

INSTRUKCJA OBSŁUGI ZGŁOSZEŃ W PROGRAMIE SPLASH ENTRY-EDYTOR.

INSTRUKCJA.

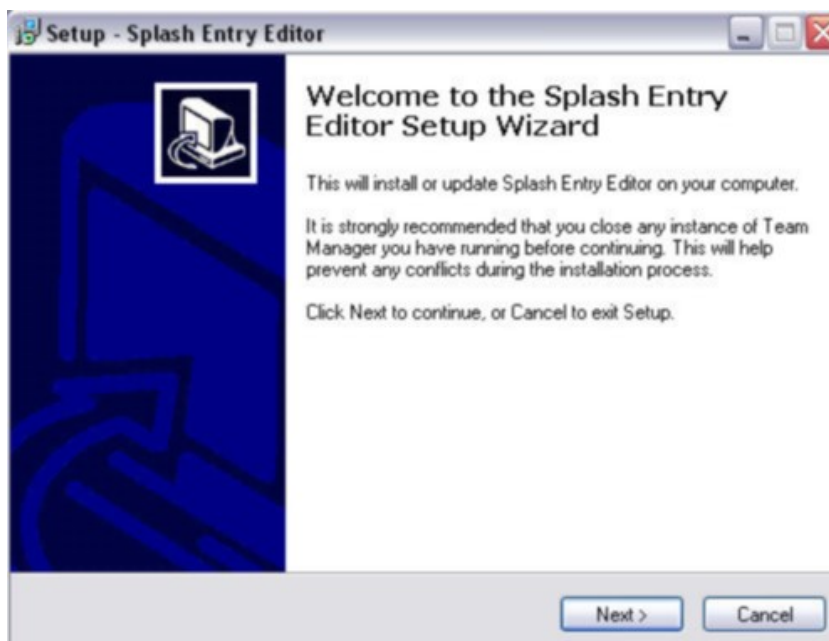
1. Ściągnięcie programu SPLASH EEDYTOR oraz instalacja.

1.1 Pobierz program ze strony:

<https://drive.google.com/open?id=0BwCCq4g4myPIWkhkVVVIMDhCX1E>

Po kliknięciu w odnośnik Splash Entry Edytor pojawi się pierwsze okno instalacyjne.

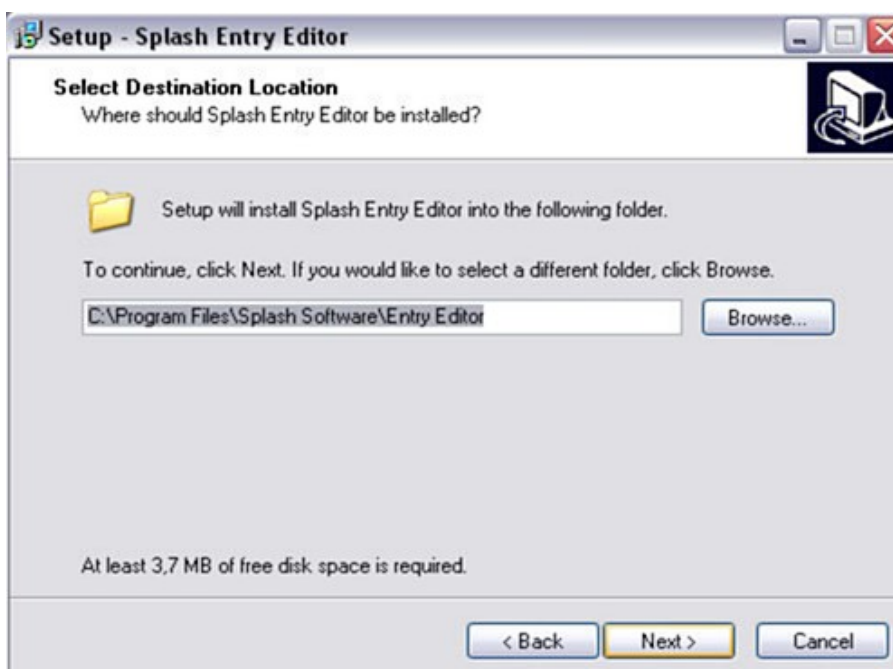
Najlepiej nacisnąć przycisk „Uruchom”



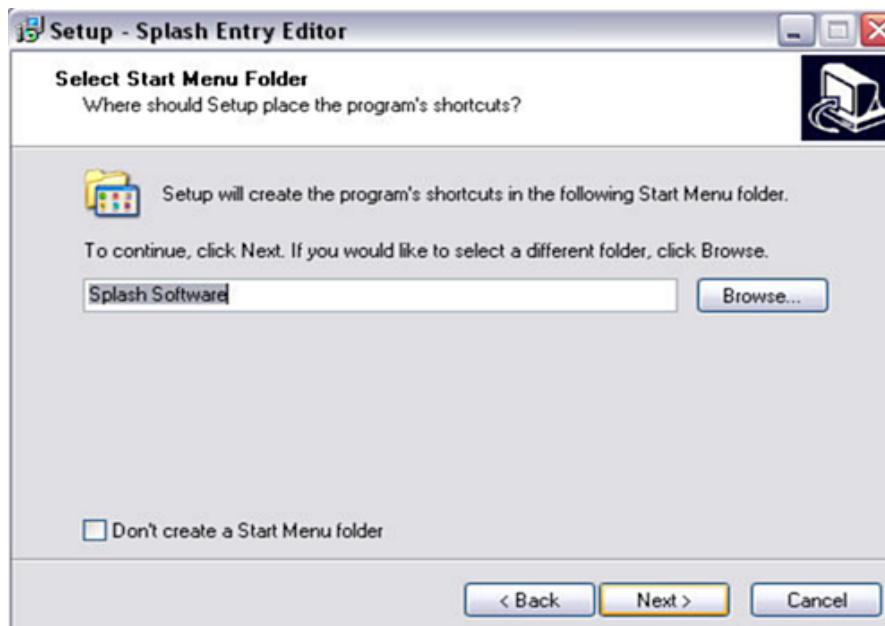
Naciskamy przycisk „NEXT”



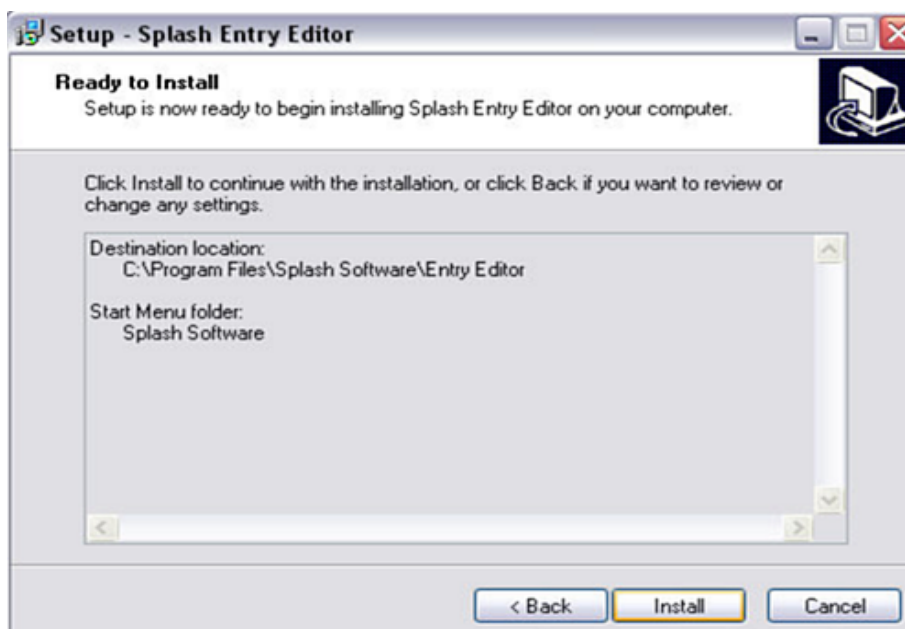
Akceptujemy warunki licencji, następnie wciskamy przycisk „NEXT”



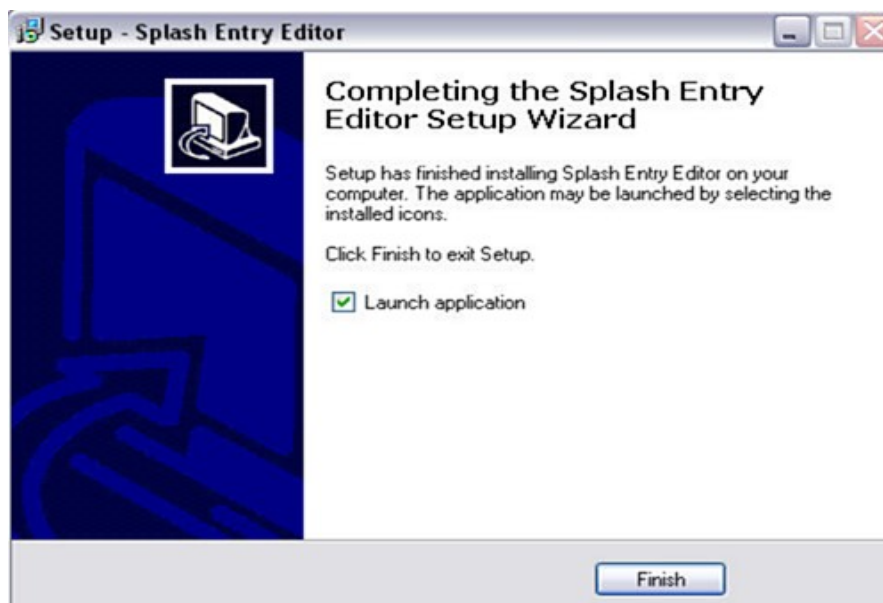
Naciskamy przycisk „NEXT”



Naciskamy przycisk „NEXT”

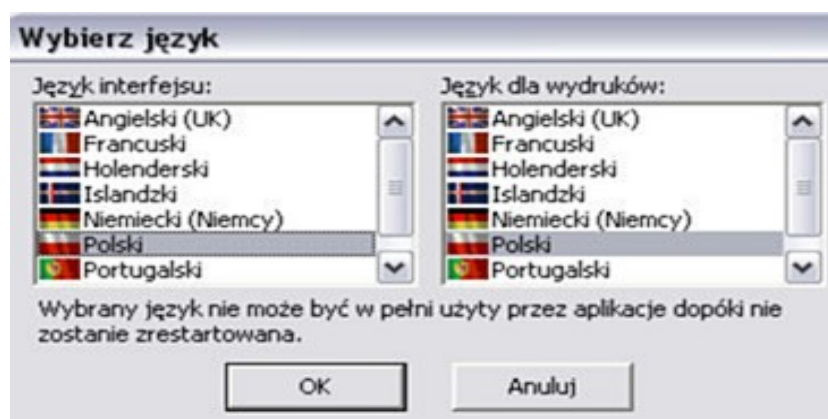


Naciskamy przycisk „INSTALL” - Program się instaluje 

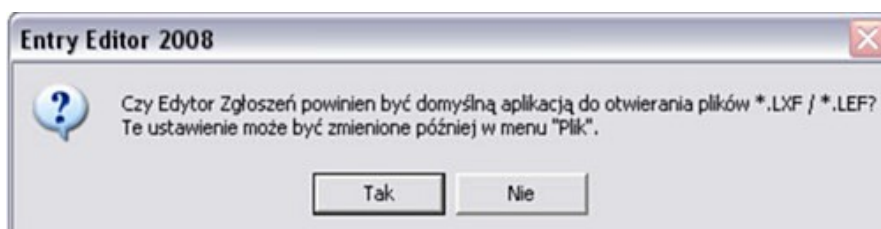


Zaznaczamy „Launch application” jeśli chcemy aby program uruchomił się po instalacji.

Naciskamy przycisk 



Z następnego okienka wybieramy język Polski w języku interfejsu oraz języku dla wydruków. Następnie wciskamy przycisk „OK”



Wybieramy „TAK” aby pliki LXF były powiązane z programem Entry- Edytor.



Naciskamy „OK”



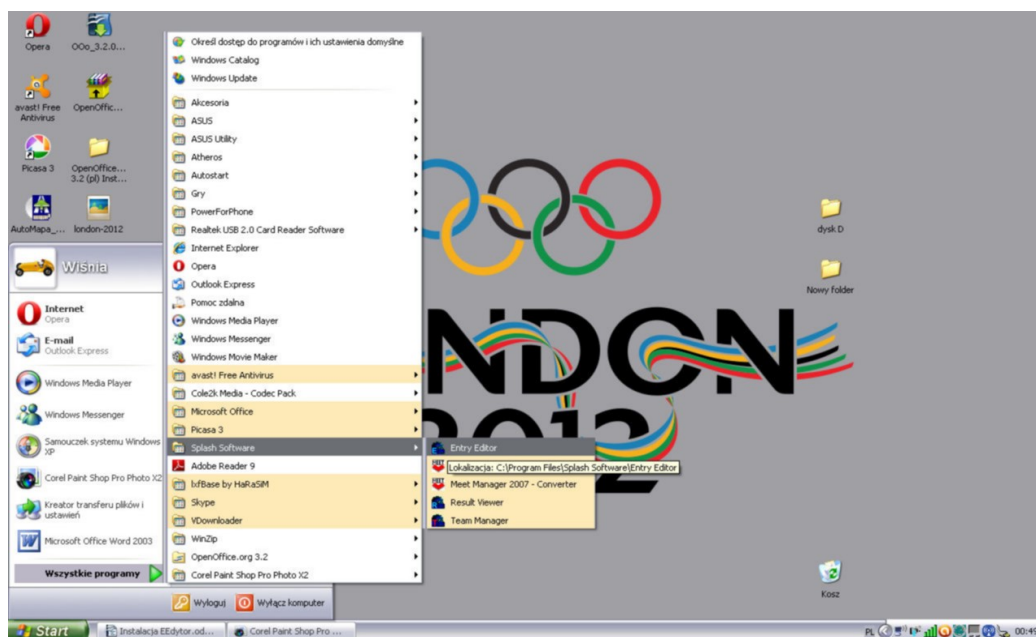
PROGRAM GOTOWY DO PRACY !!!


Zgłaszanie zawodników do zawodów.

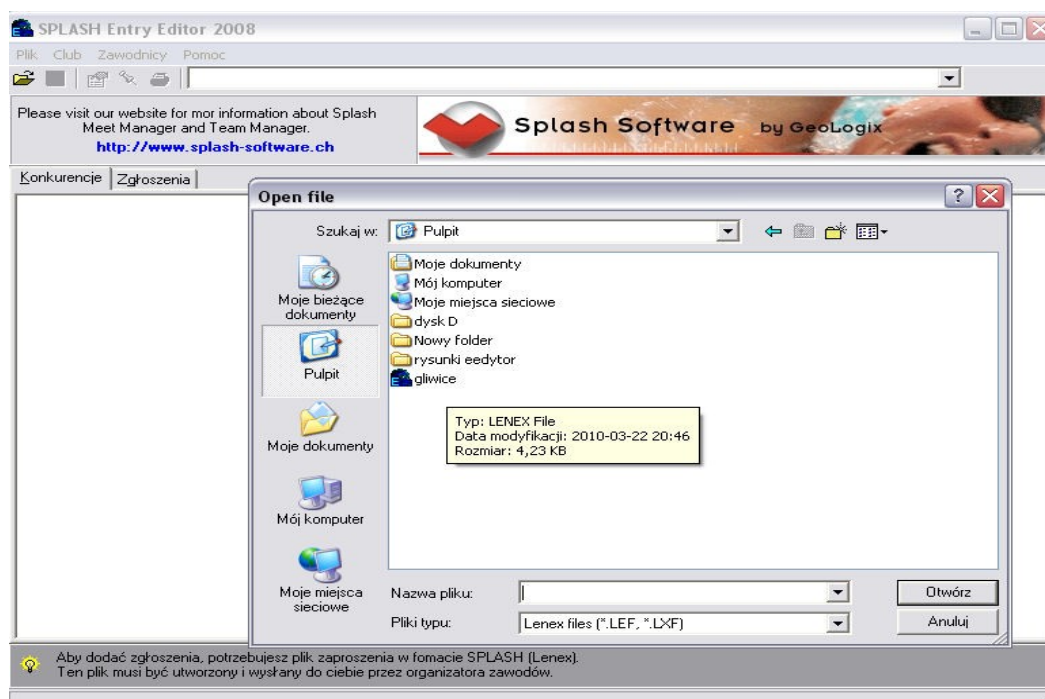
Ze strony www.megatiming.pl pobieramy zaproszenie na zawody które zapisujemy na dysku twardym naszego komputera.

Na w/w stronie musimy poszukać zawodów do których chcemy zgłosić zawodnika.

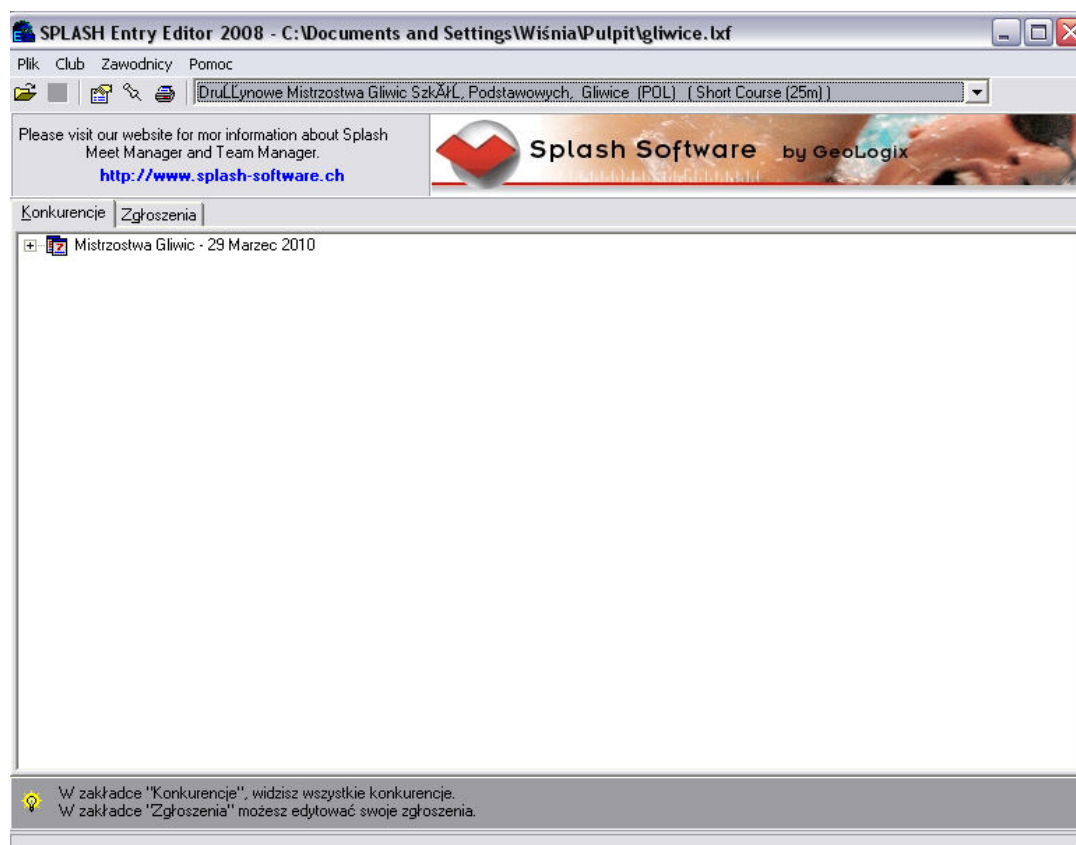
1. Aby włączyć program należy wejść w MENU START odnaleźć zakładkę Splash Software a następnie wejść w Entry Edytor.





Otwieramy program Entry Edytor podwójnym kliknięciem. Okazuje nam się okno programowe. Naciskamy ikonę  a następnie w okienku „Open File” wybieramy interesujące nas zaproszenie (wcześniej zapisane na dysku twardym) na zawody w pliku LENEX



Otwarte okno to okno zaimportowanych zawodów.



Po otwarciu pliku LENEX wchodzimy na zakładkę ZGŁOSZENIA a tam wciskając ikonkę nowy klub wypełniamy wszystkie dane. 

Nazwa:	Szkoła Podstawowa 28		
Kraj:	POL 	Region:	SLA 
Skrót:	SP28		
Kontakt			
Nazwisko:	Wojciech Wiśniowicz		
ulica:	[empty]		
kod, miasto:	[empty]	Woj.:	[empty]
Tel.:	500193225	Faks:	[empty]
Email:	wisniowicz@interia.pl		
Internet:	[empty]		

Wpisujemy nazwę długą klubu.
Wpisujemy kraj i region klikając na zieloną strzałkę.

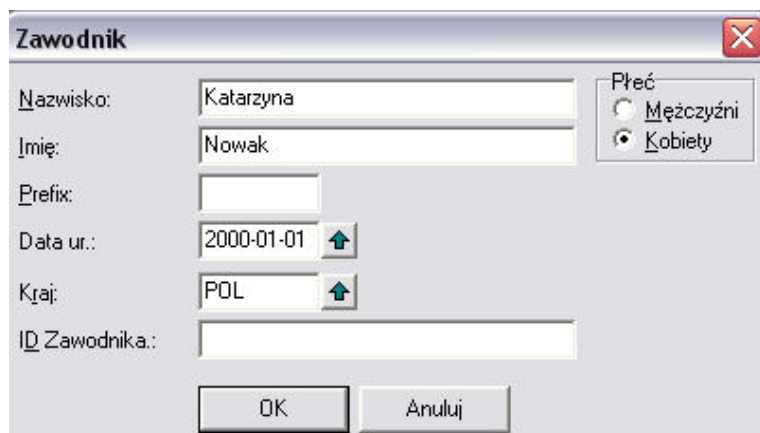
Skrót to max 5 liter lub kod klubu

Co do reszty informacji to potrzebne są
nazwisko opiekuna, tel kontaktowy
(w razie problemów ze zgłoszeniem).

Zatwierdzamy klikając „OK”

Zawsze możemy powrócić do tego okna klikając ikonę edycji klubu .

Wciskamy ikonkę  - nowego zawodnika



Wypisujemy Nazwisko i Imię zawodnika (ważne aby imię wpisywać pełne imię bez zdrobnień np. JAN a nie Jasiak)

Zaznaczamy płeć zawodnika

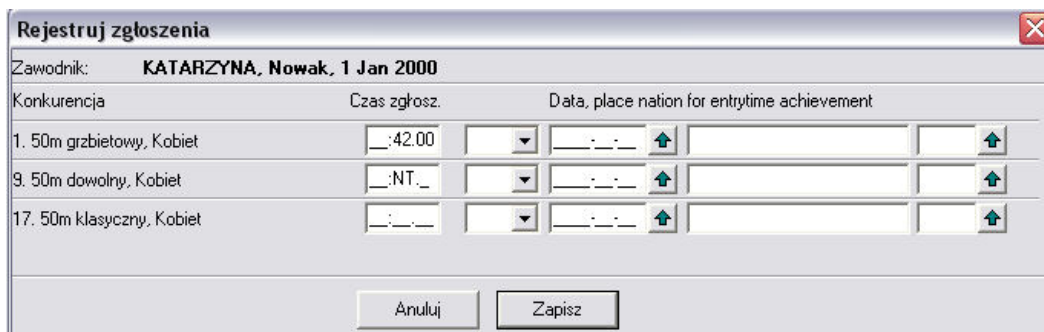
Wpisujemy datę urodzin. Najlepiej wpisać ją ręcznie. Drugi sposób to wpisywanie poprzez zieloną strzałkę – jest to jednak bardziej czasochłonne.
Format daty RRRR-MM-DD

Prawidłowo wpisany rok urodzenia będzie potrzebny w dalszej części zgłoszenia.

Do danych osobowych zawsze można powrócić klikając dwukrotnie na zawodnika lub ikonę 

ID zawodnika to miejsce na numer licencji – jeśli zawodnik posiada

Zaznaczając zawodnika klikamy ikonkę edycji zgłoszenia  przechodzimy do kolejnego okna.



Konkurencja	Czas zgłosz.	Data, place nation for entrytime achievement
1. 50m grzbietowy, Kobiety	:42.00	
9. 50m dowolny, Kobiety	:NT_	
17. 50m klasyczny, Kobiety		

Wypełniamy czas zgłoszenia obok wybranej konkurencji w formacie MM:SS:ss, jeśli nie posiadamy czasu zawodnika należy w pole czasu wpisać „n” - co spowoduje zakwalifikowanie zawodnika jako NT (bez czasu)

Reszta informacji potrzebna jest wyłącznie podczas zawodów klubowych.

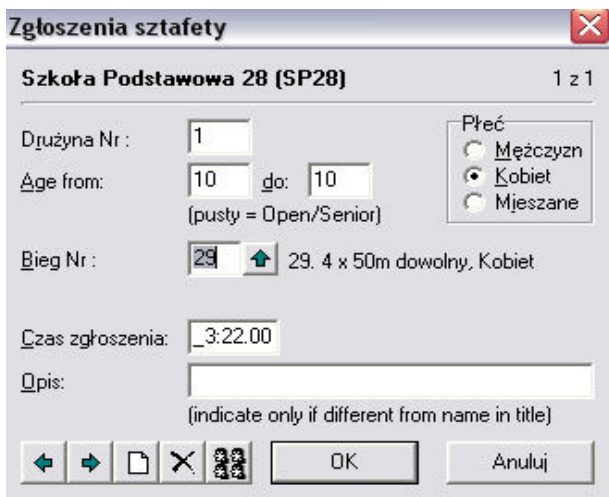
Naciskamy klawisz „ZAPISZ”

Podobnie postępujemy z kolejnym zawodnikiem.

Zgłoszenia sztafet.

Klikamy przycisk

Edytuj sztafety



W pierwszej kolejności wypełniamy wiek sztafety w latach. (AGE FROM do))

Następnie zaznaczamy płeć

Klikamy w zieloną strzałkę i wybieramy sztafetę

Wpisujemy czas sztafety MM:SS:ss lub wpisujemy NT

Klikamy w ikonę



aby zdefiniować członków sztafety.



Używając zielonej strzałki dopasowujemy zawodników do poszczególnych zmian sztafety.

Aby zakończyć naciskamy „ZAMKNIJ” a następnie „OK”

Naciskając ikonę drukuj

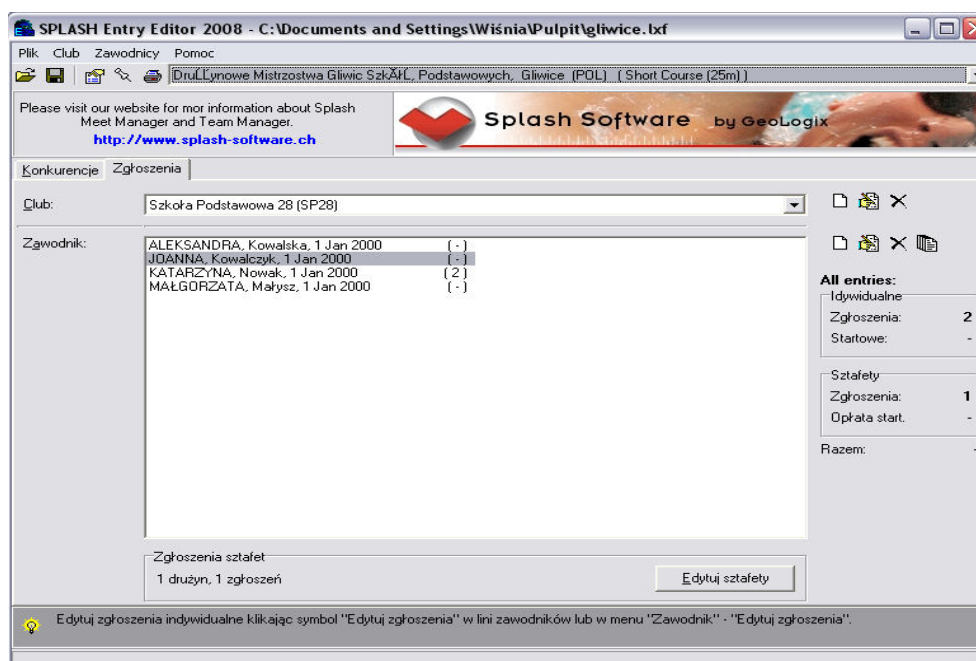


można dokonać wydruku wszystkich zgłoszonych zawodników (przydatne w celu sprawdzenia poprawności zgłoszenia)

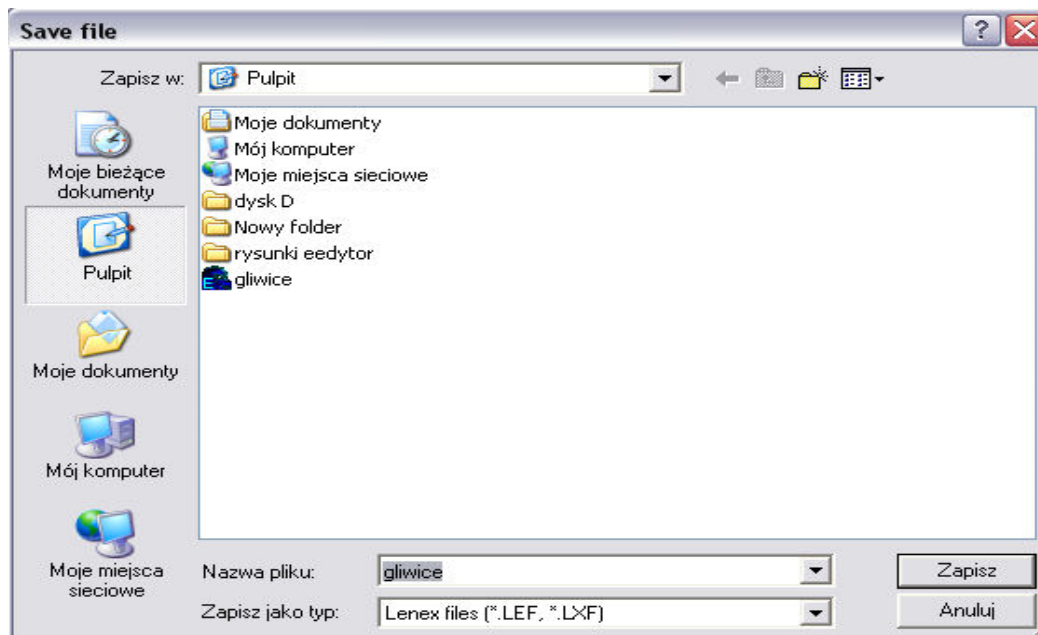


**Zaznaczając Club/Swimmers – drukujemy listę zgłoszonych zawodników.
Zaznaczają Events – drukujemy listę zgłoszonych zawodników wg konkurencji.**

Kończenie pracy z programem.



Zapisujemy wszystkie dane naciskając ikonę  Nigdy nie kończymy pracy przyciskiem 



Wybieramy w miejsce zapisu i nazwę pliku LENEX i wciskamy przycisk „ZAPISZ”

Wygenerowany plik LENEX wysyłamy do organizatora zawodów.