OPOLSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK PŁYWACKI

Instrukcja wypełniania zgłoszenia Splash Entry Edytor

Wstęp

Na wstępie należy przedstawić, że program SPLASH Entry Edytor jest **aplikacją darmową** oraz intuicyjną i bardzo prostą w użyciu. Poniżej przedstawiono kolejne etapy "KROK PO KROKU" **jak uruchomić program** oraz **jak przygotować poprawne zgłoszenie do zawodów pływackich** w formacie LXF, które zawiera niezbędne dane wymagane przez organizatora.

1. Instalacja programu SPLASH Entry Edytor

- Krok 1. W celu instalacji programu należy pobrać spakowany plik instalacyjny z internetu i zapisać na swoim komputerze (link do pliku do pobrania z chmury Opolskiego OZP: <u>https://drive.google.com/drive/folders/1s356iO2sXUV1Gr81rUh6Z50hKRDD761A?usp=shari</u> ng
- Krok 2. Rozpakować/Wyodrębnić plik instalacyjny i wskazać docelowe miejsce na własnym komputerze w zasobach swojego dysku.
- Krok 3. Zainstalować program Splash Entry Editor na swoim komputerze (z wyjątkiem komputera typu "Apple"). Uruchomić plik install_eeditor_1343.exe
- Krok 4. Zaakceptuj postanowienia licencyjne i naciśnij NEXT.
- Krok 5. Wskaż miejsce docelowe na dysku docelowym i naciśnij NEXT.
- Krok 6. Instalacja utworzy skrót na pasku zadań możesz wskazać miejsce wg swoich ustawień lub zaakceptować propozycję i naciśnij NEXT.
- Krok 7. Instalacja zostanie zakończona i pojawi się komunikat o pomyślnie zakończonej instalacji programu i naciśnij FINISH.
- Krok 8. Pojawi się ikona wyboru języka dla interfejsu i dla wydruków: Wybierz dwukrotnie **język polski** i potwierdź OK.
- Krok 9. Zainstalowany program dopyta czy jako Entry Edytor ma być domyślną aplikacją do otwierania plików z rozszerzeniem ***.LXF i** ***.LEF**. Wybierz TAK.
- Krok 10. Program automatycznie się otworzy i będzie gotowy do pracy.







Str. 1/10

2. Przygotowanie etykiety klubu/szkółki pływackiej

- Krok 1. Przed rozpoczęciem opracowywania własnego zgłoszenia do zawodów, należy pobrać i zapisać na swoim komputerze plik zaproszenia do zawodów z rozszerzeniem LXF. Taki plik jest opublikowany/udostępniany przez organizatora zawodów pływackich na dedykowanej witrynie ogłoszeniowej imprez sportowych (zwyczajowo plik o nazwie zaproszenie np. zaproszenie.lxf)
- Krok 2. Uruchomić aplikację Splash Entry Editor (widok okna aplikacji wg Rys. 1).



Krok 3. Otworzyć uprzednio zapisany plik zaproszenia w programie Splash Entry Editor – wybrać zakładkę PLIK, kolejno wybrać OPCJĘ Otwórz, a następnie wskazać i zaznaczyć plik zaproszenia od Organizatora zawodów tj. <u>zaproszenie.lxf</u> i nacisnąć OPCJĘ Otwórz - (widok okna aplikacji wg Rys. 2a i 2b).









wisit our website for morinf Meet Manager and Tea http://www.splasi	ormation about Splash m Manager. h-software.ch					Splash Software	by GeoLogix
utencje Zgłoszenia							
							• D 🕸 🗙
dnik:							0 8 × 0
	Copen file				×		
	4	70 - mart adal - Oral - adamii -		Desire dail and series			All entries: Idywidualne
	e	2P > Zawody szkoly z Opola > zgłoszenia >	V 0	Przeszukaji zgłoszenia	P		Zgłoszenia:
	Organizuj 👻 Nowy fol	der		18 •			Startower
	Ten komputer	Nazwa	Data modyfikacji	Тур	Rozmiar		Sztafety
	B Dokumenty	screeny	06.01.2025 20:12	Folder plików			Zgłoszenia:
	h Muzvka	🚘 zaproszenie	17.10.2024 17:45	LENEX File	2		Opkata start.
	Diekty 3D	Saproszenie_1	07.11.2024 20:22	LENEX File	3		Razem
	C Obrazy	zaproszenie_2	08.11.2024 00:13	LENEX File	4		
	- Pobrane	Zaproszenie_3	08.11.2024 10:18	LENEX File	5		
	Puloit	zaproszenie_4	08.11.2024 11:31	LENEX File	0		
	Wideo	aproszenie_5	08.11.2024 11:42	LEINEA FILE	2		
	5 OS(C)	Lopioscinc_0	001112024 12000	EALTER'S FIRE			
	DATA (D:)						
	alec 🗸	<			>		
	Nazwa	a pliku: zaproszenie		Lenex files (*.LEF, *.LXF			
				Obuin	Awalled		

- Krok 4. Po otwarciu pliku z zaproszeniem pojawi się okno z konkurencjami, wówczas należy wybrać zakładkę **Zgłoszenia**.
- Krok 5. W pierwszej kolejności należy utworzyć etykietę z nazwą klubu lub szkółki pływackiej łącznie z danymi kontaktowymi – wybrać zakładkę CLUB i kolejno wybrać OPCJĘ Nowy - (widok okna aplikacji wg Rys. 3).

L Nowy	twa Opola Szkölek Plywackich o Puchar Prezydenta Miasta, Opole (POL) (Short Course (25m))	
 Select Edytuj Usuń 	mation about Splash Managan saffware.ch	Splash Software by Geologia
Edytuj sztafety		■ D 創×
odnik:		日間×回
		All entries: [dywidualne]
		Zghozenia: Startowe:
		Sittafety
		Zgłoszenia: Opłała start.



Krok 6. Następnie wypełnić okienka; Nazwa: wpisać nazwę klubu/szkółki, Kontakt: wpisać dane kontaktowe, podać e-mail oraz telefon kontaktowy, co ułatwi kontakt z klubem/szkółką w przypadku dodatkowych pytań ze strony Informatyka zawodów - (widok okna aplikacji wg Rys. 4).

Nazwa: MOJA-SZKOŁA Kraj: Image: Begion: Skrót:
Kontakt Nazwisko: OPOLSKI ADAM ulica: WYZWOLENIA
kod, miasto: 45-368 OPOLE Woi.: <u>T</u> et. 601-123-456 <u>F</u> aks:
Email: MOJA-SZKOLA@GMAIL.COM

- Krok 7. Po wypełnieniu etykiety klubu/szkółki z danymi kontaktowymi należy zatwierdzić i wybrać okienko **OK**.
- Krok 8. W ten sposób mamy utworzoną etykietę swojego klubu/szkółki pływackiej, która pojawi się w zakładce **Club**.







Str. 4/10

3. Przygotowanie profilu zawodnika do zawodów

Krok 1. W celu utworzenia profilu zawodnika należy wybrać zakładkę **ZAWODNICY** i kolejno wybrać OPCJĘ **Nowy** - (widok okna aplikacji wg Rys. 5).



Krok 2. Następnie wypełnić profil Zawodnika: kolejno wpisując nazwisko zawodnika, imię zawodnika, wybrać prawidłową płeć zawodnika, wpisać pełną datę urodzenia lub prawidłowy rok urodzenia zawodnika, (w przypadku tworzenia profilu zawodnika z licencją PZP – w pole ID Zawodnika należy wpisać nadany pełny numer licencji sportowej). W zawodach amatorskich podanie licencji nie jest wymagane - (widok okna aplikacji wg Rys. 6).

lease visit ou Mee ht	r website for mor information about Splash t Manager and Team Manager. tp://www.splash-software.ch		Splash Softw	are by GeoLogix
(onkurencje	Zgłoszenia			
jub: Zawodniki	MOJA-SZKOŁA (POL)			- D&X
		Zswodnik	×	All entries: -Idyvidualne Zghoszenia: Startowe:
		Nazwisko: KOWALSKI Pred Inię: MAPEK Cob Prefix	scayfri iety	Sztafety Zgłoszenia: Opłała start.
		Dela ur: 01.02.2010 ♠ Kęsi POL ♠ IQ Zawodnika: J		Raperx

- Krok 3. Po wypełnieniu profilu zawodnika z danymi personalnymi należy zatwierdzić profil i wybrać okienko **OK**.
- Krok 4. Po zatwierdzeniu danych personalnych zawodnika, profil zawodnika pojawi się w oknie **Zawodnik**.







Krok 5. Następnie możemy utworzyć i wypełnić kolejny profil zawodnika powtarzając czynności w kolejności Krok 1 ÷ Krok 4. Przykładowe profile zawodnika i ich dane ukazuje Rys. 7.

<u>N</u> azwisko:	KOWALSKI	Płeć • Meżczuźni	<u>N</u> azwisko:	NOWAKOWSKA	Płeć C Meżczyźni
Įmię:	MAREK	C Kobiety	Įmię:	MAGDALENA	· Kobiety
Prefix:			Prefix:		
Data ur.:	01.02.2010		Data ur.:	01.02.2010	
K <u>r</u> aj:	POL		K <u>r</u> aj:	POL	
I <u>D</u> Zawodnika.:	-	-	I <u>D</u> Zawodnika.:		
	OK Anthi			OK Anului	
	OK Andidi				

- Krok 6. Po każdorazowym zatwierdzeniu danych personalnych zawodnika, kolejny nowy profil zawodnika pojawi się w oknie **Zawodnik.**
- Krok 7. Po utworzeniu profili wszystkich zawodników należy zapisać wszystkie profile do nowego pliku poprzez wybór Zakładki PLIK → ZAPISZ lub poprzez ikonkę dyskietki i komendy ZAPISZ. Nazwa tworzonego pliku powinna zawierać nazwę naszej szkoły, np. Zaproszenie-MOJA-SZKOŁA. Indywidualna nazwa pliku zapewni orientację, co do właściwego pliku szkoły/klubu przy dalszym jego przetwarzaniu lub przesyłaniu pliku końcowego do Informatyka zawodów. Widok utworzonych profili zawodników ukazuje Rys. 8.

SPLASH En Plik Club	iny Editor 2008 - D.Nyports(002P) <i>zawody szol</i> y z Opolajzgikszenia/zaproszenie-MOJA-SZKOKA.hf Zawodnicy – Pomoc * → Zi Wicknowia Naró Szkidteł Piwackich o Pucha Peczderta Visata, Rodel (PDL), 1 Stat Crose (Zml)	- 6 X
Please visit cur Meet htt	Vebte for more information about Splash Neragar and Feam Managar. pr//www.splash-software.ch	Splash Software by Geologia
Konkurencje	Zgłoszenia	
<u>C</u> lub:	WOJA SZKOŁA (POL)	- □趨×
Zawodnik:	KOWALSKI, MAEK, 1 Mai 2010 -1 KOWAKOVASKI, MARDALEINAT FRB 2010 -1 OPOLSKI, ROBERT 1 Jap 2009 -) ZABORSKA, ANNA. 1 May 2007 -]	C B × C All entries: Idyndushe Zghozenis: -
Rys.	8	Statove: -

- Krok 8. Nowy plik z profilami zawodników można zapisać już po utworzeniu kilku profili zawodników. Wówczas należy pamiętać, aby wszelkie kolejne zmiany w dodawaniu profili nowych zawodników zapisywać/nadpisywać w tym samym pliku.
- Krok 9. W pliku naszej szkoły/klubu mamy utworzone profile zawodników.







4. Przygotowanie zgłoszenia zawodnika do zawodów

- Krok 1. Uruchamiamy program Splash Entry Editor
- Krok 2. Należy otworzyć plik zawodników z naszej szkoły plik na koniec Krok 8. Wybierz Zakładkę PLIK → OTWÓRZ i wskaż prawidłowy plik z naszej szkoły/klubu. Po wybraniu właściwego pliku zatwierdzić wybór poprzez okienko Otwórz.
- Krok 3. Widzimy wykaz naszych zawodników w oknie Zgłoszenia.
- Krok 4. Zaznaczamy profil zawodnika, aby rozpocząć jego zgłoszenie do poszczególnych konkurencji w programie zawodów.
- Krok 5. Następnie wybieramy Zakładkę **ZAWODNICY** i wybieramy opcję **Zgłoszenia** (lub skrót Cltr+M) (widok okna aplikacji wg Rys. 9).



Krok 6. Pojawi się okno Rejestruj zgłoszenia, w którym wybieramy konkurencję pływacką, do której zgłaszamy naszego zawodnika - (widok okna aplikacji wg Rys. 10).

1.4.1			DAX
ND:	MULA-SZKUŁA (PUL)		
gwodnik:	ICOWALSKI, MAREK, 1 Mar 2010 (-) NOWAKOWSKA, MAGDALENA, 1 Feb 2010 (-)	Rejestraj zgłoszenia X	D 🖄 🗙 🐚 All entries: Idyvidualne Zgłoszenia:
		Zawodnik: KOWALSKI, MAREK, 1 Mai 2010 Kerkunnela	Startowe:
		22 50m azbietow. Meżczyan NT V M	Sztafety Zokoszenia
		24. 50m dowolny, Mężczycn 42. 25 25m • 🔶	Opłata start.
		26: 50m klasyczny, Mężczyzn 🔍 NT 🚬 💌 📥	Razem:
		28. 50m motylkowy. Męsczych _ 55.75 📰 💌 🌢	
		Anului Zepisz	

- Krok 7. W okienku obok Nazwy konkurencji, do okienka Czas zgłoszenia, wpisujemy czas zgłoszenia zawodnika lub opcjonalnie naciskamy literkę N z klawiatury, co sygnalizowane jest jako NT Brak czasu zgłoszenia (ang. No Time).
- Krok 8. Jeśli zawodnik startuje w kilku konkurencjach, zgłaszamy zawodnika do konkurencji poprzez wpisanie czasu zgłoszenia lub bez czasu zgłoszenia poprzez literkę N z klawiatury NT.







OPOLSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK PŁYWACKI Instrukcja wypełniania zgłoszenia Splash Entry Edytor

- Krok 9. Po zgłoszeniu zawodnika do planowanych konkurencji, należy zapisać jego zgłoszenie i wybrać OPCJĘ **Zapisz**,
- Krok 10. Zgłoszenie danego zawodnika jest ukończone, a na liście zawodników obok jego nazwiska pojawi się cyfra odpowiednia do jego liczby startów indywidulanych (widok okna aplikacji wg Rys. 11).

lease visit ou Mee ht	r website for mor information about Splash I Manager and Team Manager. tp://www.splash-software.ch					Software by GeoLogix	-
onkurencje	Zgłoszenia						
jub:	MOJA-SZKOŁA (POL)					•	D 🚯 🗙
gwodnik:	(60)/ALSKI, MAREK, 1 Mar 2010 (4) NEWZGZWAGZEN LARDOLEAN, 1 Feb 2010 (1) OPOLSKI, ROBERT, 1 Apr 2009 (-)	Rejestruj zgłoszenia			×	Í	B B C
		Zawodnik: NOWAKOWSK	A, MAGDALENA, 1 Feb 2	D10			Ształety Zołoszenia:
		21 50m orchistowy Kohist	C2as 2grosz	Data, place nation for entrytime ach	evement		Ophata start.
		23. 50m dowolny, Kobiet	NT			F	lazem:
		25. 50m klasyczny, Kobiet	NT	· · · · · ·			
		27. 50m motylkowy, Kobiet	_NT_	•	•		

- Krok 11. Zapisz bieżące prace nad zgłoszeniem zawodnika w pliku całej szkoły/klubu poprzez wybór OPCJI **Plik → Zapisz** (lub sktór Ctrl+S).
- Krok 12. Na liście zawodników należy wybrać kolejnego zawodnika i rozpocząć jego zgłaszanie do poszczególnych konkurencji wg czynności Krok 4 ÷ Krok 11.
- Krok 13. Po zakończeniu zgłoszenia wszystkich zawodników, zapisz prace edycyjne w pliku szkoły/klubu poprzez wybór OPCJI **PLIK** → **ZAPISZ** lub symbol dyskietki (lub skrót Ctrl+S).
- Krok 14. Po ukończeniu zgłoszeń, na liście zawodników obok nazwiska każdego z nich powinna widnieć liczba jego startów indywidulanych, co obrazuje Rys. 12.

SPLASH E	try Editor 2008 - D/sportt(OOZP),zawcdy szkoly z Opola/zgłoszenia/zaproszenia-MOJA-SZKOŁA brf	- 0 X
Plik Club	Zawodnicy – Pomoc 🗞 🍯 V Mistzoetwe Opola Szkółek Pływackich o Puchar Prezyderta Missta, Opole (POL) (Shot Course (25m))	-
Please visit cu Mee ht	webste ior nor information about Splash Marager and Team Marager. gr.//www.splash-software.ch	Splash Software by Geologia
Konkurencje	Zgłoszenia	
<u>C</u> lub:	MUA-S2K0EA (POL)	■ □ 過 ×
Z <u>a</u> wodnik:	KOWALSH, MAREK, 1 Mai 2010 [4] NOWAKOWSKA, MARDALENA, 1 Reb 2011 [3] OPCLSKI, ROBERT 1 Apr 2016 [3] ZABUHSKA, ANNA, 1 May 2003 [2]	L B X D All entries: Toynidate:
Rys.	12	

Krok 15. Zgłoszenia zawodników do zawodów mamy ukończone w pliku z nazwą szkoły.





5. Przygotowanie zgłoszenia sztafety do zawodów.

- Krok 1. Uruchamiamy program Splash Entry Editor
- Krok 2. Otwieramy plik naszej szkoły ze zgłoszonymi zawodnikami.
- Krok 3. Aby utworzyć zgłoszenie sztafety swojej szkoły, należy nacisnąć okienko Edytuj sztafety i pojawi się okno zgłoszenia sztafety.
- Krok 4. I kolejno wypełniać: numer kolejny drużyny ze swojej szkoły, wybrać odpowiednią płeć sztafety, wiek sztafety: pozostawić puste pole, w polu Bieg nr: wpisać prawidłowy numer konkurencji sztafetowej wg programu zawodów, Czas zgłoszenia: wpisać jako NT (litera N z klawiatury), w polu Opis wpisać kolejno Zespół nr 1 itd. Widok ekranu wg rys. 13.

lease visit our v Meet t http	website for mor information about Splash Manager and Team Manager. p: //www.splash-soltware.ch	🐋	Splash Software by GeoLogix
onkurencje ž Jub (gwodnik:	Implant Implant <t< th=""><th>Zajkozenia srzálety X MOJA SZZOLA (POL) 1 z 2 Dydona Nr: Image: Constraint of the second of the seco</th><th>☐ 18 ×</th></t<>	Zajkozenia srzálety X MOJA SZZOLA (POL) 1 z 2 Dydona Nr: Image: Constraint of the second of the seco	☐ 18 ×
	Zgłoszenia ształet 2 drużyn, 2 zgłoszeń		Edytuj sztafety

Krok 5. Po zakończeniu edycji zgłoszenia sztafety, nacisnąć opcję OK.



Str. 9/10

Krok 6. W przypadku zgłoszenia kolejnej sztafety ze szkoły nacisnąć okienko - Edytuj sztafety i wybierz ikonę Nowe zgłoszenie sztafety (ikona z białą kartką) i wypełnij kolejno dane sztafety wg Krok 4 ÷ Krok 5. Widok edycji zgłoszenia sztafety wg rys. 14.

Zgłoszenia sztafety X	Zgłoszenia sztafe
MOJA-SZKOŁA (POL) 1 z 2	MOJA-SZKOŁA
Drużyna Nr : Image: Constraint of the second s	Dgużyna Nr : Age from: Bieg Nr : Czas zgłoszenia: Opis:

- Krok 7. Podczas edycji zgłoszeń sztafet, ikonki ze strzałkami pozwalają na edycję zgłoszenia następnej/poprzedniej sztafety.
- Krok 8. Po zakończeniu edycji zgłoszeń sztafet wybierz okienko OK.
- Krok 9. Po zakończeniu opracowania zgłoszeń zawodników i sztafet należy zapisać zmiany w pliku zgłoszenia szkoły wybierz OPCJE PLIK → ZAPISZ lub skrót Cltr+S lub naciśnij ikonę dyskietki.
- Krok 10. W ten sposób mamy zakończone elektroniczne zgłoszenie zawodników i sztafet do zawodów. Plik zgłoszenia szkoły należy przesłać na adres e-mail obsługi informatycznej zawodów.







Str. 10/10

OPOLSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK PŁYWACKI Instrukcja wypełniania zgłoszenia Splash Entry Edytor







Str. 11/10