

MISTRZOSTWA POLSKI W SPORTOWYM RATOWNICTWIE WODNYM W KATEGORII MŁODZIK MŁODSZY – SKIERNIEWICE 03.12.2022

OPIS KONKURENCJI INDYWIDUALNYCH I SZTAFETOWYCH MISTRZOSTW POLSKI

- MŁODZIK MŁODSZY 9 LAT, 10 LAT, 11 LAT (MM 9, 10, 11)

KONKURENCJE INDYWIDUALNE

50 M RATOWANIE MANEKINA – KATEGORIA MŁODZIK MŁODSZY 9 lat, 10 lat, 11 lat (MM 9, 10, 11)

Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i pływa stylem dowolnym do manekina, który ułożony jest na:

- 37,5 m pływalni na dnie, głową skierowaną w kierunku mety dla kategorii Młodzik Młodszy – 11 lat (MM 11)
- 41,5 m pływalni na dnie, głową skierowaną w kierunku mety dla kategorii Młodzik Młodszy – 10 lat (MM 10)
- 45 m pływalni na dnie, głową skierowaną w kierunku mety dla kategorii Młodzik Młodszy – 9 lat (MM 9)

Następnie zawodnik podejmuje manekina z dna pływalni, wyciąga go na powierzchnię w odległości nie większej niż 5 m od linii, na której manekin był ułożony i holuje go do mety.

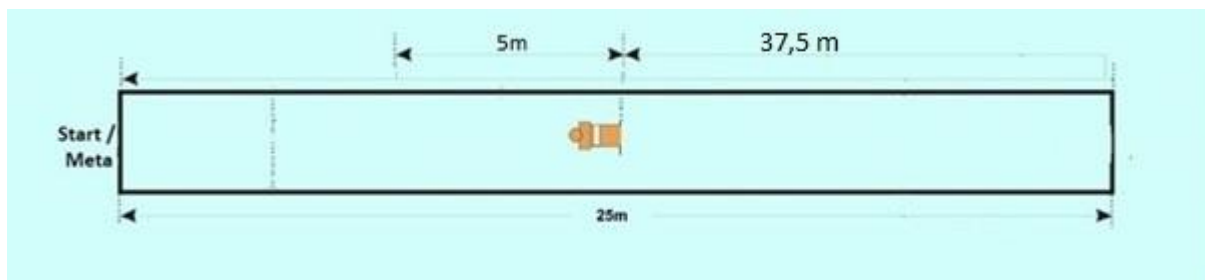
Uwaga 1: W kategorii Młodzik Młodszy – 9 lat (MM 9) holowanie zawodnika nie podlega ocenie.

Uwaga 2: Zawodnik może odbić się od dna podczas wyciągania manekina na powierzchnię wody.

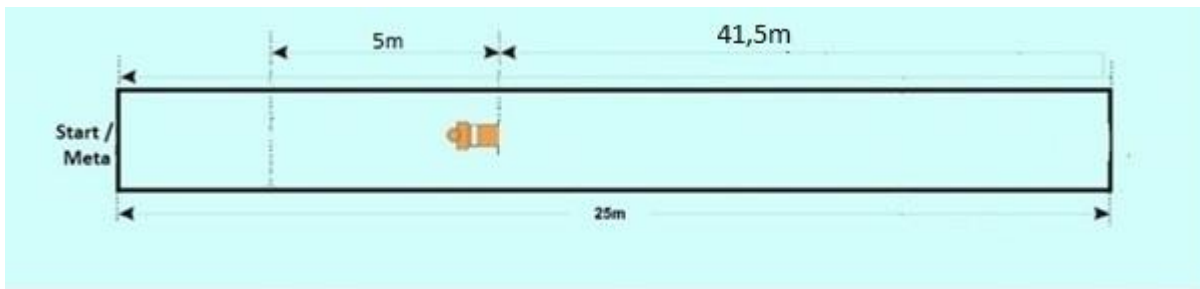
Uwaga 3: Manekin ma być holowany co najmniej jedną ręką i musi znajdować się w prawidłowej pozycji do holowania zanim jego głowa przekroczy linię 5 m.

Uwaga 4: Zawodnik może startować z wody

SCHEMAT KONKURENCJI – dla kategorii Młodzik Młodszy – 11 lat (MM 11)



SCHEMAT KONKURENCJI – dla kategorii Młodzik Młodszy – 10 lat (MM 10)



SCHEMAT KONKURENCJI – dla kategorii Młodzik Młodszy – 9 lat (MM 9)



SPRZĘT

Manekin

Manekin podczas konkurencji ma być zakorkowany i całkowicie wypełniony wodą.

Ułożenie manekina:

- Głębokość: manekin musi zostać ułożony na głębokości od 1,30 m do 2,00 m.
- Jeżeli głębokość wody przekracza 2,00 m, manekin powinien zostać ułożony na platformie na przepisowej głębokości.
- Manekin leży na plecach z głową zwróconą w kierunku mety.

DQ15	Zawodnik nie ukończył wyścigu.
DQ16	Brak wynurzenia się zawodnika przed podjęciem manekina.
DQ17	Korzystanie przez zawodnika z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych (np. lin, stopni, odpływów lub podwodnych elementów) podczas wynurzania się z manekinem - za wyjątkiem dna basenu.
DQ18	Brak prawidłowej pozycji do holowania za linią 5 m (liczone od czubka głowy manekina)
DQ33	Pchanie manekina zamiast holowania manekina.
DQ19	Używanie niewłaściwej techniki holowania.

50 M RATOWANIE MANEKINA W PŁETWACH KATEGORIA MŁODZIK MŁOSZY 9 lat, 10 lat, 11 lat (MM 9, 10, 11)

Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i płynie stylem dowolnym w płetwach do manekina, który ułożony jest na:

- 25 m pływalni na dnie, głową skierowaną w kierunku mety dla kategorii Młodzik Młodszy – 11 i 10 lat (MM 11, 10)
- 37,5 m pływalni na dnie, głową skierowaną w kierunku mety dla kategorii Młodzik Młodszy – 9 lat (MM 9)

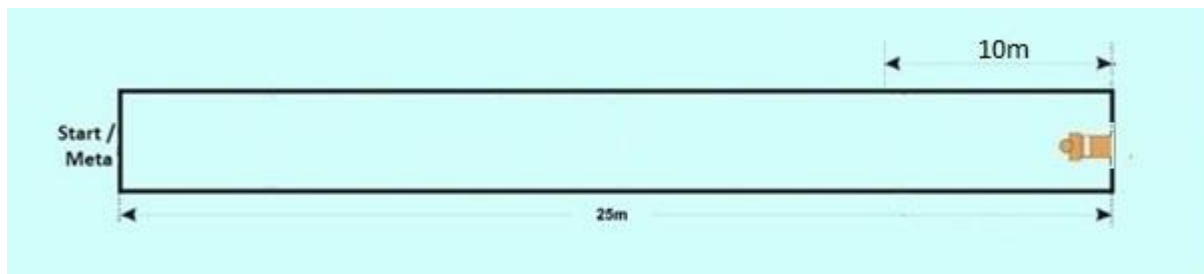
Następnie zawodnik podejmuje manekina z dna pływalni, wyciąga go na powierzchnię w odległości nie większej niż 10 m od linii, na której manekin był ułożony i holuje go do mety.

Uwaga 1: Jeżeli, po starcie, zawodnik zgubi jedną lub obie płetwy, może nadal kontynuować konkurencję. Zawodnik może odszukać płetwę (lub płetwy). Zawodnikowi nie wolno wystartować w innym biegu.

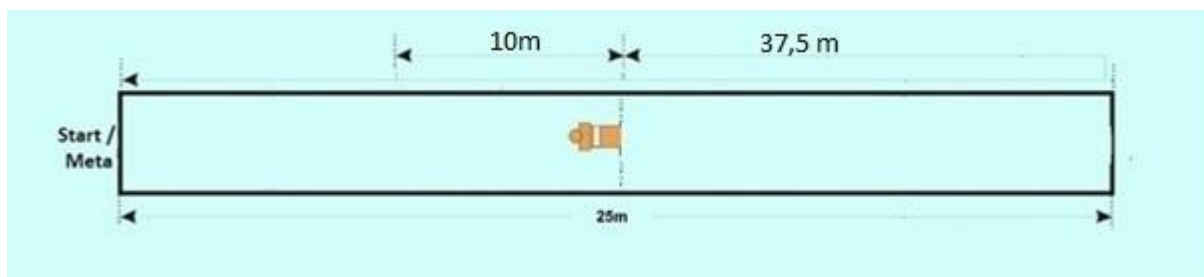
Uwaga 2: Manekin ma być holowany, co najmniej jedną ręką i musi znajdować się w prawidłowej pozycji do holowania zanim jego głowa przekroczy linię 10 m od ściany po jego wyciągnięciu.

Uwaga 3 : Zawodnik może wystartować z wody

SCHEMAT KONKURENCJI dla kategorii Młodzik Młodszy – 11 i 10 lat (MM 11, MM 10)



SCHEMAT KONKURENCJI dla kategorii Młodzik Młodszy – 9 lat (MM 9)



SPRZĘT

Manekin

Manekin musi być całkowicie wypełniony wodą i zakorkowany podczas konkurencji.

Ułożenie manekina:

- Głębokość: manekin musi zostać ułożony na głębokości od 1,30 m do 2,00 m.

- Jeżeli głębokość wody przekracza 2,00 m, manekin powinien zostać ułożony na platformie (lub w inny podobny sposób) na przepisowej głębokości.
- Manekin leży na plecach z głową zwróconą w kierunku mety.

DYSKWALIFIKACJE

DQ15	Zawodnik nie ukończył wyścigu.
DQ17	Korzystanie przez zawodnika z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych (np. lin, stopni, odpływów lub podwodnych elementów) podczas wynurzania się z manekinem - za wyjątkiem dna basenu.
DQ19	Używanie niewłaściwej techniki holowania.
DQ33	Pchanie manekina zamiast holowania manekina.
DQ23	Nietrzymanie manekina w prawidłowej pozycji do holowania, po przekroczy linię 10 m. liczone od czubka głowy manekina

50 M RATOWANIE MANEKINA Z PASEM KATEGORIA MŁODZIK MŁODSZY 9 lat, 10 lat, 11 lat (MM 9, 10, 11)

Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i przepływa 25 m stylem dowolnym w płetwach. Po dotknięciu ściany nawrotowej zawodnik musi założyć szarfę pasa ratowniczego który jest zapięty pod ramionami manekina trzymanego przez opiekuna drużyny lub obsługę techniczną. Po założeniu szarfy ułożonej na brzegu basenu zawodnik rozpoczyna holowanie manekina zapiętego w pas. Zawodnik musi holować manekina na linii maksymalnie rozciągniętej.

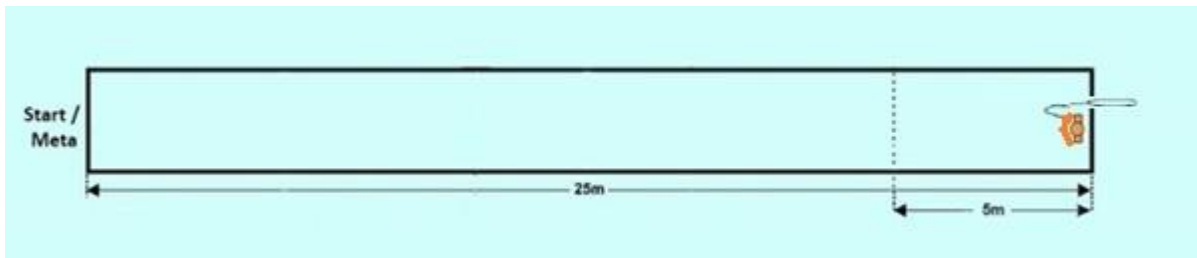
Uwaga 1: Jeśli po starcie zawodnik zgubi jedną lub obie płetwy, może nadal kontynuować konkurencję. Zawodnik może odszukać płetwę (lub płetwy). Zawodnikowi nie wolno wystartować w innym biegu.

Uwaga 2: Jeśli podczas zawodów, zgodnie z opinią zespołu Sędziowskiego (Sędziego Głównego i zastępców), pas ratowniczy, lina i/lub pas wykażą defekt techniczny, Sędzia Główny może zezwolić zawodnikowi na powtórzenie wyścigu.

Uwaga 3: Zawodnik na 25 m może w dowolny sposób założyć szarfę pasa ratowniczego wokół własnych ramion.

Uwaga 4: Zawodnik może wystartować z wody

SCHEMAT KONKURENCJI dla kategorii Młodzik Młodszy – 9 -11 lat (MM 9, MM 10, MM 11)



SPRZĘT

Pas ratowniczy

Pas ratowniczy typu „węgorz” spełniające wymagania ILSE zapewnia organizator.

Manekin

Przygotowanie: Manekin zostanie wypełniony wodą w taki sposób, aby pływał, a poziom wody sięgał górnej krawędzi linii poprzecznej na jego korpusie, i jest zabezpieczony pasem ratowniczym pod ramiona.

Ustawienie manekina: Przed rozpoczęciem konkurencji manekin zostanie ustawiony na 25 m zabezpieczony pasem ratowniczym pod ramiona, przez osobę z zespołu lub obsługę techniczną trzymającą go, pionowo i zwrócony twarzą w kierunku ściany nawrotowej, a szarfa pasa jest ułożona na krawędzi basenu.

Uwaga 1: Osoba trzymająca manekina musi być członkiem tej samej drużyny co zawodnik, za wyjątkiem sytuacji opisanych w ogólnych zasadach rozgrywania konkurencji. Nie wolno jej przebywać w wodzie.

Uwaga 2: Osoba trzymająca manekina nie może przytrzymywać manekina po założeniu szarfy przez zawodnika i popychać manekina w kierunku zawodnika lub mety.

Uwaga 4: Osoba trzymająca manekina nie może swoim ciałem, ruchami wody i/lub manekina, utrudniać rozegrania wyścigu innym zawodnikom.

DYSKWALIFIKACJE

DQ15	Zawodnik nie ukończył wyścigu.
DQ20 MM	Holowanie manekina głową do dołu.
DQ24 MM	Korzystanie przez zawodnika z pomocy z dowolnego wyposażenia basenu (np. liny, stopni, odpływów lub podwodnych elementów) podczas zakładania szarfy pasa
DQ28	Popchnięcie manekina w stronę zawodnika przez osobę trzymającą manekina.
DQ29	Celowe wejście do wody przez osobę trzymającą manekina podczas wyścigu.

DQ33	Pchanie manekina zamiast holowania manekina.
DQ34	Brak pełnego rozciągnięcia liny pasa ratunkowego zanim czubek głowy manekina przekroczy linię 10 m.
DQ35	Holowanie manekina z liną pasa ratunkowego nie w pełni rozciągniętą poza linię 10 m (chyba że zawodnik zatrzymał się, aby ponownie zabezpieczyć manekina).
DQ36	Zgubienie manekina.
DQ37	Dotknięcie ściany końcowej bez manekina i pasa ratunkowego we właściwej pozycji.

50 M SUPER RATOWNIK KATEGORIA MŁODZIK MŁODSZY 9 lat, 10 lat, 11 lat (MM 9, 10, 11)

Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i płynie stylem dowolnym 25 m, po dotknięciu ściany nawrotowej zawodnik musi założyć pas ratowniczy oraz płetwy ułożone przez opiekuna drużyny lub obsługę techniczną. Następnie z założonym pasem i płetwami zawodnik płynie w kierunku manekina, który ułożony jest na 45 m od startu na dnie, głową skierowaną w kierunku mety. Zawodnik podejmuje manekina z dna pływalni, wyciąga go na powierzchnię w odległości nie większej niż 5 m od linii, na której manekin był ułożony w taki sposób aby jego twarz ukazała się na powierzchni wody a następnie jak najszybciej dopływa do mety.

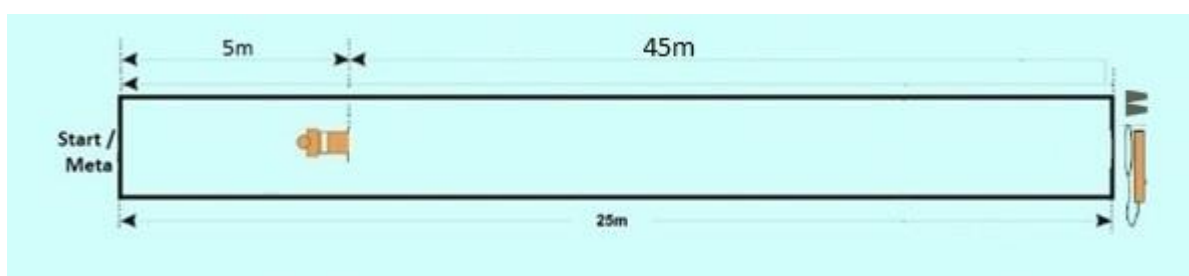
Uwaga 1: Zawodnik może odbić się od dna podczas wyciągania manekina na powierzchnię wody.

Uwaga 2: Jeżeli, po założeniu płetw, zawodnik zgubi jedną lub obie płetwy może nadal kontynuować konkurencję. Zawodnik może odszukać płetwę (lub płetwy). Zawodnikowi nie wolno wystartować w innym biegu.

Uwaga 3: Jeżeli, po założeniu pasa, zawodnik zgubi go może nadal kontynuować konkurencję pod warunkiem odzyskania i założenia go. Zawodnikowi nie wolno wystartować w innym biegu.

Uwaga 4: Zawodnik może startować z wody.

SCHEMAT KONKURENCJI



SPRZĘT

Manekin

Manekin podczas konkurencji ma być zakorkowany i całkowicie wypełniony wodą.

Pas ratowniczy

Pas ratowniczy typu „węgorz” spełniające wymagania ILSE zapewnia organizator GPP.

Ułożenie manekina:

- Głębokość: manekin musi zostać ułożony na głębokości od 1,30 m do 2,00 m.
- Jeżeli głębokość wody przekracza 2,00 m, manekin powinien zostać ułożony na platformie na przepisowej głębokości.
- Manekin leży na plecach z głową zwróconą w kierunku mety.

DYSKWALIFIKACJE

DQ15 MM	Zawodnik nie ukończył wyścigu, lub ukończył go bez pasa.
DQ17	Korzystanie przez zawodnika z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych (np. lin, stopni, odpływów lub podwodnych elementów) podczas wynurzania się z manekinem - za wyjątkiem dna basenu.
DQ18 MM	Brak wynurzonej twarzy manekina
DQ19 MM	Zawodnik nie założył płetw

KONKURENCJE SZTAFETOWE

SZTAFETA 4X25M Z PASEM KATEGORIA MŁODZIK MŁODSZY 9 LAT (MM 9)

Czterech zawodników (2 dziewcząt i 2 chłopców 9 letnich) na zmianę płynię z pasem ratowniczym. Wszyscy zawodnicy podczas wyścigu znajdują się w wodzie. Na starcie konkurencji pierwszy zawodnik ma założoną szarfę od pasa ratowniczego. Zawodnik trzyma jedną ręką ściany. Na sygnał dźwiękowy zawodnik zaczyna płynąć z pasem ratowniczym 25m, a następnie przekazuje szarfę drugiemu zawodnikowi w strefie zmian. Wyznacza się 4 nieoceniające przez sędziów strefy:

- pomiędzy 0 m a 5 m (przy starcie)
- pomiędzy 25 m a 30 m

- pomiędzy 50 m a 55 m
- pomiędzy 75 m a 80 m

Zawodnik kończący zmianę dotyka ściany nawrotowej i wtedy dopiero przekazuje szarfę kolejnemu zawodnikowi. Drugi, trzeci i czwarty zawodnik muszą mieć kontakt ze ścianą pływalni, co najmniej jedną ręką, przed przejęciem szarfę od poprzedniego zawodnika. Ostatni zawodnik, kończy konkurencję przez dopłynięcie do mety z pasem i dotknięcie ściany dowolną częścią ciała. Zawodnicy holują pas ratowniczy na rozciągniętej linie, poza strefami zmian.

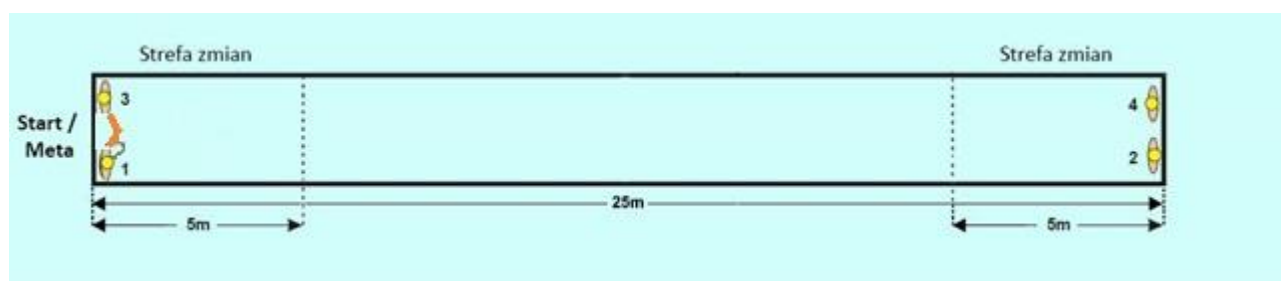
Uwaga 1: Zawodnicy pozostają w wodzie, aż do momentu zasygnalizowania przez sędziego zakończenia konkurencji długim gwizdkiem.

Uwaga 2: Zawodnik kończący swoją zmianę może pomóc zawodnikowi, który przejął od niego szarfę tylko w wyznaczonej strefie zmian.

Uwaga 3: Zawodnicy mogą odbić się od dna pływalni w trakcie zmiany tylko w wyznaczonej strefie zmian.

Uwaga 4: Jeśli po starcie zawodnik zgubi jedną lub obie płetwy, może nadal kontynuować konkurencję. Zawodnik może odszukać płetwę (lub płetwy). Zawodnikowi nie wolno wystartować w innym biegu.

SCHEMAT KONKURENCJI dla kategorii Młodzik Młodszy – 9 lat (MM 9)



SPRZĘT

Pas ratowniczy

Pas ratowniczy typu „węgorz” spełniające wymagania ILSE zapewnia organizator.

Manekin ma być całkowicie wypełniony wodą i zakorkowany podczas konkurencji.

DYSKWALIFIKACJE

DQ15 MM	Zawodnik nie ukończył wyścigu.
DQ39	Przy zmianie sztafetowej korzystanie z pomocy zawodnika, który nie bierze w niej udziału.
DQ40 MM	Pokonanie przez zawodnika dwóch lub więcej odcinków dystansu

DQ41	Przedwczesny start kolejnego zawodnika w sztafecie.
DQ42 MM	Nieprawidłowa zmiana w sztafecie i/lub zbyt szybkie lub zbyt późne przejęcie szarfy (tj. przekazanie szarfy przed dotknięciem ściany basenu lub poza strefą zmian lub zbyt wczesny start kolejnego zawodnika).
DQ61	Opuszczenie wody przez zawodnika przed sygnałem dźwiękowym danym przez sędziego

SZTAFETA 4X25M Z PASEM KATEGORIA MŁODZIK MŁODSZY 10 LAT (MM 10)

Czterech zawodników (2 dziewcząt i 2 chłopców 10 letnich) na zmianę holuje manekina zapiętego w pas w pływackich. Wszyscy zawodnicy podczas wyścigu znajdują się w wodzie. Na starcie konkurencji pierwszy zawodnik ma założoną szarfę od pasa w który zapięty jest manekin. Zawodnik trzyma jedną ręką ścianę. Na sygnał dźwiękowy zawodnik zaczyna holować manekina przez co najmniej 20 m i co najwyżej 25 m, a następnie przekazuje szarfę drugiemu zawodnikowi w strefie zmian. Wyznacza się 4 nieoceniane przez sędziów strefy:

- pomiędzy 0 m a 5 m (przy starcie)
- pomiędzy 25 m a 30 m
- pomiędzy 50 m a 55 m
- pomiędzy 75 m a 80 m

W strefie zmian pozycja manekina nie jest oceniana. Zawodnik kończący zmianę dotyka ścianę nawrotowej i wtedy dopiero przekazuje szarfę kolejnemu zawodnikowi. Drugi, trzeci i czwarty zawodnik muszą mieć kontakt ze ścianą pływacki, co najmniej jedną ręką, przed przejęciem szarfy od poprzedniego zawodnika. Ostatni zawodnik, kończy konkurencję przez doholowanie manekina do mety i dotknięcie ściany dowolną częścią ciała. Zawodnicy holują manekina na rozciągniętej linii, poza strefami zmian.

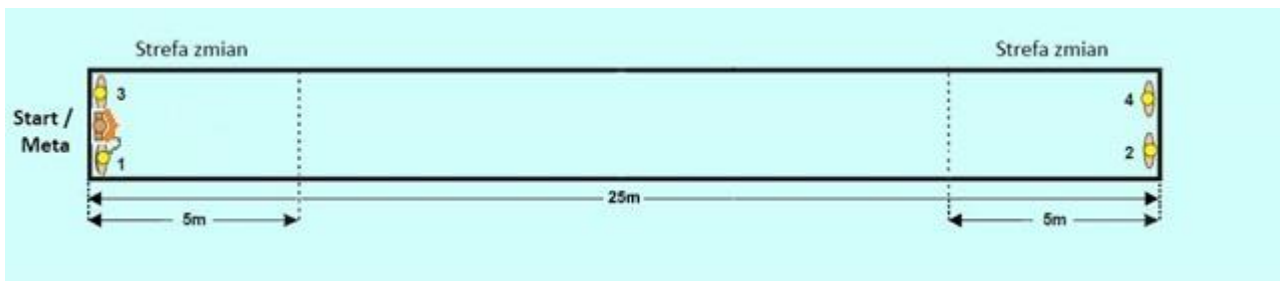
Uwaga 1: Zawodnicy pozostają w wodzie, aż do momentu zasygnalizowania przez sędziego zakończenia konkurencji długim gwizdkiem.

Uwaga 2: Zawodnik kończący swoją zmianę może pomóc zawodnikowi, który przejął od niego manekina tylko w wyznaczonej strefie zmian.

Uwaga 3: Zawodnicy mogą odbić się od dna pływacki w trakcie zmiany tylko w wyznaczonej strefie zmian.

Uwaga 4: Jeśli po starcie zawodnik zgubi jedną lub obie pływacki, może nadal kontynuować konkurencję. Zawodnik może odszukać pływackę (lub pływacki). Zawodnikowi nie wolno wystartować w innym biegu.

SCHEMAT KONKURENCJI dla kategorii Młodzik Młodszy – 10 lat (MM 10)



SPRZĘT

Pas ratowniczy

Pas ratowniczy typu „węgorz” spełniające wymagania ILSE zapewnia organizator.

Manekin ma być całkowicie wypełniony wodą i zakorkowany podczas konkurencji.

DYSKWALIFIKACJE

DQ15 MM	Zawodnik nie ukończył wyścigu.
DQ19	Używanie niewłaściwej techniki holowania.
DQ39	Przy zmianie sztafetowej korzystanie z pomocy zawodnika, który nie bierze w niej udziału.
DQ40 MM	Pokonanie przez zawodnika dwóch lub więcej odcinków dystansu
DQ41	Przedwczesny start kolejnego zawodnika w sztafecie.
DQ42 MM	Nieprawidłowa zmiana w sztafecie i/lub zbyt szybkie lub zbyt późne przejście szarfy (tj. przekazanie szarfy przed dotknięciem ściany basenu lub poza strefą zmian lub zbyt wczesny start kolejnego zawodnika).
DQ43	Puszczenie manekina przed chwyceniem go przez kolejnego zawodnika (jedna ręka każdego zawodnika musi być w kontakcie z manekinem).
DQ61	Opuszczenie wody przez zawodnika przed sygnałem dźwiękowym danym przez sędziego

SZTAFETA 4X25 M HOLOWANIE MANEKINA W PŁETWACH KATEGORIA MŁODZIK MŁODSZY 11 LAT (MM 11)

Czterech zawodników (2 dziewcząt i 2 chłopców 11 letnich) na zmianę holuje manekina w płetwach. Wszyscy zawodnicy podczas wyścigu znajdują się w wodzie. Na starcie konkurencji pierwszy zawodnik trzyma manekina przynajmniej jedną ręką, aby dowolna część manekina lub zawodnika łamała lustro wody, drugą ręką trzyma się ściany. Na sygnał dźwiękowy zawodnik zaczyna holować manekina przez co najmniej 20 m i co najwyżej 25 m, a następnie przekazuje go drugiemu zawodnikowi w strefie zmian. Wyznacza się 4 nieoceniane przez sędziów strefy:

- pomiędzy 0 m a 5 m (przy starcie)
- pomiędzy 25 m a 30 m
- pomiędzy 50 m a 55 m
- pomiędzy 75 m a 80 m

W strefie zmian pozycja holowania manekina nie jest oceniana. Zawodnik kończący zmianę dotyka ściany nawrotowej i wtedy dopiero przekazuje manekina kolejnemu zawodnikowi. Drugi, trzeci i czwarty zawodnik muszą mieć kontakt ze ścianą pływalni, co najmniej jedną ręką, przed przejściem manekina od poprzedniego zawodnika. Ostatni zawodnik, kończy konkurencję przez doholowanie manekina do mety i dotknięcie ściany dowolną częścią ciała. Zawodnik holujący manekina nie może go wypuścić, dopóki następny zawodnik go nie przejmie. Zawodnik pierwszy może zatopić manekina przy starcie w strefie 5 m od ściany startowej, jednak przed gwizdkiem startu dowolna część manekina lub zawodnika musi łamać lustro wody.

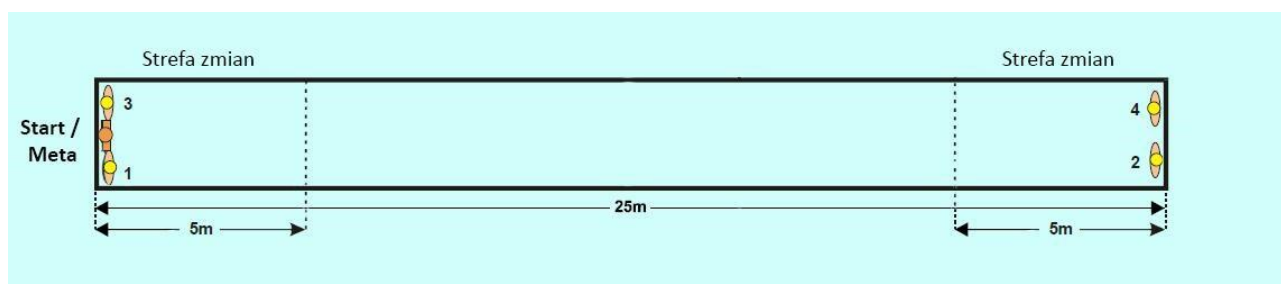
Uwaga 1: Zawodnicy pozostają w wodzie, aż do momentu zasygnalizowania przez sędziego zakończenia konkurencji długim gwizdkiem.

Uwaga 2: Zawodnik kończący swoją zmianę może pomóc zawodnikowi, który przejął od niego manekina tylko w wyznaczonej strefie zmian.

Uwaga 3: Zawodnicy mogą odbić się od dna pływalni w trakcie zmiany tylko w wyznaczonej strefie zmian.

Uwaga 4: Jeśli po starcie zawodnik zgubi jedną lub obie płetwy, może nadal kontynuować konkurencję. Zawodnik może odszukać płetwę (lub płetwy). Zawodnikowi nie wolno wystartować w innym biegu.

SCHEMAT KONKURENCJI dla kategorii Młodzik Młodszy – 11 lat (MM 11)



SPRZĘT

Manekin ma być całkowicie wypełniony wodą i zakorkowany podczas konkurencji.

DYSKWALIFIKACJE

DQ15 MM	Zawodnik nie ukończył wyścigu.
DQ19	Używanie niewłaściwej techniki holowania.
DQ39	Przy zmianie sztafetowej korzystanie z pomocy zawodnika, który nie bierze w niej udziału.
DQ40 MM	Pokonanie przez zawodnika dwóch lub więcej odcinków dystansu
DQ41	Przedwczesny start kolejnego zawodnika w sztafecie.
DQ42	Nieprawidłowa zmiana w sztafecie i/lub zbyt szybkie lub zbyt późne przejęcie manekina (tj. przekazanie manekina przed dotknięciem ściany basenu lub poza strefą zmian lub zbyt wczesny start kolejnego zawodnika).
DQ43	Puszczenie manekina przed chwyceniem go przez kolejnego zawodnika (jedna ręka każdego zawodnika musi być w kontakcie z manekinem).
DQ61	Opuszczenie wody przez zawodnika przed sygnałem dźwiękowym danym przez sędziego