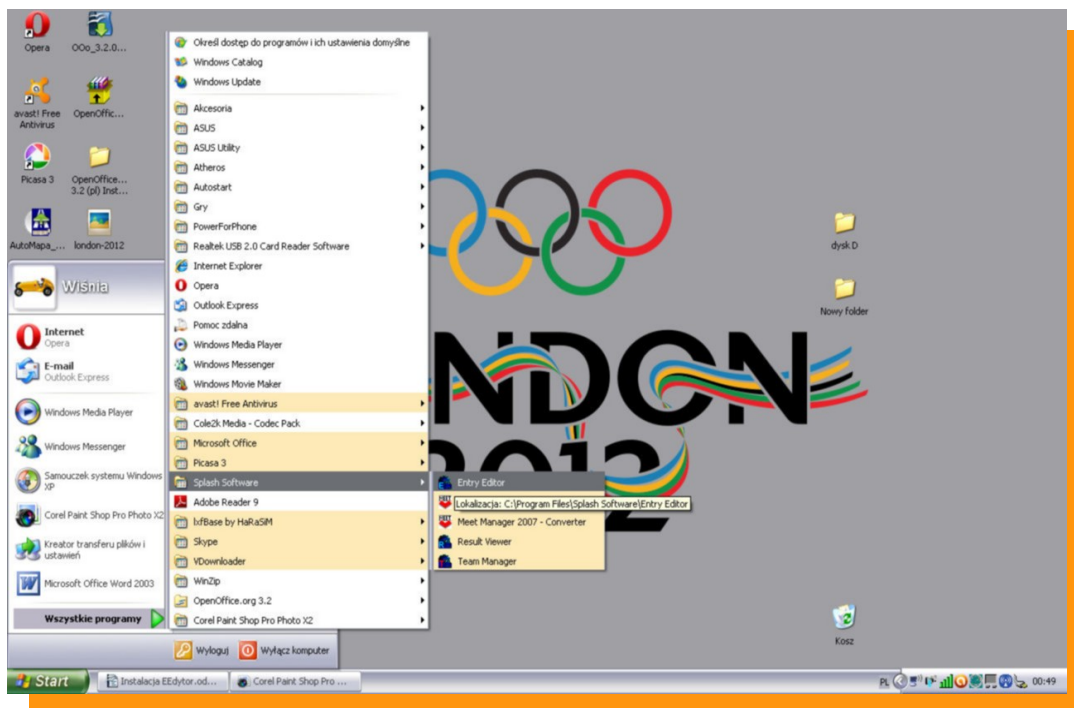



**PROGRAM GOTOWY DO PRACY !!!**

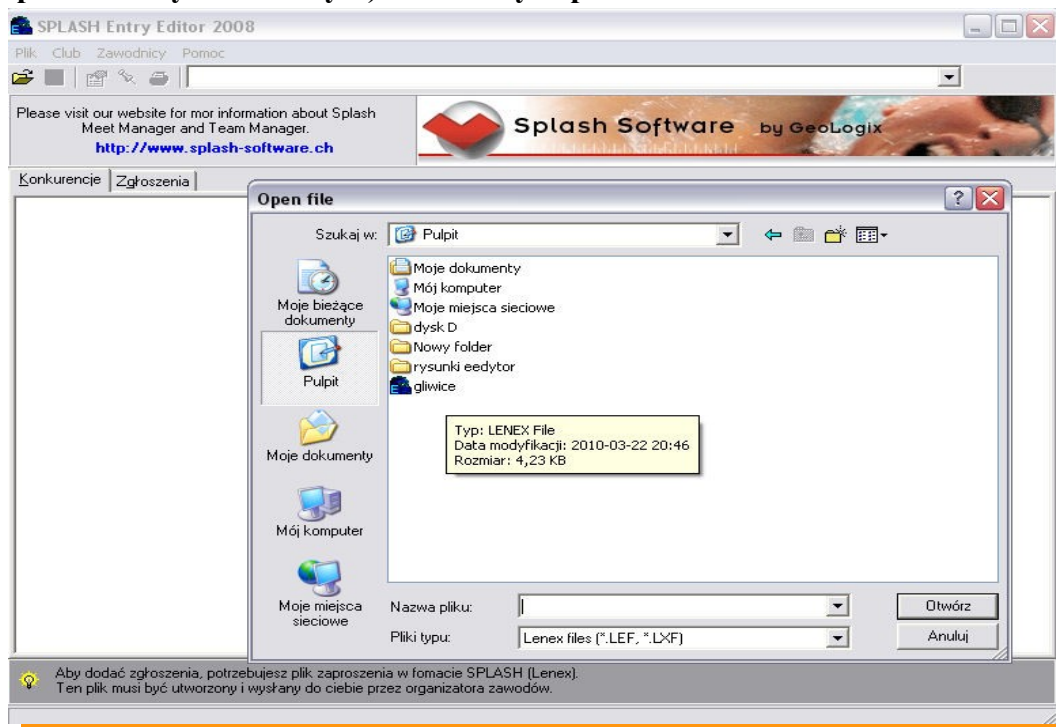
# Zgłaszanie zawodników do zawodów.

Najpierw ze strony [www.sikret-plywanie.pl](http://www.sikret-plywanie.pl) pobieramy plik **zaproszenia** i zapisujemy go na dysku twardym swojego komputera. (Pliki będą zawsze gotowe do pobrania przed zawodami. Są to zawsze indywidualne pliki na każde zawody. **NIE WOLNO STOSOWAĆ TEGO SAMEGO PLIKU NA KAŻDE ZAWODY**).

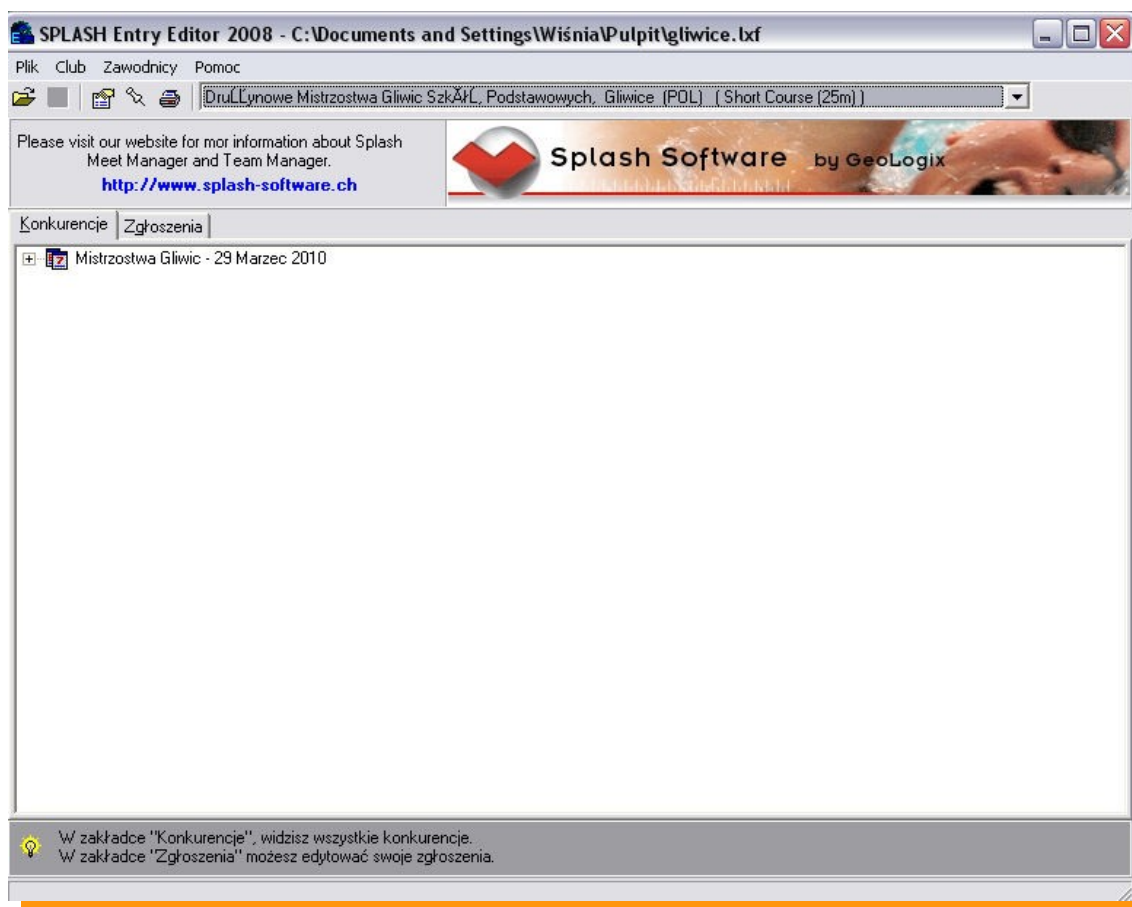
1. Aby włączyć program należy wejść w MENU START odnaleźć zakładkę Splash Software a następnie wejść w Entry Edytor.






Otwieramy program Entry Edytor podwójnym kliknięciem. Okazuje nam się okno programowe. Naciskamy ikonę  a następnie w okienku „Open File” wybieramy interesujące nas zaproszenie (wcześniej zapisane na dysku twardym) na zawody w pliku LENEX



## Otwarte okno to okno zaimportowanych zawodów.



Po otwarciu pliku LENEX wchodzimy na zakładkę ZGŁOSZENIA a tam wciskając ikonkę  – nowy klub wypełniamy wszystkie dane.

Nazwa:	Szkoła Podstawowa 28		
Kraj:	POL 	Region:	SLA 
		Skrót:	SP28
Kontakt			
Nazwisko:	Wojciech Wiśniowicz		
ulica:			
kgd, miasto:		Woj.:	
Tel.:	500193225	Faks:	
Email:	wisniowicz@interia.pl		
Internet:			

Wpisujemy nazwę długą szkoły.  
Wpisujemy kraj i region klikając na zieloną strzałkę.

Skrót to max 5 liter najlepiej (SP28, GIM5, LO2, ZSL)

Co do reszty informacji to potrzebne są nazwisko opiekuna, tel kontaktowy (w razie problemów ze zgłoszeniem).

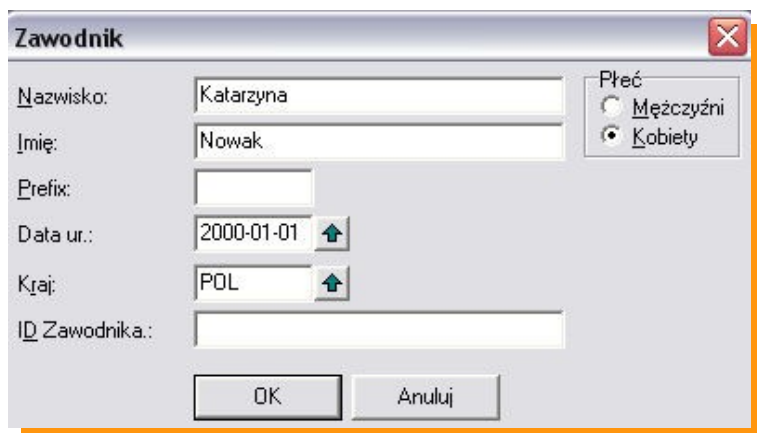
Zatwierdzamy klikając „OK”





Zawsze możemy powrócić do tego okna klikając ikonę edycji klubu .

Wciskamy ikonkę  - nowego zawodnika



Wpisujemy Nazwisko i Imię zawodnika (ważne aby imię wpisywać pełne imię bez zdrobnień np. JAN a nie Jasiak)

Zaznaczamy płeć zawodnika

Wpisujemy datę urodzin. Najlepiej wpisać ją ręcznie. Drugi sposób to wpisywanie poprzez zieloną strzałkę – jest to jednak bardziej czasochłonne.

Format daty RRRR-MM-DD

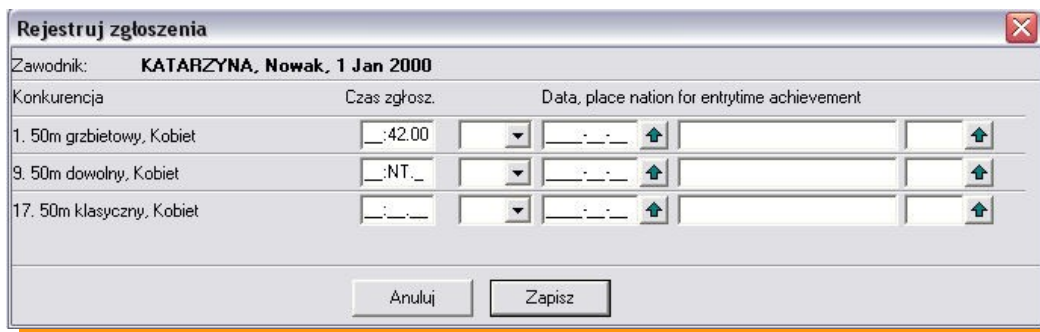
Jeśli nie chcą państwo lub nie znają daty

urodzenia ważne aby wpisać rok urodzenia a pozostałe dane jako 1 styczeń. (np.2000-01-01) Prawidłowo wpisany rok urodzenia będzie potrzebny w dalszej części zgłoszenia.

Do danych osobowych zawsze można powrócić klikając dwukrotnie na zawodnika lub ikonę 

Reszty danych nie wpisujemy są one potrzebne tylko podczas zawodów klubowych.

Zaznaczając zawodnika klikamy ikonkę edycji zgłoszenia  przechodzimy do kolejnego okna.



Wypełniamy czas zgłoszenia obok wybranej konkurencji w formacie MM:SS:ss, jeśli nie posiadamy czasu zawodnika należy w pole czasu wpisać „n” - co spowoduje zakwalifikowanie zawodnika jako NT (bez czasu)

Reszta informacji potrzebna jest wyłącznie podczas zawodów klubowych.

Naciskamy klawisz „ZAPISZ”

Podobnie postępujemy z kolejnym zawodnikiem.

## Zgłoszenia sztafet.

Klikamy przycisk

Edytuj sztafety

**Zgłoszenia sztafety**

Szkoła Podstawowa 28 (SP28) 1 z 1

Drużyna Nr : 1

Age from: 10 do: 10  
(pusty = Open/Senior)

Bieg Nr : 29 29. 4 x 50m dowolny, Kobiet

Czas zgłoszenia: 3:22.00

Opis:  
(indicate only if different from name in title)

Płeć  
 Mężczyzn  
 Kobiet  
 Mieszane

← → □ × 🧑🧑🧑 OK Anuluj

W pierwszej kolejności wypełniamy wiek sztafety w latach.

Następnie zaznaczamy płeć

Klikamy w zieloną strzałkę i wybieramy sztafetę

Wpisujemy czas sztafety MM:SS:ss lub wpisujemy NT

Klikamy w ikonę



aby zdefiniować członków sztafety.

**Zawodnicy sztafety**

29. 4 x 50m dowolny, Kobiet Kobiet 1

1: 201 ALEKSANDRA, Kowalska

2: 199 JOANNA, Kowalczyk

3: 198 KATARZYNA, Nowak

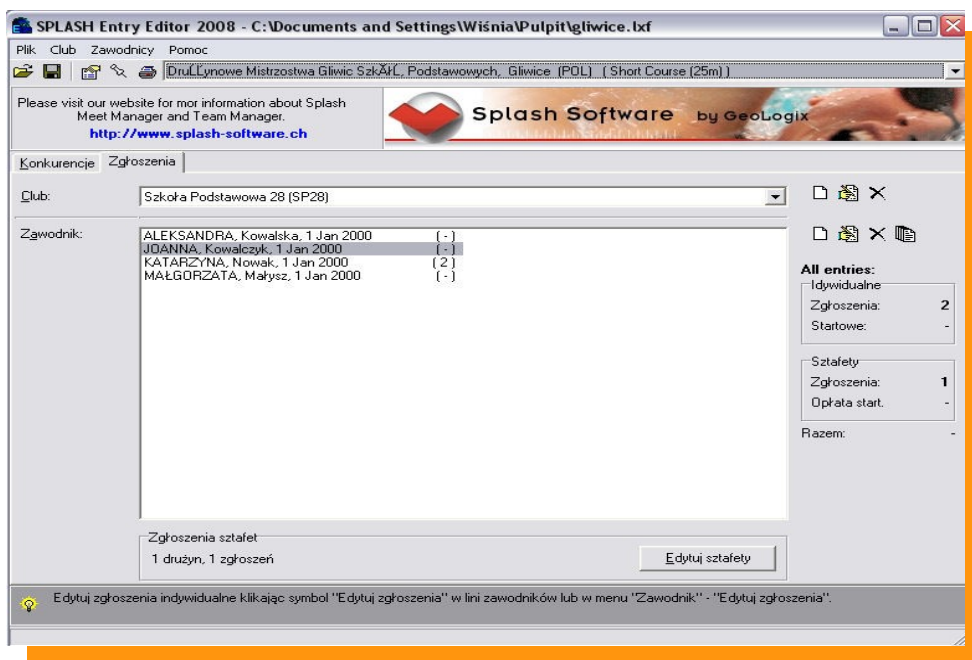
4: 200 MAŁGORZATA, Małysz

Zamknij

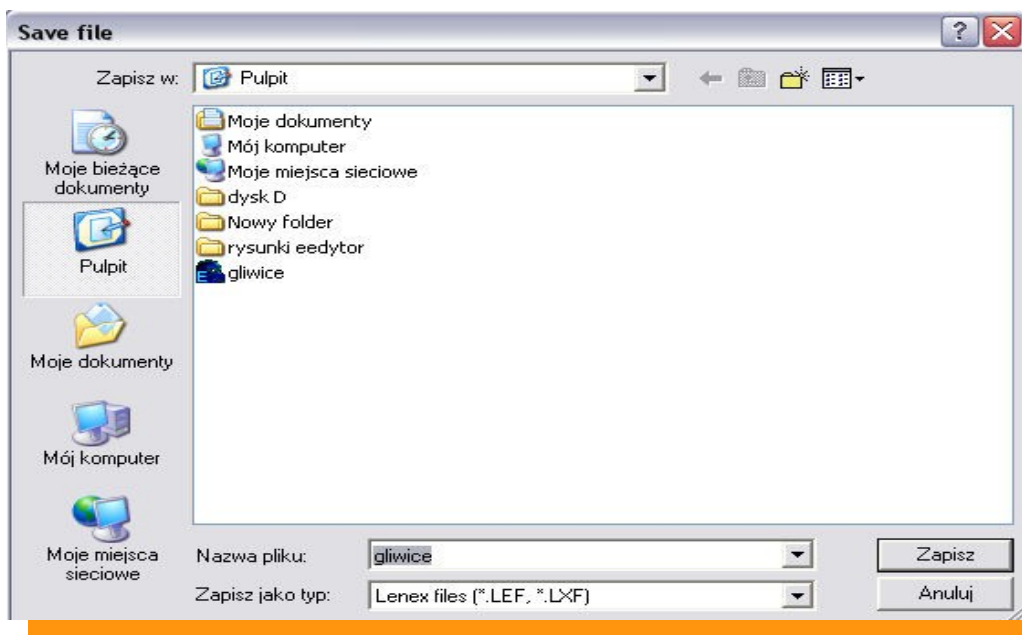
Używając zielonej strzałki dopasowujemy zawodników do poszczególnych zmian sztafety.

Aby zakończyć naciskamy „ZAMKNIJ” a następnie „OK”

Kończenie pracy z programem.



Zapisujemy wszystkie dane naciskając ikonę 



Wybieramy w miejsce zapisu i nazwie pliku LENEX i wciskamy przycisk „ZAPISZ”

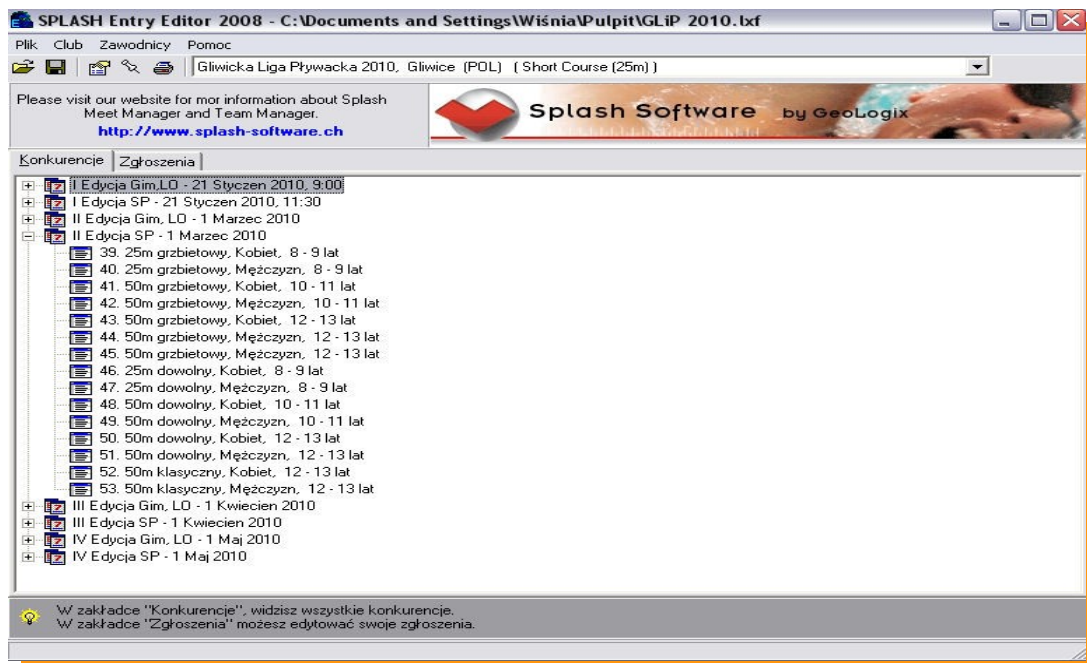
Wygenerowany plik LENEX wysyłamy do organizatora zawodów.

# WAŻNE !!!

W imprezach odbywających się cyklicznie organizator buduje plik zawodów na wszystkie edycje. ( tak jest na zawodach  ) Poniżej mapa zawodów na 4 edycje podzielone na GIM/LO oraz SP.



Wtedy przechodząc do zakładki konkurencje w pliku zaproszenia (patrz wyżej) mamy przegląd wszystkich konkurencji podczas wszystkich edycji zawodów.



Rozwijamy jedna z edycji ( w tym przypadku II SP) i zapamiętujemy numery konkurencji. (W tym przypadku są to konkurencje od 39 - 53)

**I teraz pojawia się jeden problem na który należy zwrócić uwagę. !!!**

**Zgłaszając zawodnika mamy do wyboru wszystkie możliwe konkurencje z każdej edycji.**

**Spis wszystkich konkurencji dla mężczyzn rocznik 2000 podczas 4 edycji zawodów.**

Konkurencja	Czas zgłosz.	Data, place nation for entrytime achievement
20. 25m grzbietowy, Mężczyzn		
26. 25m dowolny, Mężczyzn		
42. 50m grzbietowy, Mężczyzn		
49. 50m dowolny, Mężczyzn		
65. 50m grzbietowy, Mężczyzn		
71. 50m dowolny, Mężczyzn		
75. 50m klasyczny, Mężczyzn		
91. 100m grzbietowy, Mężczyzn		
97. 50m dowolny, Mężczyzn		
101. 50m klasyczny, Mężczyzn		

**Teraz trzeba uważać aby numer konkurencji był odpowiedni do najbliższej edycji zawodów. (W przypadku II edycji  będą to numery 39 - 53)**

**Drugą bardzo ważną rzeczą jest to aby pamiętać by zawodnika zgłaszać zawsze w ten sam sposób tj. Tym samym imieniem i nazwiskiem (zawsze **JAN** Kowalski a nie **JAŚ** Kowalski) oraz stosować zawsze takie same **kody** i **nazwy** szkół (klubów)**

**Mam wielką nadzieję że powyższa instrukcja jest zrozumiała i pomoże Państwu w zgłaszaniu swoich dzieci i zawodników do zawodów pływackich prowadzonych za pomocą programu SPLASH MEET MENAGER.**

**W razie jakichkolwiek pytań proszę o kontakt W.Wiśniowicz  
e-mail: [wisniowicz@interia.pl](mailto:wisniowicz@interia.pl) lub tel. 500193225  
Chętnie służę pomocą.**